Universidad Mariano Gálvez de Guatemala-Centro Universitario San José Pinula

Facultad de Ingeniería

Ingeniería en sistemas de información y ciencias de la computación

3190-027-B Bases de Datos I

Ing. Ronald Leonel Ayala Garrido



#### PROYECTO FINAL:

Desarrollo de un modelo relacional de base de datos con Oracle como gestor y desarrollo de un prototipo web funcional en base a los requerimientos y reglas de negocio de una empresa comercializadora de pintura con opción de prestación de servicio de pintores

3190-17-9072	Golfran Abdiel Lozano Pérez
3190-17-6194	Jaime Jhonatan Guzmán
3190-17-2932	Kevin Octavio Franco Pérez
3190-11-9015	José Manuel sacarías Pérez
3190-10-4609	Danny Raúl Cáceres Pérez

Fecha de entrega: sábado 02 de noviembre de 2019

# INDICE

CARATULA	
INDICE	II
INTRODUCCION	III
MARCO TEORICO	IV
CONTENIDO	V
Cronograma de Actividades (Semanal)	5
Toma de requerimientos	6
Reglas de Negocio	6
Diccionario de Datos	7
Modelo ER	7
Query	
Interface Grafica	12
Manual de Usuario	14
CONCLUSIONES	VI

#### **INTRODUCCION**

Hoy día encontramos información en cualquier parte de cualquier tipo y en cualquier cantidad inimaginable como, por ejemplo: una dirección postal, esta hace referencia a una ubicación geográfica en específico, o un código de área que también hace referencia a una ubicación geográfica en específico, pero... ¿Cómo saber cuál nos sirve para el envío de un paquete?.

Las personas, empresas, instituciones, etc. generan y consumen información, de acuerdo con su operación o funcionalidad en la sociedad y el mundo. A medida que va creciendo en volumen dicha información es necesario ordenarla de manera manejable y que esté disponible fácil y rápidamente.

De esta necesidad nacen las bases de Datos y los sistemas relacionados como los sistemas de ingreso/manejo y manipulación de información.

En el proyecto que se presentara a continuación se tomó como premisa el Control de Empleados / Usuarios y los Roles / Accesos /la Seguridad de una empresa que comercializa pinturas de diversos niveles y presta servicios de pintores.

#### **MARCO TEORICO**

### Diagrama de Gantt

El gráfico del diagrama de Gantt es, en realidad, un sistema de coordenadas con dos ejes esenciales: en el eje vertical se ubican las tareas a realizar desde el inicio hasta el fin del proyecto, mientras en el horizontal se ponen los tiempos.

En función del tipo de actividades que conformen el proyecto, los valores ubicados en el eje horizontal deben definirse en días, semanas, meses, semestres o, incluso, años.

## Toma de requerimientos

Es el proceso por el cual se plasman en papel las ideas que tiene el cliente a la hora de querer automatizar un proceso, es necesario sentarse con el cliente y tomarse el tiempo necesario para poder sentar bien las bases para que un programa funcione bien.

#### Diccionario de Datos

Es un conjunto de definiciones que contiene las características lógicas y puntuales de los datos que se van a utilizar en el sistema que se programa, incluyendo nombre, descripción, alias, contenido y organización. Es aquí donde se encuentra la lista de todos los elementos que forman parte del flujo de datos de todo el sistema. Los elementos más importantes son flujos de datos, almacenes de datos y procesos. El diccionario de datos guarda los detalles y descripción de todos estos elementos.

#### Modelo de Entidad Relación (ER)

Un diagrama entidad-relación, también conocido como modelo entidad relación o ERD, es un tipo de diagrama de flujo que ilustra cómo las "entidades", como personas, objetos o conceptos, se relacionan entre sí dentro de un sistema. Los diagramas ER se usan a menudo para diseñar o depurar bases de datos relacionales en los campos de ingeniería de software, sistemas de información empresarial, educación e investigación.

# Cronograma de Actividades (Semanal)

	CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES						
List	Nombre de la tarea	Fecha de inicio	Fecha final	Asignado a	% Cumplimient	Duración (dias)	Comentarios
Si	semana 1	28/09/2019	28/09/2019	Todos	16%	1	
	Entrega de E-R Normalizado con base en los módulos asignados Individual por módulos y el completo unificado versionado en GIT	se debe subir a	la plataforma		100		Completado
Si	semana 2	5/10/2019	12/10/2019	Todos	16%	7	
	Entrega de Reglas del Negocio, Paquetes, Funciones, Procedimientos (PL/SQL)	se debe subir a	la plataforma				Completado
	semana 3	12/10/2019	19/10/2019	Todos	16%	2	
	Reglas de negocio	reunion en linea 2 dias de la semana					Completado
Si	semana 4	19/10/2019	26/10/2019	Todos	16%	7	Completado
	vistas, jobs y funciones	practica de los temas vistos en clase					Completado
Si	semana 5	26/10/2019	2/11/2019	jose, abdiel	16%	3	
	creacion de la herramienta para el ingres de datos en apex y prueba de la funcionalidad de la misma	reunion en linea 3 dias de la semana					Completado
no	semana 6	2/11/2019	2/11/2019	Todos	20%	1	
	Entrega de prototipo funcional que interactúe con las reglas del negocio entregadas en Segunda fase. Funcionalidad al 100% de las reglas del negocio	En clase					Pendiente

#### Toma de requerimientos-Reglas de Negocio

#### Primera reunión

Esta reunión es para saber cuál es el giro de negocios de la empresa y como funciona tanto administrativamente como operativamente, nos explican los detalles tanto de los productos como de la organización de dicha empresa.

Se nos asigna la parte del Control de Empleados / Usuarios y los Roles / Accesos /la Seguridad

## Segunda reunión

En esta reunión se define con la parte administrativa de la empresa y el grupo de trabajo los requerimientos puntuales a entregar por parte de nuestra unidad de trabajo, las cuales son:

## ✓ Creación de empleados

- Nombre
- Apellido
- > Fecha de ingreso
- Código de empleado
   Se genera correlativo y es único
- Sueldo por devengar

#### ✓ Roles de los empleados

- Administrador
  - Control toral sobre las acciones dentro de la plataforma: crear, modificar y eliminar
- Contribuyente
  - Únicamente puede crear o modificar registros
- Lector
  - Solo tiene acceso a la vista de los datos de la plataforma

# √ Seguridad de la aplicación

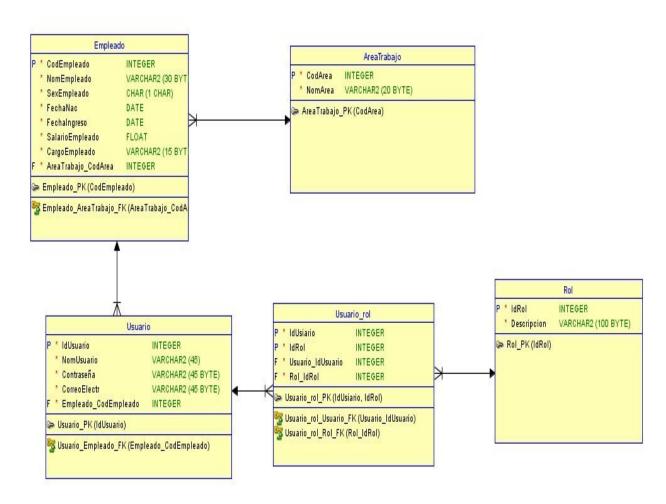
- Usuario
  - En esta opción se puede cambiar la configuración del control de acceso a la aplicación o eliminar el acceso a la plataforma
- Control de acceso
  - En esta opción se le otorga el nivel de acceso que va a tener determinado usuario dentro de la plataforma

## **Diccionario de Datos**

# DICCIONARIO DE DATOS

Design Name	basededatos
Version Date	01.11.2019 10:03:55
Version Comment	
Model Name	Relational_1

## **Modelo ER**



# Query

Script de las tablas

```
CREATE TABLE areatrabajo (
  codarea INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
  nomarea VARCHAR2(20 BYTE) NOT NULL
);
ALTER TABLE areatrabajo ADD CONSTRAINT areatrabajo_pk PRIMARY KEY ( codarea );
CREATE TABLE empleado (
  codempleado
                   INTEGER NOT NULLPRIMARY KEY,
  nomempleado
                    VARCHAR2(30 BYTE) NOT NULL,
  sexempleado
                   CHAR(1 CHAR) NOT NULL,
  fechanac
                DATE NOT NULL,
  fechaingreso
                  DATE NOT NULL,
  salarioempleado
                    FLOAT NOT NULL,
  cargoempleado
                    VARCHAR2(15 BYTE) NOT NULL,
  areatrabajo_codarea INTEGER NOT NULL
);
ALTER TABLE empleado ADD CONSTRAINT empleado_pk PRIMARY KEY (codempleado);
CREATE TABLE rol (
  idrol
          INTEGER NOT NULL,
  descripcion VARCHAR2(100 BYTE) NOT NULL
);
ALTER TABLE rol ADD CONSTRAINT rol_pk PRIMARY KEY ( idrol );
CREATE TABLE usuario (
```

```
idusuario
                 INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
                   VARCHAR2(45) NOT NULL,
  nomusuario
  contraseńa
                  VARCHAR2(45 BYTE) NOT NULL,
  correoelectr
                  VARCHAR2(45 BYTE) NOT NULL,
  empleado_codempleado INTEGER NOT NULL
);
ALTER TABLE usuario ADD CONSTRAINT usuario_pk PRIMARY KEY (idusuario);
CREATE TABLE usuario_rol (
  idusiario
               INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
  idrol
             INTEGER NOT NULL,
  usuario_idusuario INTEGER NOT NULL,
  rol_idrol
               INTEGER NOT NULL
);
ALTER TABLE usuario_rol ADD CONSTRAINT usuario_rol_pk PRIMARY KEY (idusiario,
                                  idrol);
ALTER TABLE empleado
  ADD CONSTRAINT empleado_areatrabajo_fk FOREIGN KEY ( areatrabajo_codarea )
    REFERENCES areatrabajo (codarea);
ALTER TABLE usuario
  ADD CONSTRAINT usuario_empleado_fk FOREIGN KEY ( empleado_codempleado )
    REFERENCES empleado ( codempleado );
ALTER TABLE usuario_rol
  ADD CONSTRAINT usuario rol rol fk FOREIGN KEY (rol idrol)
    REFERENCES rol (idrol);
```

```
ALTER TABLE usuario_rol

ADD CONSTRAINT usuario_rol_usuario_fk FOREIGN KEY ( usuario_idusuario )

REFERENCES usuario ( idusuario );
```

#### Procedimiento utilizado

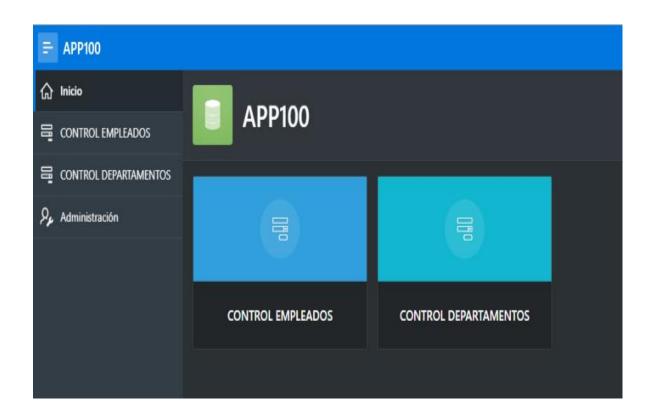
Este procedimiento aumenta el salario de los empleados dependiendo de los años que tenga de antigüedad, se le suma cierto porcentaje.

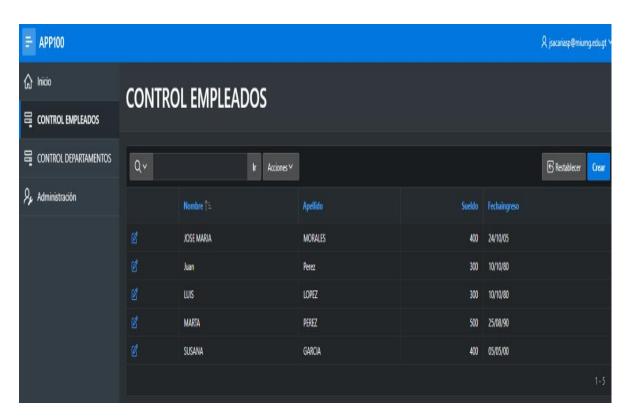
reate or replace procedure pa\_empleados\_aumentarsueldo(ayear in number, aporcentaje in number)

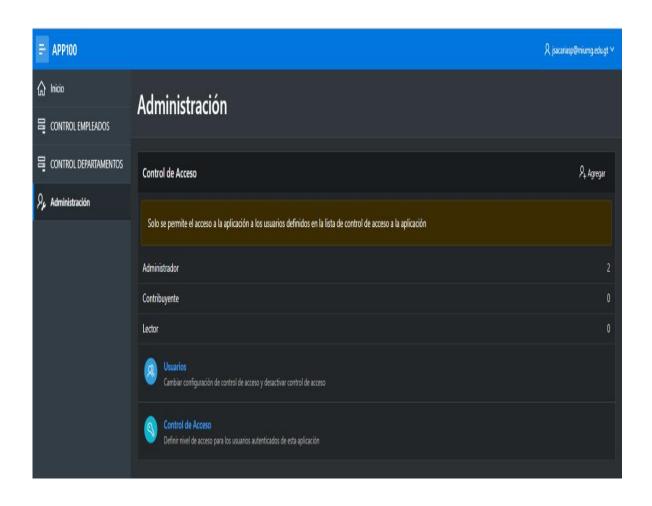
```
as
  begin
   update empleados set sueldo=sueldo+(sueldo*aporcentaje/100)
   where (extract(year from current_date)-extract(year from fechaingreso))>ayear;
  end;
  execute pa_empleados_aumentarsueldo(10,20);
función utilizada
esta fuencion tiene como objetivo la creación de roles y usuarios en nuestra aplicación.
CREATE OR REPLACE FUNCTION custom_auth (
       p_username IN VARCHAR2,
       p_password IN VARCHAR2)
RETURN BOOLEAN IS
BEGIN
       FOR c1 IN (SELECT 1
              FROM EMPLOYEES
              WHERE upper(name) = upper(p_username)
              AND upper(email) = upper(p password))
       LOOP
```

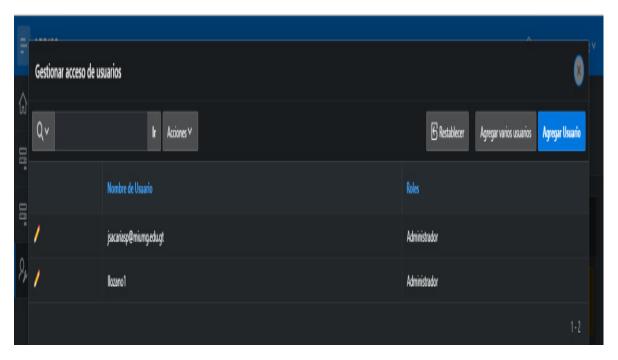
```
RETURN TRUE;
      END LOOP;
RETURN FALSE;
END;
/
Paquetes
Este paquete tiene como función la ejecución de un procedimiento que aumenta el sueldo de los
empleados.
 CREATE OR REPLACE PACKAGE NUEVOPAQUETE
 IS
 PROCEDURE PA_EMPLEADOS_AUMENTOSUELDO;
 END;
 CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY NUEVOPAQUETE
 PROCEDURE PA_EMPLEADOS_AUMENTOSUELDO (AYEAR IN NUMBER, APORCENTAJE IN
NUMBER) AS
 BEGIN
 UPDATE EMPLEADOS SET SUELDO=SUELDO+(SUELDO*APORCENTAJE/100)
 WHERE (EXTRACT(YEAR FROM CURRENT_DATE) -EXTRACT (YEAR FROM
FECHAINGRESO))>AYEAR;
 END PA_EMPLEADOS_AUMENTOSUELDO;
 /
```

# **Interface Grafica**



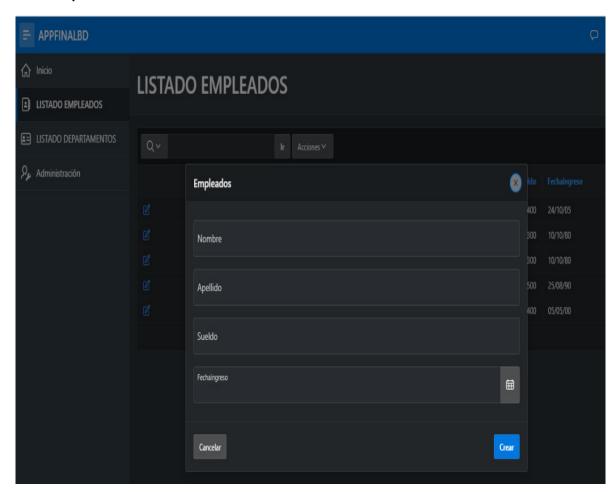






# Manual de Usuario

# Crear empleado

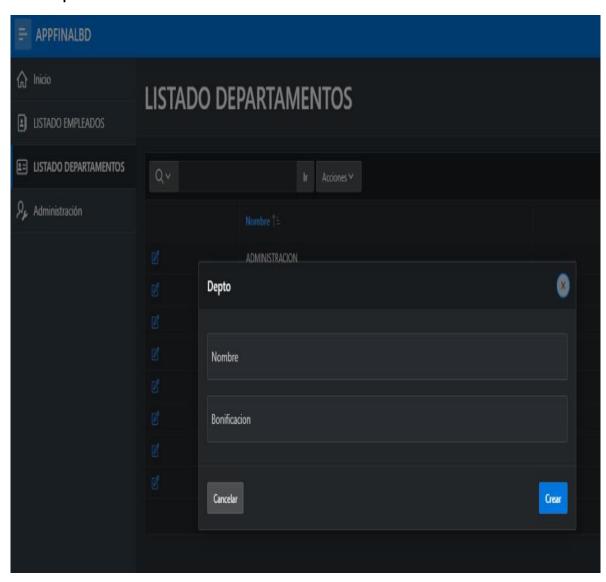


- 1. Ingresar Nombre
- 2. Ingresar Apellido
- 3. Ingresar sueldo
- 4. Ingresar Fecha de ingreso
- 5. Click en "Crear"

# Mensaje:

Empleado creado correctamente

# **Crear departamento**

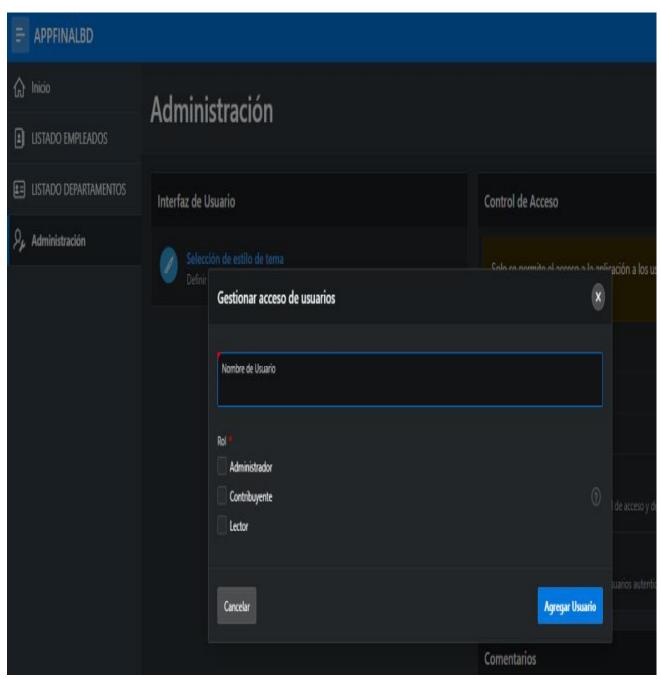


- 1. Click en "Nuevo Departamento"
- 2. Ingresar Nombre
- 3. Ingresar Bonificación
- 4. Click en "Crear"

# Mensaje:

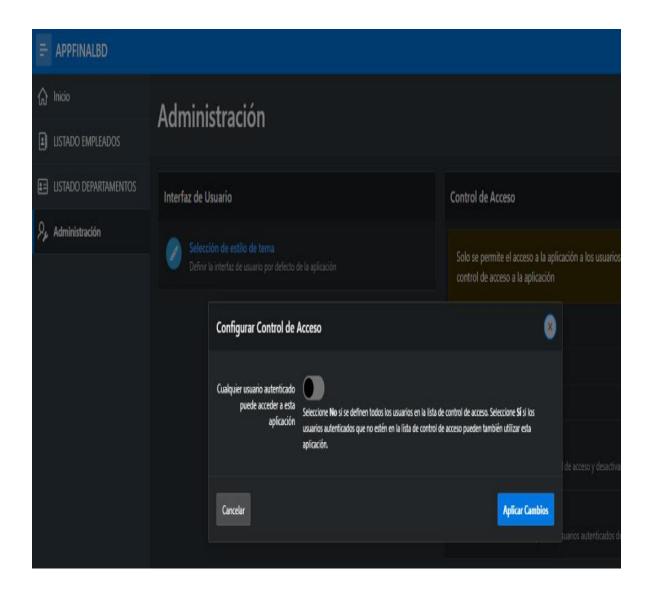
Departamento creado correctamente

# **Agregar Nuevos Usuarios**



- 1. Gestionar acceso a usuarios
- 2. Ingresar nombre de usuario
- 3. Seleccionar el rol del nuevo usuario
  - ✓ Administrador
  - ✓ Contribuyente
  - ✓ Lector
- 4. Agregar usuario

# Dar permisos de Acceso



Para darle acceso a los usuarios al uso de la aplicación, ya sea todos los existentes o por medio de una lista de filtrado.

#### **CONCUSIONES**

Posterior a la entrega de este proyecto hemos llegado a la conclusión como equipo de trabajo que es de vital importancia el contar con una base de datos para el manejo y administración de la información ya que solo de esta manera se logra Eficientizar muchos de los proceso que hoy día aun se llevan en papel en empresas no solo en Guatemala sino en el mundo. Para poder brindarle un mejor y mas rápido servicio a los clientes y con el mini margen de error posible.

A medida que va avanzado la tecnología muchas de estas empresas migraran al mundo digital y es ahí donde los ingenieros en sistemas estaremos listos para aplicar todos los conocimientos adquiridos en este curso.