

## Lenguaje - DENO



- **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**  
Deno es un lenguaje interpretado.
- **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**  
Deno es una plataforma para la ejecución de código Javascript fuera del navegador que permite realizar aplicaciones en cualquier ámbito, como podría ser los programas de consola, servicios web o aplicaciones de backend en general.
- **¿Con qué IDE o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**  
Visual Studio Code, JetBrains IDEs, una librería popular es lodash, y un framework usado es oak.
- **Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**
  - **x = 4**
  - **y = 5**
  - **z = x + y**
  - **mostrar por pantalla z.**

```
function sum(values: BigSource[]): string;
```

```
sum(values: BigSource[]): string
```

```
-
```

```
suma
```

```
suma de un set numérico
```

```
import { sum } from "https://deno.land/x/math@v1.1.0/mod.ts";
```

```
sum([1, "2", 3]); // '6'
```



### Código "hola mundo"

```
console.log("hello world");  
hello world
```

## Lenguaje - Python



- **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**  
Python es un lenguaje interpretado.
- **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**  
Normalmente utilizamos Python para desarrollar aplicaciones de todo tipo, analizar datos y automatizar operaciones.
- **¿Con qué IDE o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**  
Este lenguaje se puede utilizar con PyDev, PyCharm, VIM, Wing, Spyder Python, entre otros. Framework: Django
- **Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**
  - **x = 4**
  - **y = 5**
  - **z = x + y**
  - **mostrar por pantalla z.**

```
Python  Python   
1 x = 4  
2 y = 5  
3 z = x + y  
4 print(z)  
  
Output  
9  
[Execution complete with exit code 0]
```