

Padlet Inicio

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 17 DE MAYO DE 2022 19:53

GIT

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, para el mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente.



Carpeta / Directorio

Un directorio o carpeta es un contenedor virtual en el que se almacenan una agrupación de archivos informáticos y otros subdirectorios, atendiendo a su contenido, a su propósito o a cualquier criterio que decida el usuario.



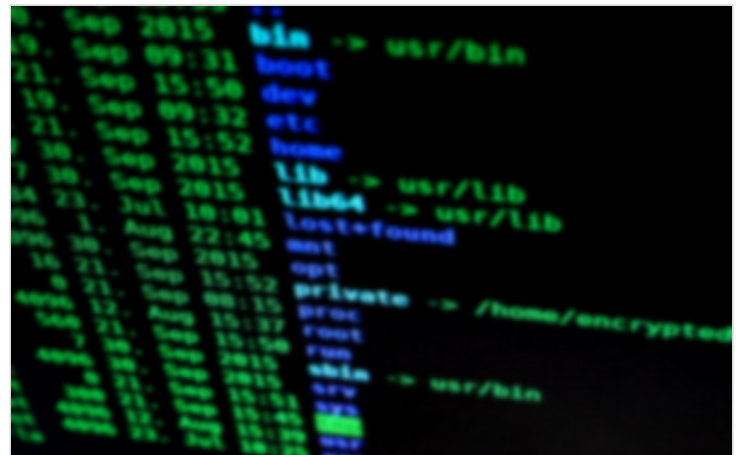
VIRUS

Un virus es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del usuario principalmente para lograr fines maliciosos sobre el dispositivo.



TERMINAL

Una terminal es un programa cuyo objetivo principal es leer comandos y ejecutar otros programas. Las principales ventajas de la terminal son su alta relación acción-tecla, su soporte para la automatización de tareas repetitivas, y que puede utilizarse para acceder a otras máquinas en una red.



Archivo / Fichero

Un archivo o fichero informático es una secuencia de bytes almacenados en un dispositivo, definido con una extensión para ser abierto por un software en particular. Un archivo es identificado por un nombre y la descripción de la carpeta o directorio que lo contiene.



SSD

Un SSD (Solid State Disk) es un dispositivo que almacena datos, haciendo alusión a dispositivos que no tienen ni un solo movimiento mecánico en su interior, puede encontrarse en muchos formatos hoy en día.



SISTEMA OPERATIVO

Un sistema operativo es un conjunto de programas que desvinculando al usuario y al programador de los detalles del sistema informático en particular, le permiten manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora (Hardware).



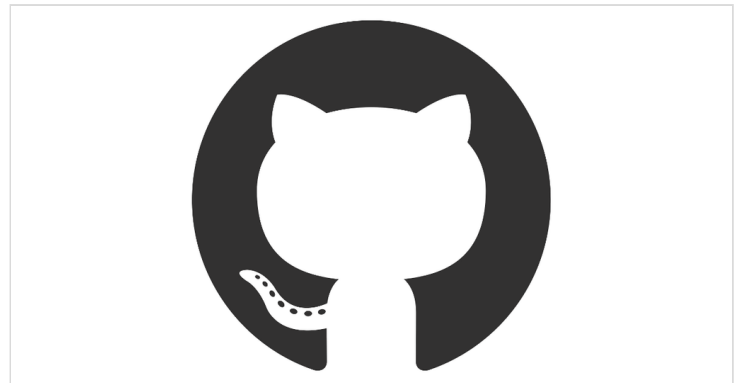
ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

El almacenamiento en la nube es un modelo de almacenamiento de datos que está basado en redes de computadoras. En cuanto a los datos, estos se alojan en uno o más servidores de forma virtual que, por lo general, son proporcionados por terceros.



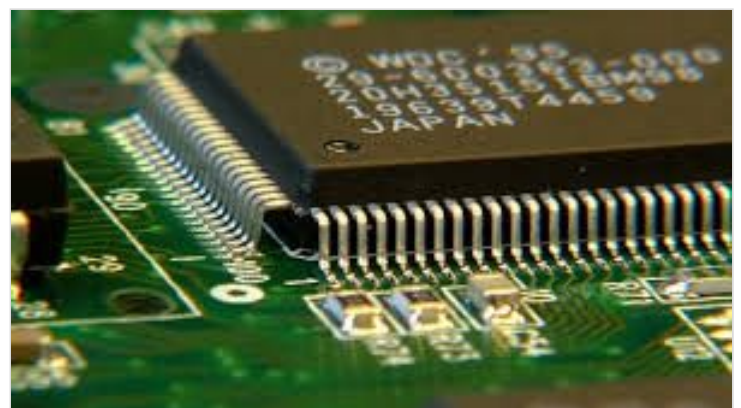
GITHUB

GitHub es un repositorio para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. Permite construir colaborativamente, como así también ver las modificaciones que cada miembro del proyecto introdujo.



ROM

La memoria de solo lectura, conocida también como ROM, es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos electrónicos, que permite solo la lectura de la información y no su escritura. Esta es volátil, lo que significa que la información se almacena de forma permanente en ella y no depende de la corriente eléctrica para guardar los datos.



MALWARE

Un malware es un software malicioso cuyo fin es el de dañar a un sistema. Un programa es considerado como malware de acuerdo a los efectos que causa en una computadora.



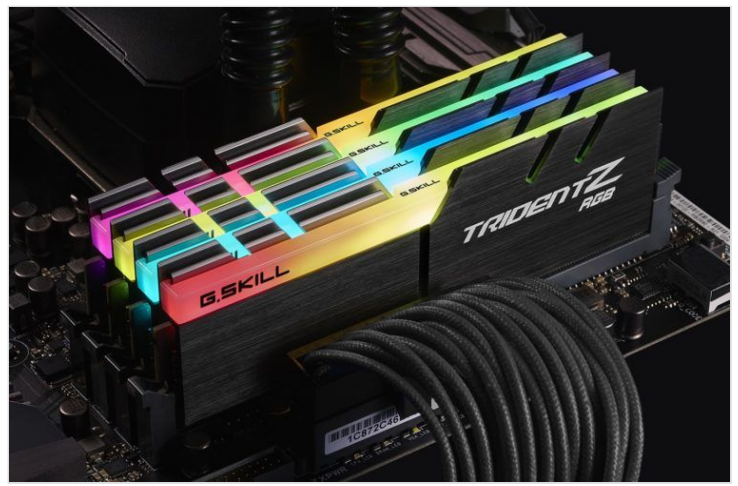
HTML

El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos.



Memoria RAM

La memoria RAM es la memoria principal de un dispositivo, es donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que el usuario esta utilizando en ese momento.



HACKER

Un hacker es alguien que descubre las vulnerabilidades de una computadora o un sistema de comunicación e información, aunque el término puede aplicarse también a alguien con un conocimiento avanzado de computadoras y de redes informáticas.



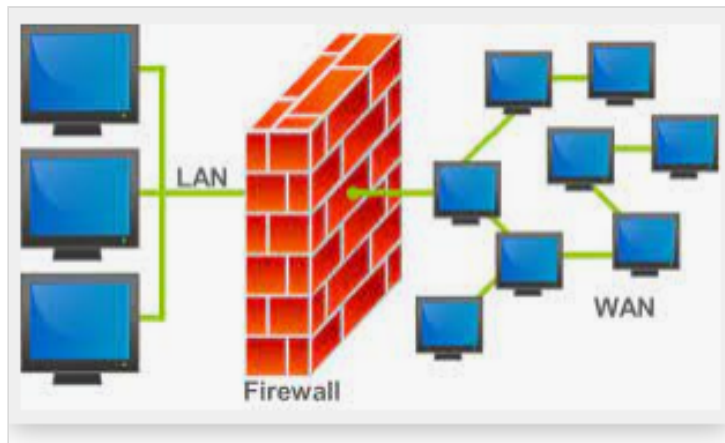
CSS

La hoja de estilo en cascada o CSS (siglas en inglés de cascading style sheets) es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.



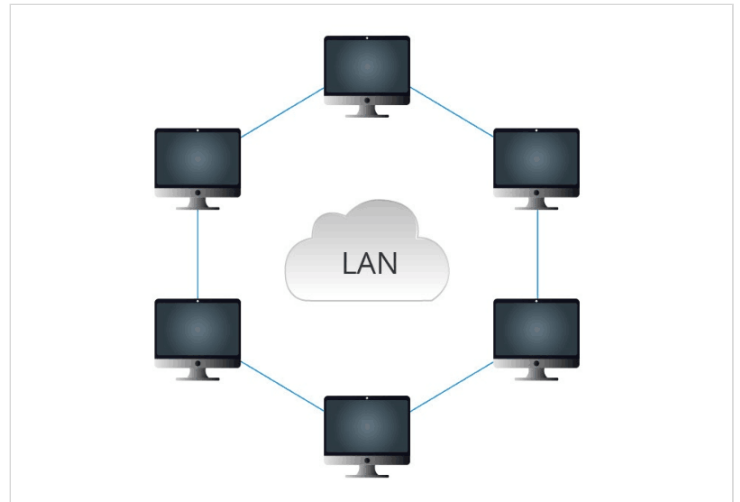
FIREWALL

Un firewall es un programa de software o dispositivo de hardware que filtra y examina la información que llega a través de su conexión a Internet.



LAN

LAN (por las siglas en inglés Local Area Network) es una red de computadoras que permite la comunicación y el intercambio de datos entre diferentes dispositivos a nivel local, ya que está limitada a distancias cortas.



ENCRIPTACIÓN

La encriptación es el proceso técnico por el cual la información se convierte en un código secreto que permite ocultar los datos que el usuario envía, recibe o almacena.



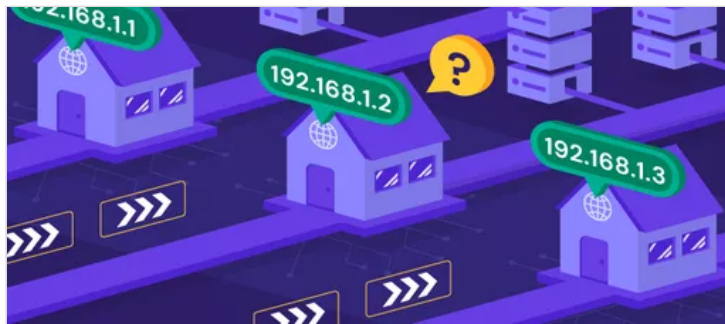
JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.



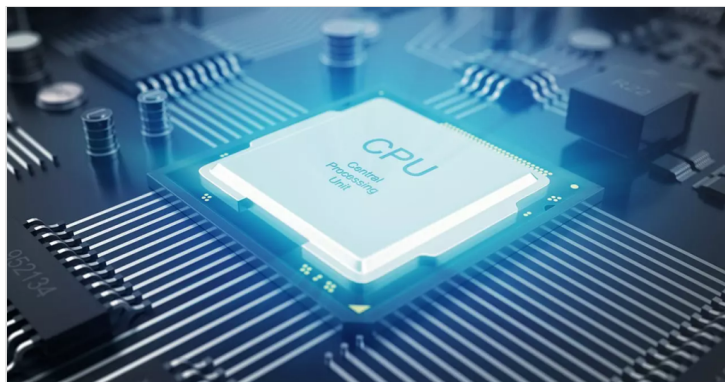
DIRECCION IP

La dirección de protocolo de internet (IP), es un identificador único de un dispositivo u ordenador conectado a Internet o a una infraestructura de red.



CPU

La CPU (unidad central de procesamiento) es una pieza de hardware que permite que la computadora interactúe con todas las aplicaciones y programas instalados. La CPU interpreta las instrucciones del programa y crea la señal de pantalla con la que interactúa el usuario cuando utiliza una computadora.



GABINETE

El gabinete es la caja o armazón que contiene los componentes de una computadora (motherboard, disco, memorias, fuente, etc).



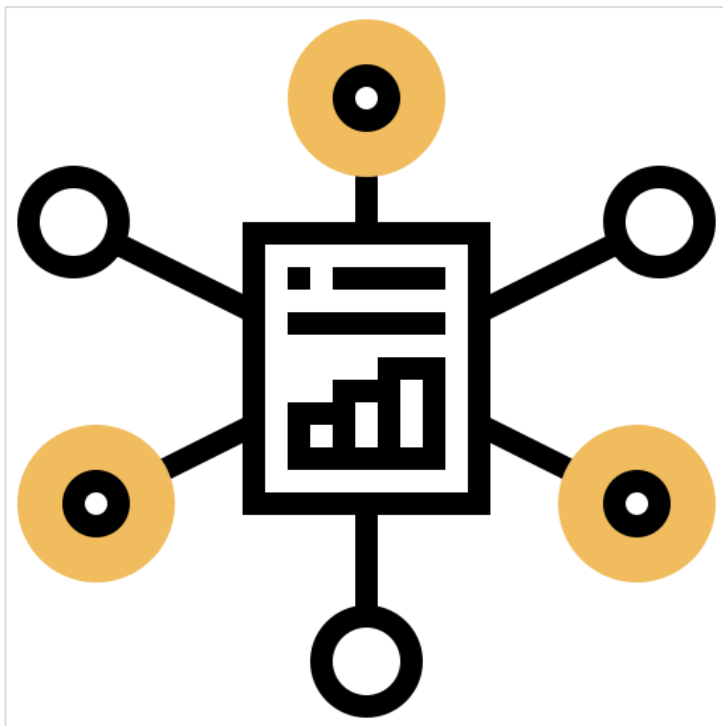
CODIGO MAQUINA

El lenguaje de máquina o código máquina es el sistema de códigos compuesto de ceros y unos, interpretable por un circuito micro programable, como el microprocesador de una computadora o el microcontrolador de un autómata. Generalmente, el programador utiliza un lenguaje de programación basado en el lenguaje natural, y éste es traducido a código máquina posteriormente.



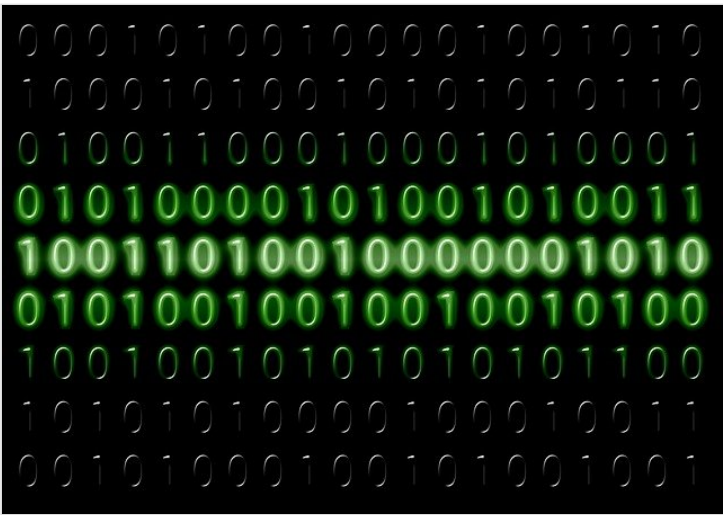
FRAMEWORK

Es un entorno de trabajo que facilita la labor de programación, garantiza una mayor productividad porque agiliza los tiempos de trabajo en tanto brinda un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar una problemática o desafío.

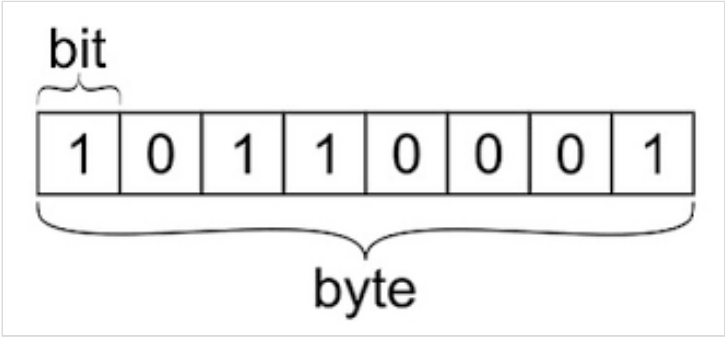


BIT

El BIT es la unidad mínima de información, la cual solo puede tener dos valores.



El BYTE es una unidad de información formada por una secuencia de 8 bits. Sirve como unidad de medida para calcular capacidades informáticas.



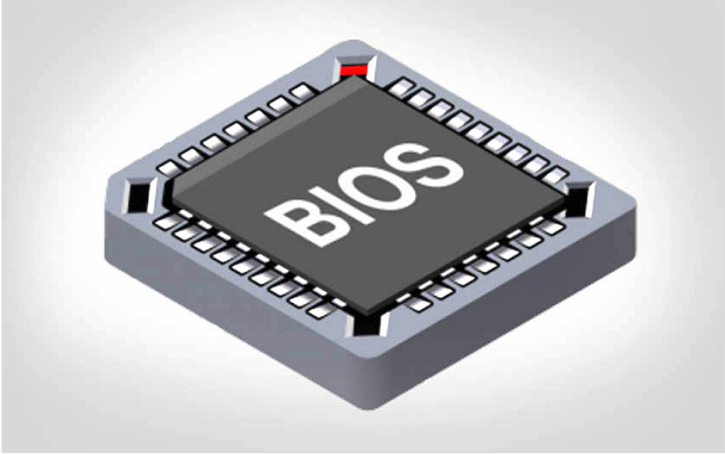
CODIGO FUENTE

El código fuente de un programa informático es un conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para ejecutar el mismo. El código fuente de un programa está escrito por un programador en un lenguaje de programación.

```
rule_id' => $role_details['id'],
'resource_id' => $resource_details['id'],
);
if ( $this->rule_exists( $resource_details['id'], $role_details
if ( $access == false ) {
    // Remove the rule as there is currently no need for it.
    $details['access'] = $access;
    $this->sql->delete( 'acl_rules', $details );
} else {
    // Update the rule with the new access value
    $this->sql->update( 'acl_rules', array( 'access' => $a
}
foreach( $this->rules as $key=>$rule ) {
    if ( $details['role_id'] == $rule['role_id'] && $details
        if ( $access == false ) {
            unset( $this->rules[ $key ] );
        } else {
```

BIOS

BIOS (Binary Input Output System) es un software que reside en un chip instalado en la motherboard de la PC, que realiza su tarea apenas se enciende el equipo. En su interior almacena una serie de rutinas de software que ponen en funcionamiento el resto del hardware de la placa base.



BYTE
