

Clase 14

Swift

1-Swift es un lenguaje compilado.

2-Swift tiene la intención de ser un lenguaje seguro, de desarrollo rápido y conciso. Usa el compilador LLVM incluido en Xcode 6. Fue Creado para desarrollo de software para iOS, Mac OS X, iPad,

3- IDE para codificar en Swift:

Xcode es el entorno de desarrollo integrado (IDE) creado por Apple que trabaja de manera conjunta con Interface Builder (herramienta gráfica para crear interfaces de usuario) y que se puede descargar de manera gratuita desde la Mac App Store.

SwiftJSON es una librería que se encarga de interpretar la respuesta en JSON devuelta por el servidor.

4- Suma en Swift

```
var x = 4
```

```
var y = 5
```

```
var z = x + y
```

```
print(z)
```

Rust

1.El lenguaje Rust es de compilado el compilador que usa LLVM, también es un lenguaje de bajo nivel.

2. Rust fue creado por Firefox para centrarse en la seguridad, velocidad en la escritura de código y concurrencia sin utilizar datos no deseados, aunque puede ser utilizado para una rápida ejecución del desarrollo interno (back) web es muy común en el desarrollo de aplicaciones con sistemas embebidos (sistemas que ejecutan tareas de control con un muy bajo coste de tamaño).

3. IDEs para codificar en Rust:

IntelliJ, Eclipse RustDT, Editor de átomos, Texto sublime 3, código de Visual Studio, Neovim, GEANY, Spacemacs.

Las librerías de rust todas se pueden encontrar en crates.io y también rust viene de la mano con cargo que es un administrador de paquetes.

4. Suma en Rust:

```
fn main() {  
  
    let x = 4;  
  
    let y = 5;  
  
    let z = x + y;  
  
    println!("{}", z)  
}
```