# MICROSERVICES

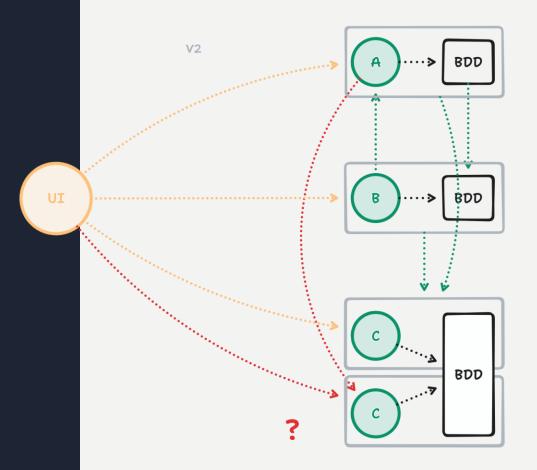
JÉRÉMY PERROUAULT

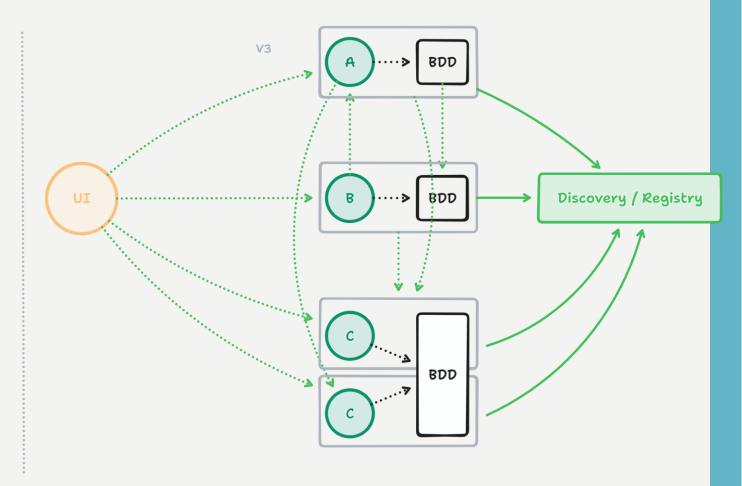
**DISCOVERY / REGISTRY SERVICE** 

- Pour faire communiquer les 2 services précédents
  - Utilisation des URL, codées en dur ou dans un fichier de configuration ...
  - Que faire en cas de changement de localisation ?
  - Que faire en cas d'environnements multiples (localhost, docker, plusieurs machines, etc.) ?
  - Comment faire du load-balancing
    - 2, 3 ou plus instances du même service accessibles depuis différentes localisations

- Utilisation du Pattern Service Discovery
  - L'idée, c'est de forcer chaque instance de service à se déclarer opérationnelle sur un serveur dédié
    - Avec un nom de service
  - Chaque service pourra alors demander au serveur dédié
    - L'adresse ou les adresses disponibles (« load-balancing »)
    - Le protocole utilisé (HTTP ou HTTPS)
    - Le port utilisé
    - Etc.

- Utilisation d'une technologie existante ...
  - Eureka (Netflix)
  - Consul
  - **–** ...
- Création d'un serveur de **Discovery** / **Registry**
- Chaque service est un client **Discovery**





- Mettre en place un serveur **Eureka** 
  - Avec SPRING BOOT
- Configurer les 2 services pour qu'ils deviennent des clients **Eureka**

# SPRING BOOT

EXEMPLE D'IMPLÉMENTATIONS

### SPRING BOOT - SERVEUR

• Ajouter la dépendance spring-cloud-starter-netflix-eureka-server

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
  <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-server</artifactId>
</dependency>
```

#### SPRING BOOT - SERVEUR

- Ajouter @EnableEurekaServer à l'application SPRING BOOT
- Configurer le server Eureka dans application.properties
  - Par défaut, le serveur **Eureka** s'enregistre lui-même en tant que client, on désactive ce comportement

```
server.port = 9000
spring.application.name = eureka-server

eureka.instance.hostname = localhost

eureka.server.renewal-percent-threshold = 0.85

eureka.client.register-with-eureka = false
eureka.client.fetch-registry = false
eureka.client.service-url.defaultZone = http://${eureka.instance.hostname}:${server.port}/eureka/
```

#### SPRING BOOT - CLIENT

• Ajouter la dépendance spring-cloud-starter-netflix-eureka-client

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
  <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-client</artifactId>
</dependency>
```

- Depuis **SPRING BOOT 3**, plus besoin de @EnableEurekaClient
- Configurer le client **Eureka** dans application.properties

```
spring.application.name = nom-service

eureka.client.register-with-eureka = true
eureka.client.fetch-registry = true
eureka.client.service-url.defaultZone = http://localhost:9000/eureka/
```

#### SPRING BOOT - CLIENT

• Utiliser RestTemplate et l'injection de dépendance

```
@Bean
@LoadBalanced
public RestTemplate restTemplate() {
   return new RestTemplate();
}
```

```
restTemplate
  .getForObject("lb://nom-service/api/...", Type.class);
```

#### SPRING BOOT - CLIENT

- Utiliser OpenFeign
  - Avec la dépendance spring-cloud-starter-openfeign de SPRING CLOUD
  - L'annotation @EnableFeignClients
  - La création d'une interface dédiée

- L'injection de la dépendance ServiceClient

```
serviceClient.findAllByProduitId("id-du-produit");
```

EXEMPLE D'IMPLÉMENTATIONS

• Ajouter le package Steeltoe. Discovery. Eureka

```
<PackageReference Include="Steeltoe.Discovery.Eureka" Version="3.2.1" />
```

• Ajouter le service dans *Program.cs* 

```
builder.Services.AddServiceDiscovery(options => options.UseEureka());
```

• Configurer le client Eureka dans appsettings.json

```
"Spring": {
  "Application": {
    "Name": "nom-service"
"eureka": {
  "client": {
    "serviceUrl": "http://localhost:9000/eureka/",
    "shouldRegisterWithEureka": true,
    "shouldFetchRegistry": true
 },
"instance": {
  "ipAddress": "127.0.0.1",
  "preferIpAddress": true,
  "nonSecurePortEnabled": true,
  "port": 5153,
  "securePort": 5153
```

• Utiliser HttpClientFactory & HttpClient

```
builder.Services.AddHttpClient("nom-service", client => {
    client.BaseAddress = new Uri("lb://nom-service/");
}).AddRandomLoadBalancer();
```