JAVA 10

JÉRÉMY PERROUAULT

INTRODUCTION

INTRODUCTION

INTRODUCTION

- Java I 0 a apporté les changements suivants
 - Inférence de type pour les variables locales
 - Améliorations des API existantes

INFÉRENCE

MOT-CLÉ VAR

INFÉRENCE

- De plus en plus présente dans les différents langages
 - L'inférence permet d'associer le type à l'exécution et non plus à la déclaration
 - Utilisation d'un nouveau mot-clé « var »
 - Qui n'est pas un mot-clé à proprement parlé puisqu'il peut être utilisé comme nom de variable ...
 - Ne permet pas de changer de nature à la volé
 - La déclaration doit s'accompagner d'une valeur non null

```
var a = "5";
var b = 5;

a = 5; // Non permis
var c; // Non permis
var d = null; // Non permis
```

COLLECTIONS

NOUVEAUTÉS JAVA 10

COLLECTIONS

- De nouvelles fonctionnalités sont ajoutées
 - copy0f
 Copie une collection dans une collection non-modiable
 - toUnmodifiable Permet de collecter un **Stream** dans une collection non-modiable

OPTIONAL

NOUVEAUTÉS JAVA 10

OPTIONAL

- De nouvelles fonctionnalités sont ajoutées
 - orElseThrow
 Récupère la valeur ou lève une NoSuchElementException