

# Portas e Protocolos

Que portas correspondem a qual protocolo?

DIGITAL HOUSE 29 DE JUNIO DE 2022 01:20

## Porta 8080:

El **puerto TCP 8080** usa el Protocolo de Control de Transmisión. TCP es uno de los protocolos principales en redes TCP/IP.

es utilizado para servicios DNS (Domain Name System). Este protocolo permite utilizar tanto TCP como UDP para la comunicación con los servidores DNS.

## Porta 995:

Sirve para que los gestores de correo electrónico establezcan conexión segura con el protocolo POP3 SSL.

## Porta 25:

es usado por el protocolo SMTP para el envío de correos electrónicos. Este protocolo también puede usar los puertos 26 y 2525.

**Porta 587: Puerto 587 y puerto 588: puerto de envío de mensajes de email. En la actualidad, el puerto 587 se usa para enviar los emails de forma segura y garantizar que lleguen a su destino. La mayoría de los softwares cliente están configurados para usar este puerto para enviar tus mensajes.**

Describe brevemente para qué se utiliza.

## Porta 23:

Sirve para establecer conexión remotamente con otro equipo por la línea de comandos y controlarlo. Es un protocolo no seguro ya que la autenticación y todo el tráfico de datos se envía sin cifrar

## Porta 443:

Este puerto es también para la navegación web, pero en este caso usa el protocolo HTTPS, que es seguro y utiliza el protocolo TLS por debajo.

## Porta 22:

por norma general este puerto se usa para conexiones seguras SSH y SFTP, siempre que no hayamos cambiado el puerto de escucha de nuestro servidor SSH.

## Porta 143:

Describe brevemente para qué se utiliza.

## Porta 21:

Se usa para las conexiones a servidores FTP en su canal de control, siempre que no hayamos cambiado el puerto de escucha de nuestro servidor FTP o FTPES.

## Porta 110:

Este puerto lo usan los gestores de correo electrónico para establecer conexión con el protocolo POP3.

## SMTP

El protocolo para transferencia simple de correo es un protocolo de red utilizado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre computadoras u otros dispositivos. Es, en otras palabras, un protocolo de conexión de Internet

## Porta 80:

Este puerto es el que se usa para la navegación web de forma no segura (HTTP).

## Porta 53:



## IP

La dirección IP es una etiqueta numérica que identifica de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en la red de un dispositivo que utilice el Protocolo de Internet o que corresponde al nivel de red del modelo TCP/IP.



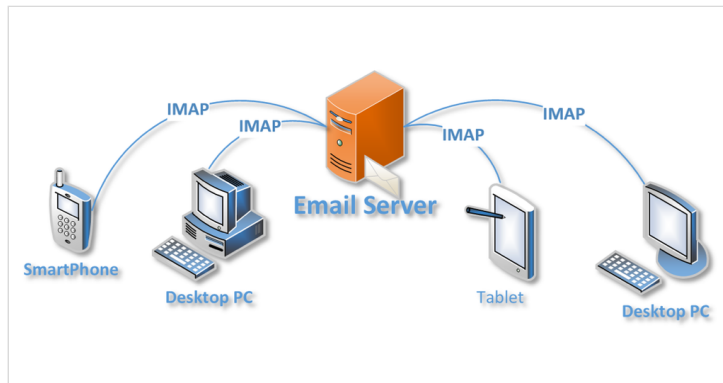
## TCP

Es un protocolo de red importante que permite que dos anfitriones (hosts) se conecten e intercambien flujos de datos.

**TCP** garantiza la entrega de datos y paquetes (en-US) en el mismo orden en que se enviaron

## IMAP

Protocolo de aplicación que permite el acceso a mensajes almacenados en un servidor de Internet.



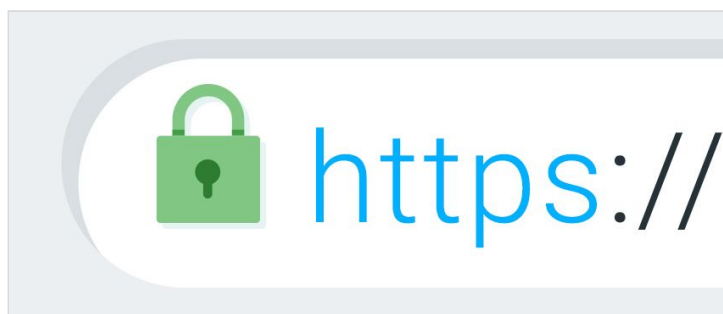
## POP3

Protocolo standard de correo que se usa para la recepción de correo desde un servidor remoto a un cliente de correo local.



## HTTPS

Es un protocolo de comunicación de Internet que protege la integridad y la confidencialidad de los datos de los usuarios entre sus ordenadores y el sitio web.

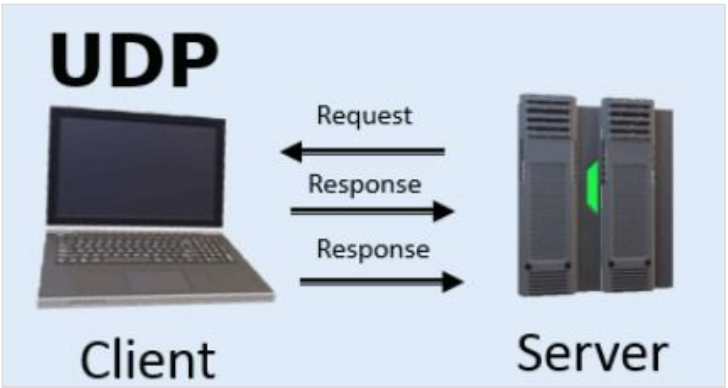


## HTTP

Protocolo de transferencia de hipertexto es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información a través de archivos.



El protocolo de datagramas de usuario es un protocolo del nivel de transporte basado en la transmisión sin conexión de datagramas y representa una alternativa al protocolo TCP.

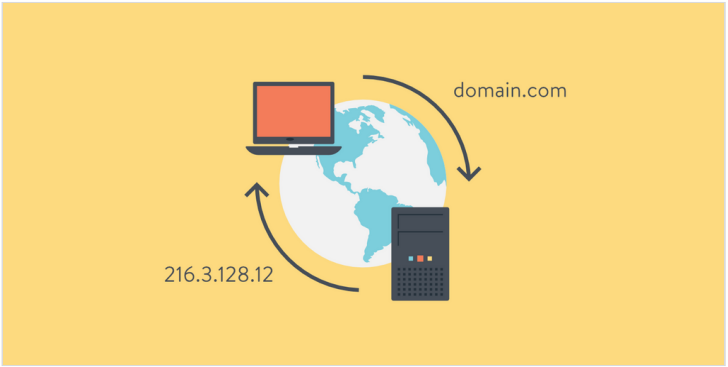


**DHCP**

El protocolo de configuración dinámica de host es un protocolo de red de tipo cliente/servidor mediante el cual un servidor DHCP asigna dinámicamente una dirección IP y otros parámetros de configuración de red a cada dispositivo en una red para que puedan comunicarse con otras redes IP

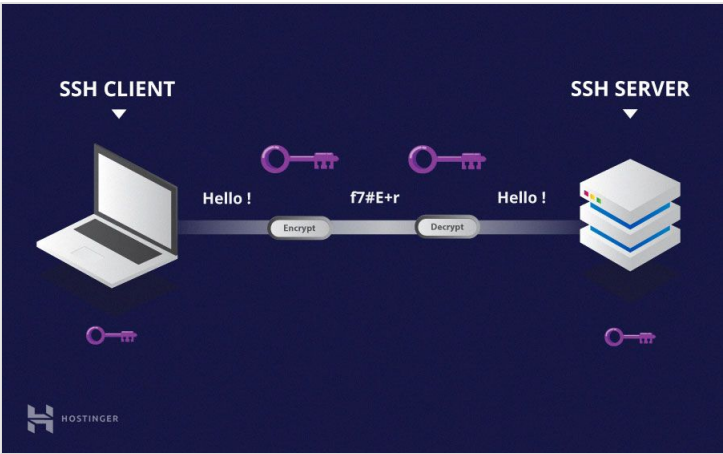


**DNS**



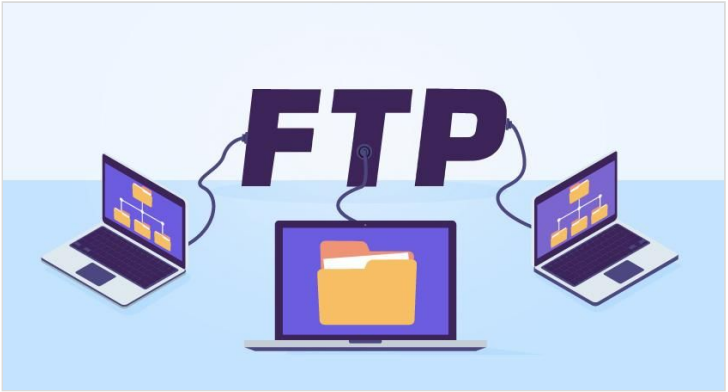
**SSH**

Su principal función es el acceso remoto a un servidor por medio de un canal seguro en el que toda la información está cifrada.



**FTP**

Es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP, basado en la arquitectura cliente-servidor.



**UDP**

\*\*\*\*\*