#### PuxaFila 1.0

Instruções para Implantação (deploy)

# MySQL

- Para testes:
  - utilizaremos o xampp
- Implantação no evento:
  - precisará dos dados de acesso ao servidor:
    - URL, usuário, senha, bd (já criado pelo administrador)

#### Alterar dados do servidor

- Caso necessário, para alterar os dados de acesso ao servidor MySQL:
  - Abra o arquivo JAR com o Winrar;
  - Extraia o arquivo META-INF/persistence.xml;
  - Altere o arquivo e salve;
  - Copie o novo arquivo de volta para o jar.

```
persistence.xml-Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

| xml version="1.0" encoding="UTF-8"; >
| xpersistence version="2.0" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence" xmlns:xsi="http://www.rypersistence-unit name="ExemploPU" >
| xprovider>org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider</provider>
| xclass>model.Tipo</class>
| xclass>model.Fila</class>
| xclass>model.Fila</class>
| xclass>model.Gaixa</class>
| xproperties>
| xproperty name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/puxafila"/>
| xproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="root"/>
| xproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value=""/>
| xproperty name="jav
```

PuxaFila.jar (cópia de avaliação)
Arquivo Comandos Ferramentas

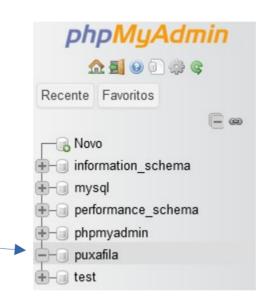
Tamanho

811

Adicionar Extrair Para

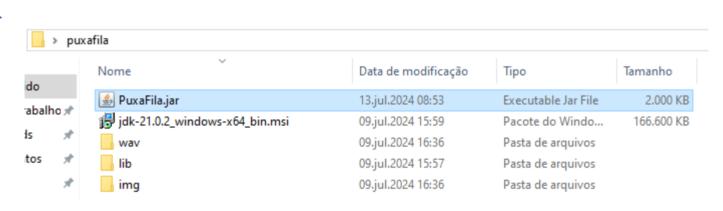
MANIFEST.MF

#### Base de dados



### puxafila.zip

Descompactar a pasta



Wav: arquivos de som (com de campainha na chamada da senha)

Lib: bibliotecas java

Img: imagem do evento (pode ser substituído, mantendo o nome do arquivo)

Jdk: instalar caso o pc não tenha a versão mais atual da máquina virtual java

### Executar

- Duplo clique no arquivo Puxafila.jar
- Caso nada aconteça:
  - Conferir instalação da máquina virtual
  - Conferir dados de acesso ao mysql
  - Conferir servidor mysql

### Primeira execução

 Como é uma nova instalação, vai pedir pra criar a senha do admin (memorize-a):

PuxaFila		_		$\times$
*Nova instalação				
Senha do admin:				
Confirmação:				
			Salv	var

# 1) Tela do admin

- Cadastre os tipos de filas:
  - Ex: Rodeio, camarote
- Cadastre as filas:
  - Ex: Prioritária e Normal (rodeio), o mesmo para camarote.
- Prioridades:
  - 0=prioritária 1=normal e assim por diante
  - Quanto menor o numero, maior a prioridade



# Tipos

• Cadastre os tipos de filas que essa instância de

BD vai gerenciar:

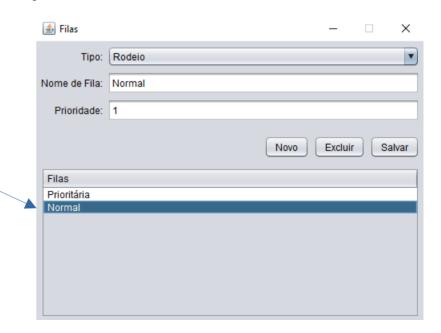


### Filas

Cadastre as filas;

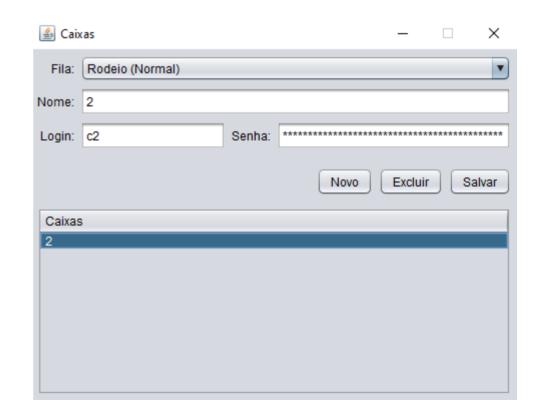
• Se precisar, clicando no item ele permite alterar e salva no

banco ao clicar em Salvar.



### Caixas

- Cadastre os caixas que vão atender cada fila:
  - Nome é o "número" do caixa que vai aparecer no painel e no ticket da senha
  - Login e senha são utilizados pelo caixa que vai atender essa fila:
    - Sugestão para o caixa 1:
      - login c1, senha c1



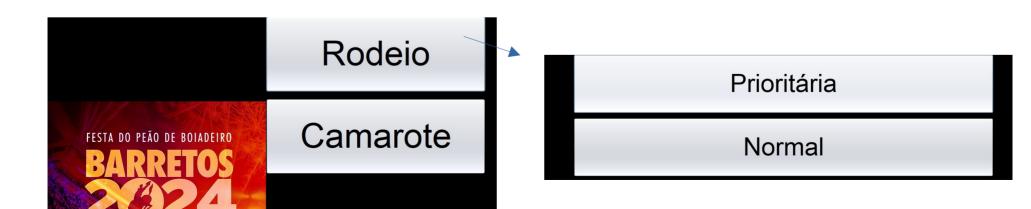
# 2) Implantar Quiosque

- Nesse ponto, os caixas estão cadastrados e prontos;
- Descompacte o zip no pc do quiosque e logue como admin, clicando no botão quiosque.



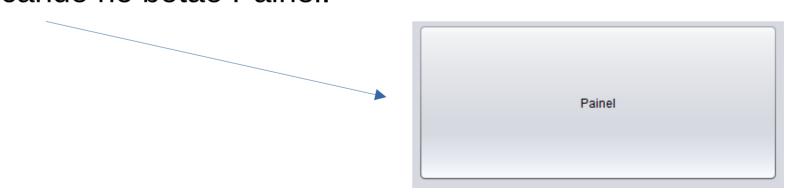
# Quiosque

- O quiosque permite gerar o ticket de senha, imprimindo na impressora padrão (deixar a impressora térmica como padrão no Windows);
- Ao escolher o tipo da fila, o usuário verá uma tela para escolha da prioridade;
- A imagem pode ser trocada, substituindo o arquivo da pasta img.



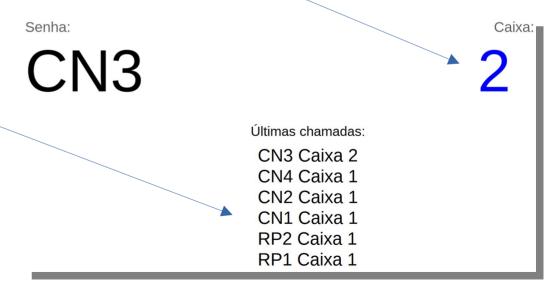
# 3) Painel

- Exibe as chamadas de senhas;
- Para implantar, basta fazer da mesma forma que o quiosque, utilizando o botão Painel da tela do admin:
  - Descompacte o zip no pc do painel e logue como admin, clicando no botão Painel.



### **Painel**

 O painel emite um som a cada chamada de senha, atualiza o número do caixa e a lista das últimas chamadas:



### 4) Caixa

• Cada caixa loga com o login e senha definidos anteriormente pelo admin.

🖺 PuxaFila			_		×			
Acesso ao Sistema								
	Login:	c1						
	Senha:	**						
		Entrar						

### Painel do Caixa

 As senhas em aberto são exibidas conforme são criadas:

Uma notificação aparece quando uma nova senha é

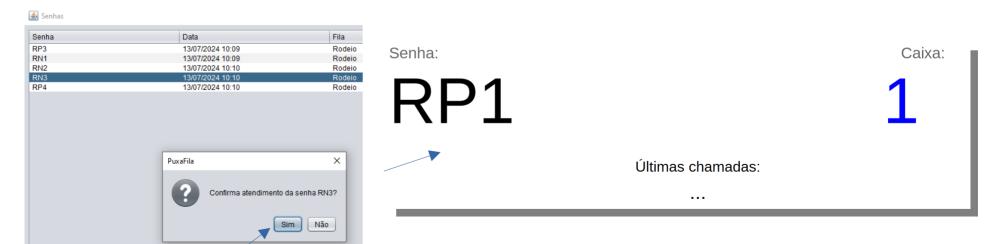
criada para a fila;

 Se não houver senhas em aberto para este caixa, serão exibidas as senhas em aberto das outras filas.



#### Chamar senha

 Ao clicar na linha de uma senha, uma confirmação é exibida e o painel chama a senha, emitindo um som.



### **Importante**

- É possível ter várias instâncias, para diferentes localidades, cada uma com sua **base de dados**:
  - Exemplos:
    - rodeio e camarote usam um único quiosque, um único painel e um conjunto de caixas;
    - Camping utiliza outro quiosque, outro painel e outros caixas, em outro lugar do evento.
      - Nesses dois casos, será necessário ter duas bases de dados MySQL, uma para cada instância de atendimento.