

Padlet

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 17 DE MAYO DE 2021 21:31

Datacenter

Centro que interconecta servidores permitiendo ampliar sus capacidades



BUG

Error de software



Servicio de Música, Podcast y Digitales

Son plataformas que permiten al usuario disfrutar de sus contenidos favoritos.



Drive

Servicio de alojamiento, sirve básicamente para guardar y almacenar archivos, datos y fotos en la nube



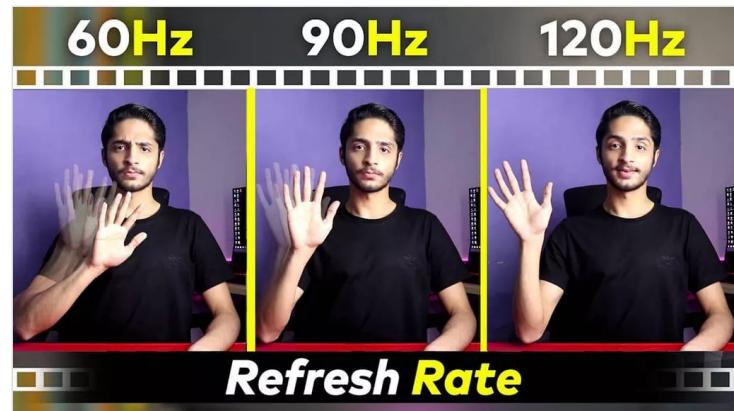
Latencia

La latencia es el tiempo que tarda en transmitirse un paquete dentro de la red, y es un factor clave en las conexiones a Internet.



Banda Ancha

La cantidad de datos que se puede llevar de un punto a otro en un período de tiempo dado



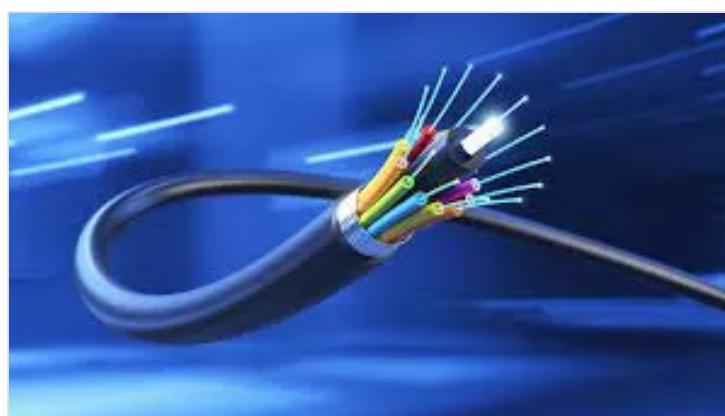
Cracker Informatico

Un cracker es un individuo que intenta acceder a los sistemas informáticos sin autorización. Estas personas suelen ser malintencionadas, a diferencia de los piratas informáticos, y tienen muchos medios a su disposición para irrumpir en un sistema.



Fibra Optica

Son utilizadas comúnmente como un medio para transmitir luz entre dos puntas de una fibra y tienen un amplio uso en las comunicaciones por fibra óptica, donde permiten la transmisión en distancias y en un ancho de banda más grande que los cables eléctricos.



Tasa de refresco

La velocidad en que un monitor muestra la imagen en pantalla, comúnmente medida en Hertz (Hz) (unidad de frecuencia)

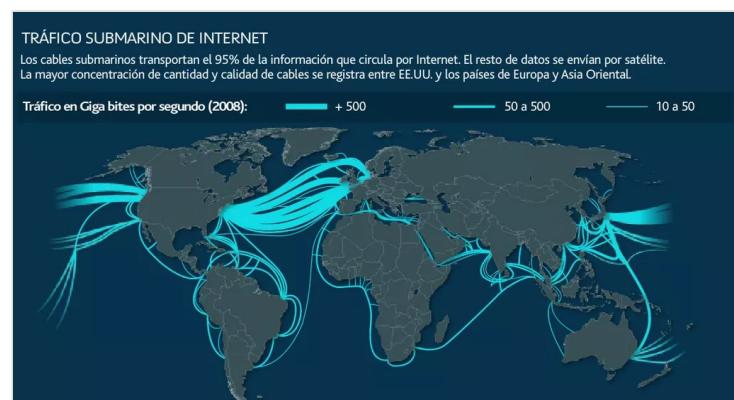
Paquete office

Un conjunto de programas que permiten automatizar y perfeccionar las actividades llevadas a cabo en las oficinas. Los programas del paquete Office incluyen programas como Word (procesador de textos), Excel (hojas de cálculo), Power Point (para realizar presentaciones), Outlook (gestión de correos electrónicos) y Acces (para crear bases de datos).



Rede mundial de cables de Internet

La nueva autopista de información de datos a nivel mundial.



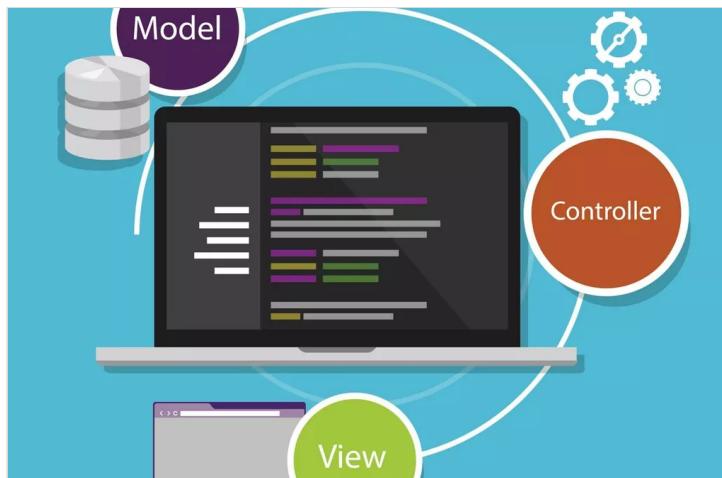
Q&A

Documentar los errores encontrados, desarrollar procedimientos de prueba para un seguimiento de un problema o requerimiento en el producto.



MODELO, VISTA, CONTROLADOR

Estructura de diseño de software en la que se complementan entre sí distintas capas interfaces de usuario, datos y lógica de control.



Framework

Es una especie de plantilla, un esquema conceptual, que simplifica la elaboración de una tarea.



Streaming

Transmisión en vivo de audio y video a través de un servidor dedicado para tal función.

Redes Sociales

Sitios web que facilitan la interacción/comunicación entre usuarios a lo largo y ancho del mundo, a la vez que sirven como plataforma para pequeños emprendimientos



Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.

Mouse

Forma parte de los hardware que poseen un equipo de mesa computarizado, permitiéndole a las personas controlar toda la actividad o tareas dentro del sistema de diferente software.



Fuente de alimentación

la fuente de alimentación se encarga de darle vida a la maquina entera (PC)



LOG

Es un archivo de texto en el que constan cronológicamente los acontecimientos que han ido afectando a un sistema informático

```
1 //include<windows.h>
2 //include<win32api.h>
3 //include<shobj.h>
4 //using namespace std;
5
6 void waitUntilMouseClick()
7 {
8     int state;
9
10    do
11    {
12        GetAsyncKeyState(0x01); //press a button to capture a mouse
13        Sleep(100);
14    } while(state < 0);
15
16    state = GetAsyncKeyState(0x01);
17    if(state > 0)
18    {
19        SetForegroundWindow(255,255,"");
20        CreateThread(0,0,0,0,0,0);
21    }
22
23    waitUntilMouseClick(); //if you want to press a key
24
25    Sleep(1000);
26
27    CloseGraph();
28    system("PAUSE");
29}
30
31 void waitUntilMouseDoubleClick()
32 {
33     GetAsyncKeyState(0x01);
34     if(0x01 == GetAsyncKeyState(0x01))
35     {
36         SetForegroundWindow(255,255,"");
37         CreateThread(0,0,0,0,0,0);
38     }
39
40    sleep(1000);
41}
```

Agile Software Development

El desarrollo ágil de software envuelve un enfoque para la toma de decisiones en los proyectos de software, que se refiere a métodos de ingeniería del software basados en el desarrollo iterativo e incremental, donde los requisitos y soluciones evolucionan con el tiempo según la necesidad del proyecto.



Testing

Las pruebas de software son las investigaciones empíricas y técnicas cuyo objetivo es proporcionar información objetiva e independiente sobre la calidad del producto a la parte interesada o stakeholder. Es una actividad más en el proceso de control de calidad.



Consiste en la compra y venta de productos o de servicios a través de internet, tales como redes sociales y otras páginas web.

ENcriptar/DEncriptar

Ocultar datos mediante una clave para que no puedan ser interpretados por los que no la tienen.



Css

En realidad interactúa con la Web pero lo hace en colaboración de otros lenguajes de programación. CSS funciona de una manera muy simple. Los navegadores Web al aplicar las reglas CSS a un documento modifican la manera en que este nos es presentado. Todo se produce de manera transparente al usuario.



BlockChain

Blockchain, o cadena de bloques que almacena datos de cualquier tipo. Blockchain es la única base de datos que está totalmente descentralizada y no depende de ningún organismo. El fin del blockchain en sus inicios fue autogestionarse



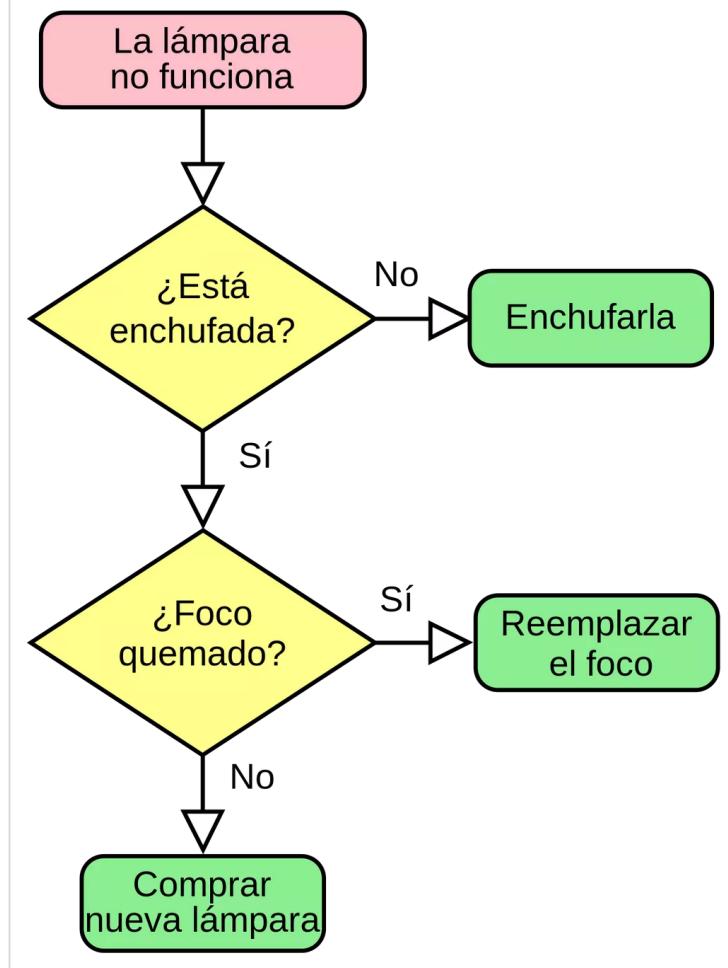
Criptomonedas

Las cripto monedas son una nueva formas de guardar valor y realizar transacciones a nivel mundial.



Algoritmo

Un algoritmo es una función que transforma los datos de un problema (entrada) en una solución (salida). Es finito y ejecuta las instrucciones de manera sistemática. Justo debido eso, los algoritmos se han vuelto parte clave del avance tecnológico.



Lenguajes de Programación

Manera de construir algoritmos para crear software que sea ejecutado sobre un determinado ordenador/dispositivo para un determinado fin



Shell

Interface de linea de comandos, disponible en los sistemas operativos, que nos permite ingresar instrucciones.

```
yogi@debian:~$ echo si ok && echo réussi
si ok
réussi
yogi@debian:~$ ech si ok && echo réussi
bash: ech: command not found
yogi@debian:~$
```

HTML

Lenguaje de programación web que se encarga del maquetado/estructura del website.

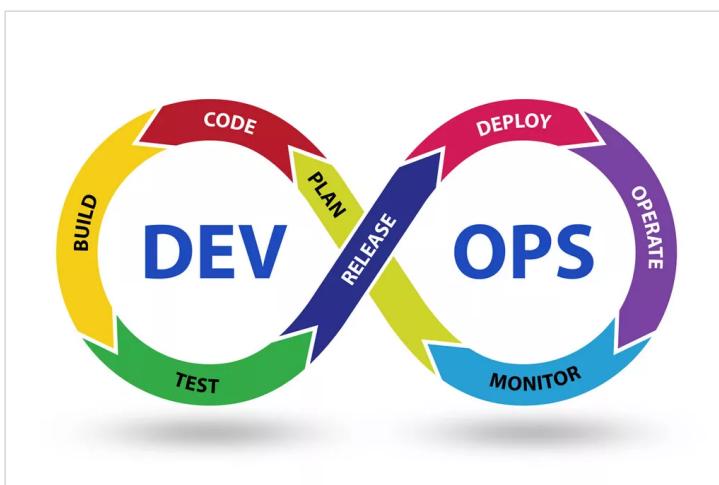


Bluetooth

Tecnología de comunicación inalámbrica entre dispositivos

Devops

DevOps es un conjunto de prácticas que agrupan el desarrollo de software y las operaciones de TI. Su objetivo es hacer más rápido el ciclo de vida del desarrollo de software y proporcionar una entrega continua de alta calidad



JavaScript

Es un lenguaje de programación interpretado. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.



Wi-Fi es la tecnología móvil que se usa para conectar computadoras, tablets, smartphones y otros dispositivos a Internet.

Wi-Fi es la señal de radio que se envía desde un enrutador inalámbrico a un dispositivo cercano, que traduce la señal en datos que puedes ver y usar. El dispositivo transmite una señal de radio al enrutador, que se conecta a Internet por cable.



Blockchain

Es un sistema descentralizado que permite garantizar a las partes la garantía de los procesos que se establecen en los smart contract



Lenguaje de alto nivel

Lenguaje/s de programación que se caracterizan por ser más intuitivos a nivel cognitivo para el usuario en comparación con lo que suele trabajar la máquina.



API

La API es un conjunto de protocolos y definiciones que se emplean en programación para crear e integrar el software de las aplicaciones



Microfono

El microfono es un elemento de entrada que permite la entrada de audio y/o sonido



Monitor

El monitor es un dispositivo electrónico de salida de la computadora



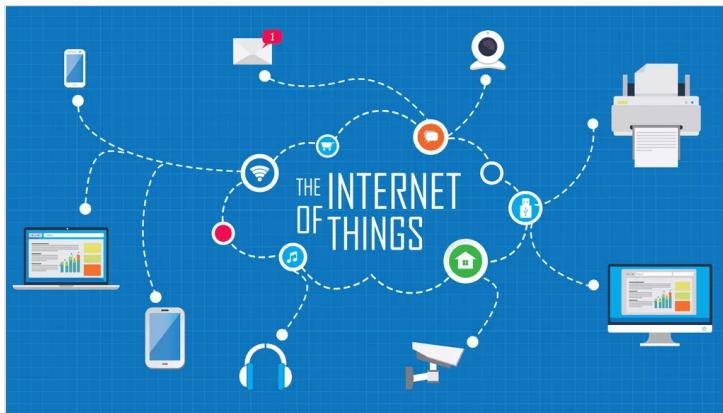
Periferico

Aparato o dispositivo auxiliar e independiente conectado a la placa base de una computadora.



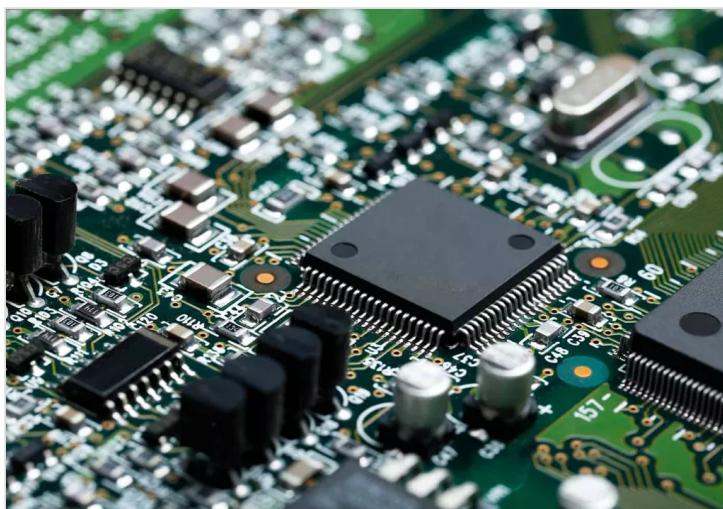
IOT (internet of things)

Hace referencia a la comunicación entre internet y objetos cotidianos.



Caché

Una memoria caché es una capa de almacenamiento de datos de modo que las solicitudes futuras de dichos datos se atienden con mayor rapidez



LINUX

sistema operativo de código libre, multitarea y multiusuario.



BIG DATA

Datos que contienen una mayor variedad y que se presentan en volúmenes crecientes y a mayor velocidad.



Protocolo

Método de comunicación entre sistemas y/o internet.



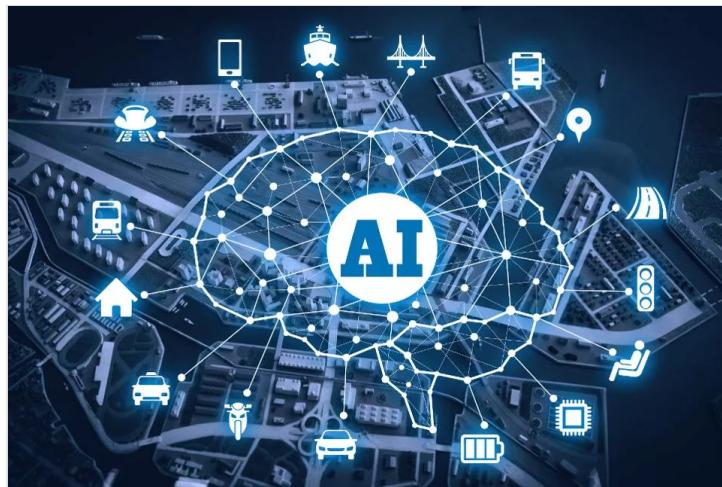
Metaverso

El metaverso o metauniverso es un concepto que denota la siguiente generación de internet, que describe una experiencia inmersiva y multisensorial en el uso aplicado de diversos dispositivos y desarrollos tecnológicos en internet



AI

La **inteligencia artificial (IA)** es la inteligencia expresada por máquinas, sus procesadores y sus softwares, que serían los análogos al cuerpo, el cerebro y la mente, respectivamente, a diferencia de la inteligencia natural demostrada por humanos y ciertos animales con cerebros complejos



Servidores

Es una computadora que almacena documentos, imágenes e información y ofrece servicios como base de datos para el requerimiento del usuario



Mother

Placa Madre, conecta todos los componentes del ordenador, imprescindible para el funcionamiento y relación correcto de

cada uno.

placa-madre-msi-45360010.jpg

GLOBALBOX.CL



Base de datos

Recopilación de información ordenada y almacenada para el uso. Puede ser relacional, ej: MySQL, Oracle. Y no relacional: MongoDB



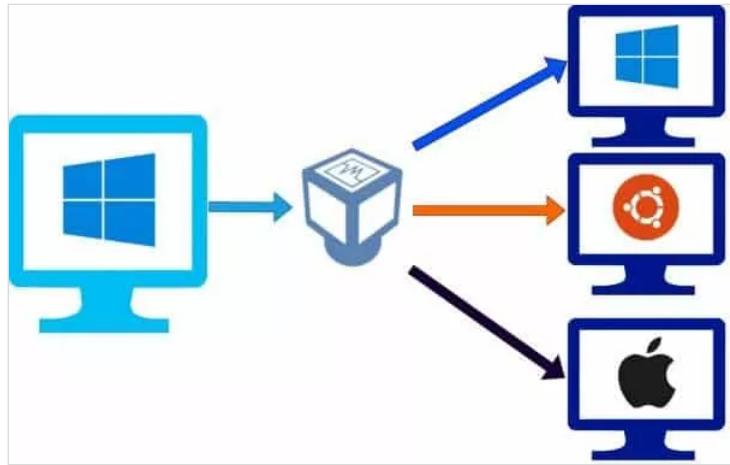
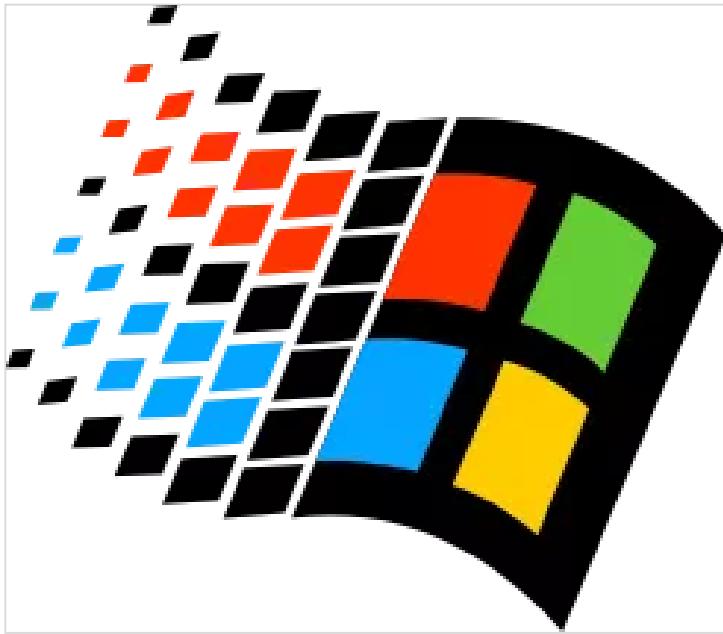
RAM

La memoria RAM es la memoria principal de un dispositivo, esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento



Windows

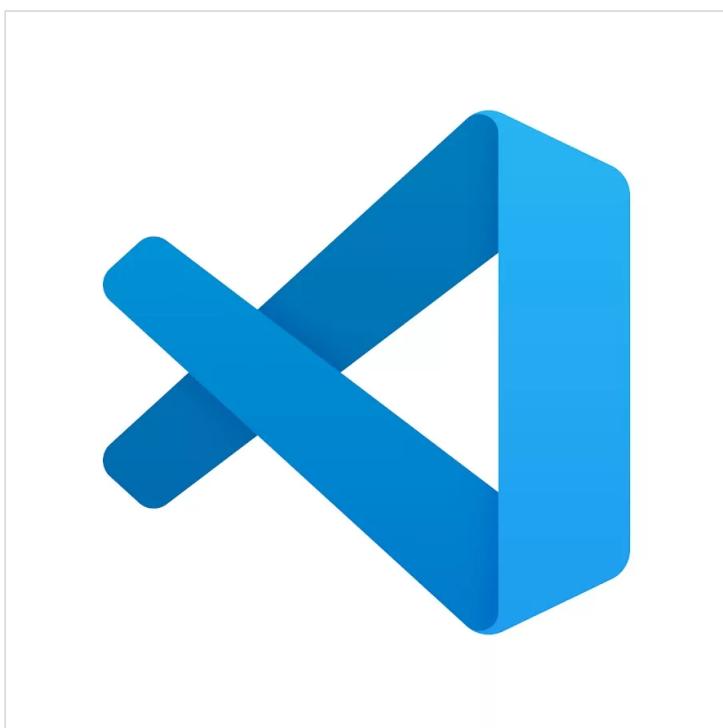
Sistema operativo para manejar la computadora



Una **cookie** es un pequeño fragmento de texto que los sitios web que visitas envían a tu navegador. Las **cookies** permiten que los sitios recuerden información sobre tu visita, lo que puede hacer que sea más fácil volver a visitar los sitios y que estos te resulten más útiles.

Editor de texto

Un editor de texto es un tipo de programa informático que edita texto sin formato.



Maquina virtual

Aplicación mediante la cual se puede simular el funcionamiento de un equipo físico sin necesidad de tener el hardware.

Carpeta / Directorio

Ubicación virtual dentro del disco, que puede contener archivos, documentos, etc.

Se pueden generar subcarpetas dentro del mismo



VIRUS

Software malicioso que roba información o datos privados alterando el funcionamiento de la computadora



SSD

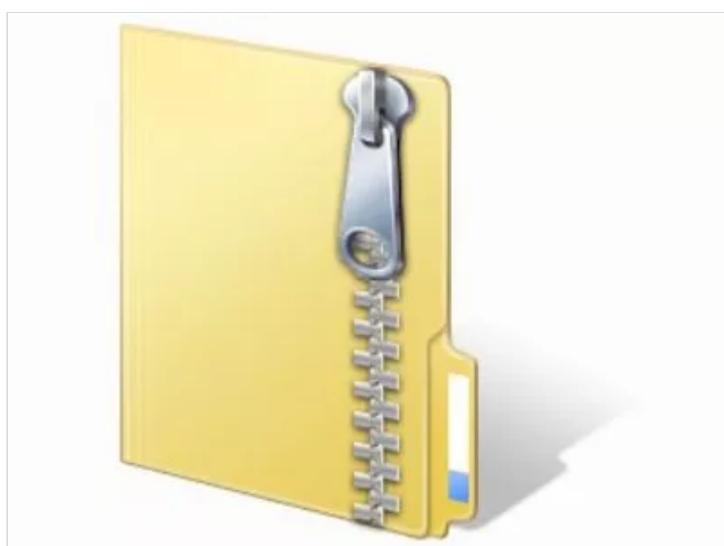
Solid State Drive o Unidad de Estado Sólido, es un componente de Hardware dedicado al almacenamiento de información, se diferencia del clásico Disco Rígido (HDD) ya que su composición

es similar a una tarjeta de memoria, lo cual permite una mayor velocidad y no posee partes móviles como su predecesor.



Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



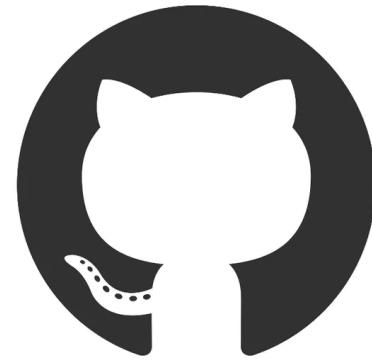
ROM

La memoria de solo lectura, conocida también como ROM, es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos electrónicos



GITHUB

Aplicación que nos permite subir repositorios de código y trabajar en equipo y contribuir a proyectos de programación.



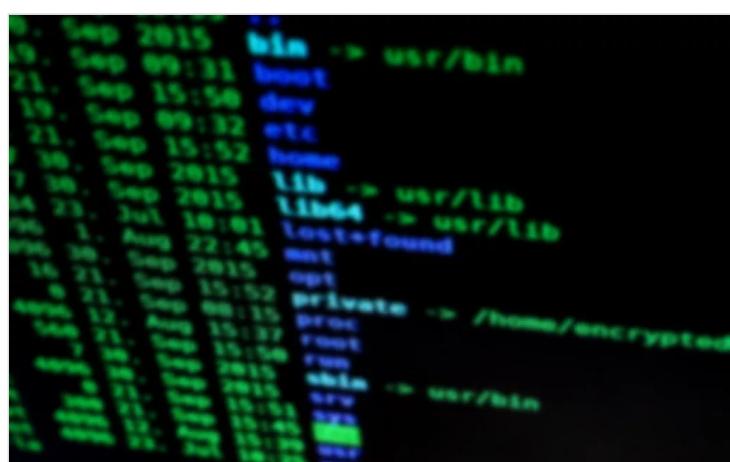
GIT

Software diseñado por Linux donde varios programadores crean proyectos en conjunto. Es de libre acceso y lo mantiene Microsoft.



TERMINAL

Todo dispositivo electrónico que forma parte del hardware de una computadora, y que tiene la funcionalidad básica de ingresar o mostrar los datos que se encuentran dentro de ella.



SISTEMA OPERATIVO

Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en tu computador.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Almacenamiento de datos en la red



MALWARE

Software malicioso que pretende robar información de la terminal de la víctima



Internet

Red de computadoras interconectadas que comparten información entre sí de forma global.



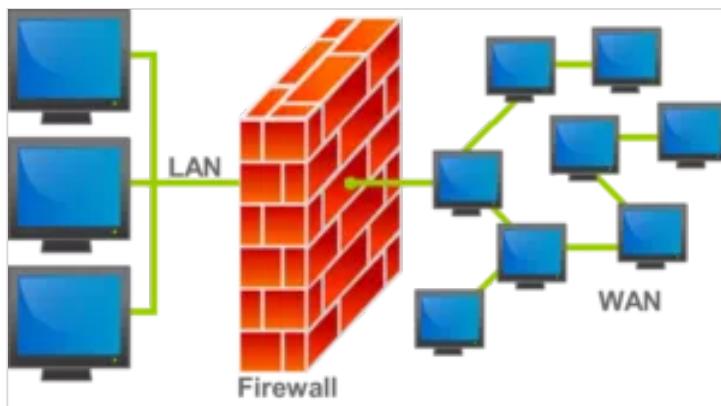
Disco Rígido HDD

Es la unidad encargada de almacenar todos los datos del sistema y del usuario, consta de un cabezal, uno o más platos que giran a alta velocidad y su placa lógica.



FIREWALL

Programa que filtra y bloquea las conexiones de entrada y de salida de una red, para prevenir accesos no autorizados.



ENCRIPCIÓN

Mecanismo de seguridad encargado de modificar un dato, haciéndolo ilegible, salvo para el destinatario, que tendrá el método criptográfico para decifrarlo.



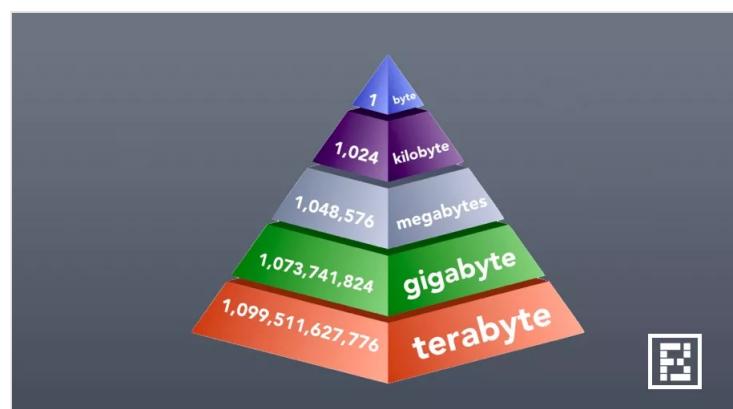
HACKER

Usuario capaz de encontrar vulneraciones en los sistemas o programas. En caso malicioso, este puede acceder al mismo o adulterarlo, secuestrar información, etc. En un caso positivo, este mismo puede contrarrestar un hacker "malvado" y ayudar a mejorar el sistema.



Unidad de Almacenamiento

Unidad de almacenamiento datos, basadas en bits



DIRECCION IP

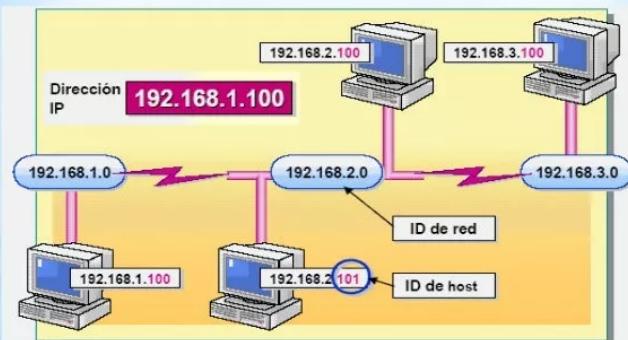
Es una etiqueta numérica que identifica a cada computadora

FRAMEWORK

Se denomina Framework al conjunto de interfaces, clases y/o componentes que cooperan entre sí de manera que puedan resolver un tipo de problema de software específico.

*Dirección IP

es una etiqueta numérica que identifica, de manera lógica y jerárquica, a un interfaz



CPU

Unidad central de procesamiento. Hardware



GABINETE

Componente encargado de sostener físicamente todo el hardware del sistema.



CODIGO FUENTE

Conjunto de líneas de texto que le dan pasos o instrucciones a la computadora

```
<!DOCTYPE html>
<html id="home-layout">
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
    <title>Source Code Pro</title>
    <!-- made with <3 and AFDKO -->
    <meta name="keywords" content="sans-serif, monospace, open source, coding, for developers" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css"/>
  </head>
  <body>
    <div id="main">
```

CODIGO MAQUINA

Es el sistema de códigos directamente interpretable por un circuito microprogramable

-u 100 1a	OCFD:0100	BA0B01	MOV DX,010B
	OCFD:0103	8409	MOV AH,09
	OCFD:0105	CD21	INT 21
	OCFD:0107	8400	MOV AH,00
	OCFD:0109	CD21	INT 21
-d 10b 13f			
	OCFD:0110	20 65 73 74 65 20 65 73-20 75 6E 20 70 72 6F 67	48 6F 6C 61 2C
	OCFD:0112	72 61 6D 61 20 68 65 63-68 6F 20 65 6E 20 61 73	48 6F 6C 61 2C
	OCFD:0120	73 65 6D 62 6C 65 72 20-70 61 72 61 20 6C 61 20	48 6F 6C 61 2C
	OCFD:0130	57 69 6B 69 70 65 64 69-61 24	48 6F 6C 61 2C
	OCFD:0140		Hola, este es un programa hecho en assembly para la Wikipedia\$

BIOS

Es el Sistema Básico de Entrada-Salida que se ejecuta apenas se prende la computadora