Grupo 5





Actividad

Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

- 1) ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?
 - C# es un lenguaje compilado
 - php es un lenguaje interpretado
- 2) ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?
 - C# es un lenguaje orientado a objetos, se utiliza para creación de software, también se utiliza en unity para la creación de videojuegos.
 - PHP es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario.
- 3) ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

c# se puede utilizar con visual studio code.

Newtonsoft es una librería famosa de C#.

Frameworks C#

- 1. ASP.NET
- 2. Ruby on Rails
- 3. AngularJS
- 4. ASP.NET MVC
- 5. Django

Frameworks PHP

- 1. Laravel
- 2. Symfony
- 3. Codelgniter
- 4. Zend Framework / Laminas Project
- 5. Yii (Framework)
- 6. CakePHP
- 7. Slim
- 8. Phalcon
- 9. FuelPHP
- 10. Fat-Free Framework

4) Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

```
    x = 4
    y = 5
    z = x + y
    mostrar por pantalla z
```



```
using System;
 2
 3 → namespace MyCompiler {
        class Program {
 4 -
             public static void Main(string[] args) {
 5 +
 6
                 int x = 5;
                 int y = 4;
 7
                 int z = x + y;
 8
 9
                 Console.WriteLine(z);
10
        }
11
12
    }
```



- 5) Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros.
 - Suma de una array de objetos en PHP



```
1 using System;
                                                                                                 Program ii
3 - namespace MyCompiler {
4 -
        class Program {
                                                                                                Output
            public static void Main(string[] args) {
  int x = 0;
 5 +
 6
 7
                contador_recursivo(x);
                                                                                                  1
 8
            }
 9
10 -
            static void contador_recursivo(int x){
                if (x == 100){
11 -
                                                                                                  4
12
                     Console.WriteLine(x);
                                                                                                  5
13
                     return;
                                                                                                  6
14
                                                                                                  7
                Console.WriteLine(x);
15
                                                                                                  8
16
                x++;
                                                                                                  9
17
                contador_recursivo(x);
                                                                                                  10
18
                return;
19
                                                                                                 11
            }
20
21
22 }
```

Este código de C# nos muestra cómo realizar un contador recursivo, de 0 a 100.