

## **Détail des projets**

### **Backoffice de LudoFactory**

Le stage de LudoFactory s'est décomposé en 2 parties

- Amélioration du back office de Tooki Island
- Création du back office de PlayMoob

Le backoffice de Tooki Island était obsolète, le but était de rendre le backoffice plus efficace et performant, qu'il soit utilisable par une personne n'ayant aucune compétence particulière en informatique. J'ai donc développé différents modules, tel que la gestion et l'ajout de nouveaux items dans le jeu, la gestion des récompenses offertes aux joueurs, la gestion des emails envoyés par les joueurs transformée sous forme d'une conversation (du même style que Gmail) et d'autres modules du même genre.

Pour ce projet j'ai été sensibilisé sur l'utilisation de POO/PDO et sur l'architecture MVC d'une part pour que le code soit plus lisible, plus facilement modifiable, plus sécurisé et pour arriver à un certain « confort » dans le développement. D'autre part, cela m'a aussi permis à mieux comprendre comment le site est construit et donc d'adapter ma manière de développer à celle de l'entreprise.

Ensuite, dans la 2<sup>ème</sup> partie du stage, on m'a demandé de créer un backoffice d'une autre plateforme de jeux (PlayMoob). J'ai conçu ce backoffice sous la même forme que celui de Tooki Island (utilisation de Bootstrap, architecture MVC, POO/PDO). Par contre son but est légèrement différent, il ne s'agit pas d'un backoffice pour gérer ou modifier la plateforme de jeux mais il fallait que je développe des modules pour afficher des statistiques tel que l'analyse du comportement des joueurs (quels jeux préfèrent-ils ?), les prestataires qui ramènent le plus de joueurs sur cette plateforme, le nombre d'abonnements par rapport aux temps, le taux de réabonnements des joueurs.

### **Création et gestion de Tournois**

J'ai réalisé le projet d'un site de création et gestion de tournoi. Pour ce projet, j'ai développé plusieurs fonctionnalités :

- Espace de connexion et d'inscription
- Création d'un tournoi en mode élimination directe ou championnat
- Gestion du cycle de vie d'un tournoi :
  - o Affichage du bracket
  - o Inscription des scores
  - o Mise à jour automatique des tournois
  - o Observation
  - o Commentaire
  - o Disqualification
- Gestion des tournois impairs (équipe fantôme)
- Affichage des tournois les plus récents et les plus populaires
- Rechercher un tournoi

J'ai utilisé l'architecture MVC, POO/PDO pour que mon code soit plus structuré, j'ai aussi fait appel à des technologies tel que JQuery et l'AJAX pour réaliser ce projet. Le but était de proposer un projet générique.

### **Site vitrine de menuiserie**

Création d'un site vitrine de menuiserie (en cours de réalisation). Ce site permet tout d'abord de présenter l'entreprise ainsi que ses réalisations. Ces dernières sont affichées à travers de différents slides fait en JQuery. De plus, j'ai intégré l'application Google Maps dans le site permettant de localiser l'entreprise et de prévoir un itinéraire. Je travaille actuellement sur la création du backoffice qui permet de modifier la présentation de l'entreprise et de modifier les images composantes les différents slides.

### **Site de recette de cuisine**

C'est un de mes 1<sup>ers</sup> projets, que j'ai réalisé en PHP procédural. Le site est un peu à l'image de ce qu'on peut trouver sur le site Marmiton, c'est-à-dire :

- L'utilisateur peut chercher une recette à partir d'une barre de recherche
- Consulter une recette
- Un espace de connexion et d'inscription
- Les utilisateurs inscrits ont la possibilité d'ajouter des recettes de cuisine dans leurs favoris
- Les utilisateurs inscrits peuvent aussi modifier ses préférences, par exemple s'il n'apprécie pas un aliment, lors des recherches, les recettes contenant cet aliment ne sont pas référencées dans la recherche
- De même il peut spécifier le nombre de personnes pour qui l'utilisateur cuisine, et du coup lorsqu'il consulte une recette, les quantités des aliments nécessaires à la recette voulue sont directement modifiées en fonction du nombre de personnes
- Une fonctionnalité « agenda » est disponible permettant aux utilisateurs de créer un planning de recette pour la semaine. Ce dernier prend en compte les préférences alimentaires de l'utilisateur.
- A partir de cet agenda, on peut créer une liste de course pour la semaine en se basant sur les recettes constituant l'agenda et aussi sur le nombre de personne spécifié par l'utilisateur.

Pour ce projet j'ai développé en PHP, JavaScript, AJAX. En développant en PHP procédural j'ai pu voir la limite du PHP procédural car plus le projet prenait de l'ampleur plus il était difficile de gérer, modifier ou ajouter une fonctionnalité au site.