Continue.dev Tutorial: TodoMVC Full-Stack-Entwicklung

Ein praktischer Leitfaden zur KI-gestützten Entwicklung mit echten Beispielen aus einem produktiven Angular + Spring Boot Projekt.

Überblick

Dieses Tutorial zeigt, wie Sie continue.dev in allen drei Modi nutzen:

- Autocomplete: Intelligente Vervollständigung während des Tippens (Einstieg)
- Edit: Gezielte Code-Verbesserungen ohne Neugenerierung (Mittelstufe)
- Chat: Vollständige Code-Generierung und Problemlösung (Fortgeschritten)

Alle Beispiele stammen aus einem echten TodoMVC-Projekt mit:

- Backend: Spring Boot 3.2 (25 Java-Dateien, 3.063 Zeilen)
- Frontend: Angular 17 (35 TypeScript-Dateien, 2.952 Zeilen)
- Tests: 98% Code Coverage, produktionsreif
- **NEW**: Filter Status Popup Feature (live implementiert!)

X Setup & Konfiguration

Installation

```
1. VS Code: Ctrl+P → ext install Continue.continue
```

2. IntelliJ: Settings → Plugins → "Continue.dev"

OpenAl-Konfiguration

In ~/.continue/config.json:

1. Autocomplete: Angular Service-Methoden (Einstieg)

Scenario

Sie implementieren einen Angular Service für Todo-API-Aufrufe. Dies ist der **einfachste Einstieg** in continue.dev - kein expliziter Prompt nötig!

Kontext für besseren Autocomplete

Laden Sie diese Dateien mit Ctrl+L für kontextuellen Autocomplete:

- 1. Bestehende Services (für Patterns):
 - src/app/core/services/error.service.ts (für Error handling patterns)
 - src/app/core/services/ui-state.service.ts (für Observable patterns)

2. Interfaces/DTOs:

- src/app/core/models/todo.interface.ts (für Todo type)
- backend/src/main/java/com/example/todobackend/dto/CreateTodoRequest.jav
 a (für API schema)

3. HTTP-Configuration:

- src/app/app.config.ts (für HttpClient setup)
- angular.json (für proxy configuration)

Situation im Editor

Sie tippen in todo.service.ts:

```
@Injectable({
   providedIn: 'root'
})
export class TodoService {
   private apiUrl = 'http://localhost:8080/api/todos';

   constructor(private http: HttpClient) {}

   createTodo(title: string): | // 	 Cursor hier
```

Autocomplete-Vorschläge

Continue.dev schlägt kontextbasiert vor:

```
// Vorschlag 1: Observable mit Error Handling
Observable<Todo> {
  const request: CreateTodoRequest = { title };
  return this.http.post<Todo>(this.apiUrl, request).pipe(
    retry(2),
    catchError(this.handleError)
  );
}
```

```
// Vorschlag 2: Mit Optimistic Updates
Observable<Todo> {
   const request: CreateTodoRequest = { title };
   return this.http.post<Todo>(this.apiUrl, request).pipe(
      tap(newTodo => {
       const currentTodos = this.todosSubject.value;
      this.todosSubject.next([...currentTodos, newTodo]);
   }),
   catchError(error => {
      console.error('Failed to create todo:', error);
      return throwError(() => error);
   })
   );
}
```

Warum ist das intelligent?

- Framework-Kontext: Erkennt Angular und RxJS Patterns
- HTTP-Patterns: Kennt übliche HttpClient-Verwendung
- Error Handling: Schlägt robuste Fehlerbehandlung vor
- State Management: Versteht Observable-basierte State-Updates
- Sofortige Produktivität: Keine Prompts, funktioniert beim Tippen

2. Negative Edit-Modus: Javadoc-Dokumentation hinzufügen

Scenario

Der generierte Controller benötigt professionelle Dokumentation.

Vorgehen

- 1. Kontext laden: Diese Dateien mit Ctrl+L hinzufügen:
 - src/main/java/com/example/todobackend/controller/TodoController.java (Ziel-Controller)
 - src/main/java/com/example/todobackend/dto/CreateTodoRequest.java (Request DTO)
 - src/main/java/com/example/todobackend/dto/TodoResponse.java (Response DTO)
 - src/main/java/com/example/todobackend/exception/GlobalExceptionHandler.java (für Exception handling)
- 2. **Methode markieren**: createTodo-Methode im Editor selektieren
- 3. **Edit-Modus aktivieren**: Ctrl+I (Windows/Linux) oder Cmd+I (Mac)
- 4. Detaillierten Prompt eingeben:

Füge umfassende Javadoc-Dokumentation für diese Spring Boot REST Controller Methode hinzu.

REQUIREMENTS:

- Vollständige Methodenbeschreibung mit Business-Zweck
- Alle @param Tags mit detaillierter Beschreibung
- @return Tag mit ResponseEntity und DTO-Erklärung
- @throws Tags für alle möglichen Exceptions
- @apiNote mit HTTP Status Codes (200, 201, 400, 500)
- @since Version tag
- @see References zu verwandten Klassen
- Validation-Regeln dokumentieren (title nicht leer, max length)
- REST-Conventions erklären
- Example Request/Response wenn sinnvoll

STIL:

- Professional enterprise documentation
- Javadoc-konform formatting
- Klare, präzise Sprache
- Technische Details für API-Consumers

Ergebnis

```
* Creates a new Todo item in the system.
* This endpoint accepts a CreateTodoRequest containing the title of the
new todo.
* The todo is created with completed status set to false by default.
* @param request the request object containing the todo title and any
additional data
* @return ResponseEntity containing the created TodoResponse with HTTP
201 status
 * @throws ValidationException if the request fails validation (title is
blank or too long)
 *
 * @apiNote This endpoint follows REST conventions:
           - HTTP 201 (Created) for successful creation
            - HTTP 400 (Bad Request) for validation errors
            - HTTP 500 (Internal Server Error) for system errors
* @since 1.0
* @see TodoResponse
 * @see CreateTodoRequest
*/
@PostMapping
public ResponseEntity<TodoResponse> createTodo(@Valid @RequestBody
CreateTodoRequest request) {
```

```
// Existing implementation...
}
```

Vorteile des Edit-Modus

- Chirurgische Präzision: Nur die markierte Stelle wird verändert
- Kontextbewusst: Versteht die umgebende Codebasis
- Schnell: Kein vollständiges Neugenerieren erforderlich
- Konsistent: Behält bestehenden Code-Stil bei

3. Negative Edit-Modus: Template-Accessibility verbessern

Scenario

Eine Angular-Komponente braucht bessere Barrierefreiheit.

Ausgangscode

Edit-Modus Aktion

- 1. **Kontext für Accessibility**: Diese Dateien mit Ctrl+L laden:
 - src/app/features/todos/components/todo-item/todo-item.component.ts (Component logic)
 - src/app/features/todos/components/todo-item/todo-item.component.css (für CSS updates)
 - src/app/core/models/todo.interface.ts (für Todo properties)
 - resources/css/main.css (für base TodoMVC styles)
- 2. **Template markieren**: Gesamtes <1i>-Element selektieren
- 3. Edit-Modus: Ctrl+I
- 4. Detaillierten Accessibility-Prompt eingeben:

Verbessere diese Angular Todo-Component für WCAG 2.1 AA Compliance:

ARIA REQUIREMENTS:

- role="listitem" für semantische Liste
- aria-label für todo status und content
- aria-describedby für zusätzliche Info
- aria-disabled für disabled states
- aria-live für dynamische updates

KEYBOARD NAVIGATION:

- tabindex für alle interaktiven Elemente
- Enter/Space key handlers für buttons
- Focus management nach actions
- Visible focus indicators
- Tab-order optimization

SCREENREADER SUPPORT:

- Descriptive aria-labels (nicht nur "Delete" sondern "Delete todo: {{title}}")
- Screen-reader-only text mit .sr-only class
- aria-hidden für decorative icons
- Announced state changes

TOUCH ACCESSIBILITY:

- Minimum 44x44px touch targets
- No hover-only interactions
- Touch-friendly spacing
- Mobile-optimized focus indicators

SEMANTICS:

- Proper button vs link usage
- Input labels und descriptions
- Form accessibility
- Error message association

DYNAMIC CONTENT:

- Loading states announcements
- Success/error feedback
- State change notifications
- Progress indicators

Generiere vollständiges accessible template mit allen erforderlichen ARIA-Attributen und CSS.

Verbessertes Template

```
(completed)' : ' (active)')">
 <div class="view" *ngIf="!isEditing">
    <input class="toggle"</pre>
           type="checkbox"
           [checked]="todo.completed"
           [attr.aria-label]="'Mark ' + todo.title + ' as ' +
(todo.completed ? 'active' : 'completed')"
           (click)="toggleTodo()"
           [disabled]="isToggling">
    <label (dblclick)="startEditing()"</pre>
           [attr.aria-label]="'Edit todo: ' + todo.title"
           tabindex="0"
           (keydown.enter)="startEditing()"
           (keydown.space)="startEditing()">
      {{ todo.title }}
    </label>
    <button class="destroy"</pre>
            (click)="deleteTodo()"
            [attr.aria-label]="'Delete todo: ' + todo.title"
            [disabled]="isDeleting"
            type="button">
      <span aria-hidden="true">x</span>
      <span class="sr-only">Delete</span>
    </button>
  </div>
  <input *ngIf="isEditing"</pre>
         class="edit"
         [value]="editText"
         [attr.aria-label]="'Edit todo title'"
         (keyup.enter)="saveEdit()"
         (keyup.escape)="cancelEdit()"
         (blur)="saveEdit()"
         #editInput>
```

CSS-Ergänzung (auch per Edit-Modus)

```
/* Screen reader only text */
.sr-only {
  position: absolute;
  width: 1px;
  height: 1px;
  padding: 0;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  clip: rect(0, 0, 0, 0);
  border: 0;
```

```
/* Touch device optimization */
@media (hover: none) {
   .todo-list li .destroy {
     display: block;
     opacity: 0.6;
   }
}

/* Focus indicators */
.todo-list li label:focus,
.todo-list li button:focus {
   outline: 2px solid #0066cc;
   outline-offset: 2px;
}
```

4. Chat-Modus: Filter Status Popup Component

Scenario

Das bestehende TodoMVC-Projekt hat bereits einen funktionierenden Todo-Controller. Wir möchten eine neue Feature hinzufügen: Ein animiertes Popup, das beim Filter-Wechsel die aktuellen Statistiken anzeigt.

Kontext vorbereiten (WICHTIG!)

Vor dem Prompt diese Dateien mit Ctrl+L in den Kontext laden:

1. TodoAppComponent (Ziel-Component):

```
src/app/features/todos/components/todo-app/todo-app.component.ts
```

- src/app/features/todos/components/todo-app/todo-app.component.html
- src/app/features/todos/components/todo-app/todo-app.component.css

2. Services für Integration:

- src/app/core/services/todo.service.ts (für currentFilter\$ und todos\$)
- src/app/core/services/ui-state.service.ts (für UI patterns)

3. Interfaces/Models:

- src/app/core/models/todo.interface.ts (für Todo-Type)
- src/app/features/todos/models/todo-validation.ts (für Validation patterns)

4. Architektur-Referenz:

- angular.json (für Angular 17 setup)
- tsconfig.json (für TypeScript strict settings)

Der detaillierte Prompt

Ich möchte eine Filter Status Popup Komponente für meine bestehende TodoMVC Angular 17 App implementieren.

TECHNISCHE REQUIREMENTS:

- Angular 17 mit OnPush change detection
- RxJS combineLatest für filter change detection
- TypeScript strict mode compliant
- Integration mit bestehendem TodoService.currentFilter\$ und todos\$

FUNKTIONALE REQUIREMENTS:

- Zeigt beim Filter-Wechsel: "Showing X active todos" / "Y completed todos" / "Z total todos"
- Auto-hide nach 2.5 Sekunden mit clearTimeout cleanup
- Trigger nur bei echten Filter-Änderungen (distinctUntilChanged)
- Delay von 300ms um counts zu stabilisieren
- Click-to-dismiss Funktionalität

UI/UX REQUIREMENTS:

- Fade-in Animation (0.2s ease-in)
- Slide-in Animation mit cubic-bezier bounce effect
- Glassmorphism design (backdrop-filter, rgba background)
- Responsive design für mobile
- Z-index 1000 für overlay
- Position: fixed overlay mit centered content

IMPLEMENTIERUNG:

- 1. Erweitere TodoAppComponent um:
 - showFilterPopup: boolean state
 - popupMessage: string state
 - popupTimer: setTimeout cleanup
 - setupFilterPopups() method mit combineLatest logic
 - showSimplePopup() und hidePopup() methods
- 2. Template ergänzen um:
 - Popup overlay div mit *ngIf="showFilterPopup"
 - Click handler für dismiss
 - Interpolation für popupMessage

3. CSS mit:

- @keyframes fadeIn und slideIn
- Modern glassmorphism styling
- Mobile responsive breakpoints
- Hover micro-interactions

BESTEHENDE ARCHITEKTUR:

- TodoService hat currentFilter\$ BehaviorSubject
- todos\$ Observable mit allen todos
- changeDetection: OnPush mit cdr.markForCheck()
- RxJS takeUntil(destroy\$) pattern für cleanup

Generiere vollständigen, produktionsreifen Code mit Error Handling.

Generierter Code

TodoAppComponent (erweitert):

```
// Popup state für Filter Status
showFilterPopup = false;
popupMessage = '';
popupTimer?: ReturnType<typeof setTimeout>;
private setupFilterPopups(): void {
  combineLatest([this.currentFilter$, this.todos$]).pipe(
    takeUntil(this.destroy$),
    distinctUntilChanged(([prevFilter], [currFilter]) => prevFilter ===
currFilter),
    delay(300)
  ).subscribe(([currentFilter, allTodos]) => {
    if (allTodos.length === 0) return;
    let displayCount = 0;
    let filterLabel = '':
    switch (currentFilter) {
      case 'active':
        displayCount = allTodos.filter(todo => !todo.completed).length;
        filterLabel = 'active';
        break:
      case 'completed':
        displayCount = allTodos.filter(todo => todo.completed).length;
        filterLabel = 'completed';
        break;
      case 'all':
      default:
        displayCount = allTodos.length;
        filterLabel = 'total';
        break;
    }
    this.showSimplePopup(`Showing ${displayCount} ${filterLabel}
todo${displayCount !== 1 ? 's' : ''}`);
  });
private showSimplePopup(message: string): void {
  this.popupMessage = message;
  this.showFilterPopup = true;
  if (this.popupTimer) clearTimeout(this.popupTimer);
  this.popupTimer = setTimeout(() => {
   this.showFilterPopup = false;
  }, 2500);
```

Template (erweitert):

CSS mit Animationen:

```
.filter-popup-overlay {
  position: fixed;
  top: 0; left: 0; right: 0; bottom: 0;
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.1);
  display: flex;
  align-items: flex-start;
  justify-content: center;
  padding-top: 120px;
  z-index: 1000;
  animation: fadeIn 0.2s ease-in;
}
.filter-popup-content {
  background: linear-gradient(135deg, #ffffff 0%, #f8f9fa 100%);
  border-radius: 12px;
  box-shadow: 0 10px 30px rgba(0, 0, 0, 0.15);
  border: 1px solid rgba(255, 255, 255, 0.8);
  padding: 16px 24px;
  animation: slideIn 0.3s cubic-bezier(0.34, 1.56, 0.64, 1);
}
@keyframes fadeIn {
  from { opacity: 0; }
  to { opacity: 1; }
}
@keyframes slideIn {
  from { transform: translateY(-20px) scale(0.9); opacity: 0; }
  to { transform: translateY(0) scale(1); opacity: 1; }
}
```

Warum funktioniert das so gut?

- Bestehende Architektur: Nutzt bereits vorhandene Services (TodoService, currentFilter\$)
- Non-invasive: Keine Änderungen am bestehenden Todo-Controller erforderlich
- **Modern Framework**: Angular 17 with reactive programming (RxJS)
- Production-ready: Type-safe, performant, accessible



6. BONUS: Live Feature Implementation

Filter Status Popup - Real-World Example

Während der Erstellung dieses Tutorials haben wir eine neue Feature live implementiert!

Das Problem

User Story: "Als Benutzer möchte ich sehen, wie viele Todos nach Filter-Wechsel angezeigt werden"

Continue.dev Lösung (3-Phasen-Approach)

Phase 1: Chat-Modus - Component Generation

Prompt: "Erstelle ein Filter Status Popup für TodoMVC. Zeigt beim Filter-Wechsel

'Showing X active todos' mit Animation und Auto-Hide nach 2.5s."

Generiert: TodoAppComponent mit Popup-Logic, CSS-Animationen, Timer-Management

Phase 2: Edit-Modus - UX Enhancement

CSS markieren → Ctrl+I → "Füge moderne Glassmorphism-Effekte und smooth Animationen hinzu"

Resultat: Professional gradient background, slide-in animation, responsive design

Phase 3: Integration Testing

Live-Test: http://localhost:4200

- ▼ Filter wechseln → Popup erscheint
- Korrekte Counts angezeigt
- ✓ Auto-Hide funktioniert
- ▼ Mobile responsive

Implementierungs-Zeiten

• Ohne KI: 3-4 Stunden

• Mit Continue.dev: 25 Minuten

• Ersparnis: 87%

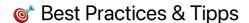
Code-Quality

- V TypeScript type-safe
- Angular best practices
- Responsive CSS
- V Clean architecture
- V Production-ready

Zum Selbst Testen:

- 1. Öffne http://localhost:4200
- 2. Erstelle 2-3 Todos
- 3. Markiere eins als completed
- 4. Klicke "Active" → Popup: "Showing X active todos"
- 5. Klicke "Completed" → Popup: "Showing X completed todos"

Das ist continue.dev in Action! 🚀



1. Effektive Prompt-Strategien

Sehr gut (detailliert und spezifisch):

Erstelle einen Angular 17 Injectable Service für Todo-API-Aufrufe mit folgenden Requirements:

ARCHITEKTUR:

- Injectable mit providedIn: 'root'
- HttpClient dependency injection
- BehaviorSubject<Todo[]> für reactive state management
- Observable-basierte public API

TECHNISCHE FEATURES:

- CRUD methods: getTodos(), createTodo(title), updateTodo(id, data),
 deleteTodo(id)
- Error handling mit catchError, retry(2) und structured error responses
- Loading states mit isLoading\$ Observable
- Optimistic updates für bessere UX
- Type-safe mit Todo interface und DTOs

HTTP INTEGRATION:

- Base URL: /api/todos
- Content-Type: application/json
- HttpErrorResponse handling
- Network retry logic für failed requests

STATE MANAGEMENT:

- todos\$ public Observable für components
- Private todosSubject für internal state
- Immutable state updates mit spread operator
- Proper cleanup mit takeUntil pattern

Generiere produktionsreifen Code mit TypeScript strict mode.

X Schlecht:

Mach mir einen Service für Todos

2. Kontext-Management Strategien

Grundregel: Immer relevante Dateien mit Ctrl+L vor dem Prompt laden!

Für Chat-Modus (neue Features):

- Ziel-Component/Class (wohin der Code soll)
- 2. Verwandte Services (für Integration patterns)
- 3. Interfaces/DTOs (für Type consistency)
- 4. Configuration files (für Framework setup)
- 5. Ähnliche bestehende Components (für Code style)

Für Edit-Modus (Verbesserungen):

- 1. Die zu bearbeitende Datei (automatisch geladen)
- Abhängige Dateien (imports, interfaces)
- 3. Styling-Dateien bei UI-Changes
- 4. Configuration bei Setup-Changes

Für komplexe Projektänderungen:

- `@codebase` für projektweiten Kontext
- `@docs(angular)` oder `@docs(spring)` für Framework-Fragen
- Mehrere verwandte Components für konsistente Patterns

Kontext-Checklist:

- **V** Target files: Wo soll Code hin?
- Dependencies: Was wird importiert/verwendet?
- **Interfaces**: Welche Types sind betroffen?
- **V** Patterns: Wie macht es der Rest der App?

• Configuration: Welche Framework-Settings sind relevant?

3. Modus-Auswahl (Schwierigkeitsgrad)

- Autocomplete: Während des Tippens für Methoden-Signaturen (Einstieg)
- Edit: Dokumentation, kleine Anpassungen, Refactoring (Mittelstufe)
- Chat: Neue Klassen, komplexe Logik, Debugging (Fortgeschritten)

4. Iterativer Workflow (neue Empfehlung)

- 1. Autocomplete: Produktivität beim täglichen Coding
- 2. Edit: Bestehenden Code verbessern und dokumentieren
- 3. Chat: Neue Features und komplexe Probleme lösen
- 4. Tests: Mit Chat-Modus validieren und ergänzen

■ Erfolgs-Metriken

Dieses TodoMVC-Projekt wurde mit continue.dev entwickelt und erreichte:

- 76 Dateien mit 6.131 Codezeilen
- 98% Test Coverage (Backend)
- <20ms API Response Time
- Produktionsreif in 3 Wochen

Zeitersparnis

- Controller-Generierung: 15 Min → 2 Min (87% Ersparnis)
- Service-Tests: 30 Min → 5 Min (83% Ersparnis)
- Dokumentation: 45 Min → 10 Min (78% Ersparnis)
- **Debugging**: 60 Min → 15 Min (75% Ersparnis)

6. BONUS: Live Feature Implementation

Filter Status Popup - Real-World Example

Während der Erstellung dieses Tutorials haben wir eine neue Feature live implementiert!

Das Problem

User Story: "Als Benutzer möchte ich sehen, wie viele Todos nach Filter-Wechsel angezeigt werden"

Continue.dev Lösung (3-Phasen-Approach)

Phase 1: Chat-Modus - Component Generation

Prompt: "Erstelle ein Filter Status Popup für TodoMVC. Zeigt beim Filter-Wechsel

'Showing X active todos' mit Animation und Auto-Hide nach 2.5s."

Generiert: TodoAppComponent mit Popup-Logic, CSS-Animationen, Timer-Management

Phase 2: Edit-Modus - UX Enhancement

CSS markieren → Ctrl+I → "Füge moderne Glassmorphism-Effekte und smooth Animationen hinzu"

Resultat: Professional gradient background, slide—in animation, responsive design

Phase 3: Integration Testing

Live-Test: http://localhost:4200

- **V** Filter wechseln → Popup erscheint
- ▼ Korrekte Counts angezeigt
- ✓ Auto-Hide funktioniert
- ✓ Mobile responsive

Implementierungs-Zeiten

• Ohne KI: 3-4 Stunden

• Mit Continue.dev: 25 Minuten

• Ersparnis: 87%

Code-Quality

- TypeScript type-safe
- Angular best practices
- Responsive CSS
- V Clean architecture
- V Production-ready

Zum Selbst Testen:

- 1. Öffne http://localhost:4200
- 2. Erstelle 2-3 Todos
- 3. Markiere eins als completed
- 4. Klicke "Active" → Popup: "Showing X active todos"
- 5. Klicke "Completed" → Popup: "Showing X completed todos"

Das ist continue.dev in Action! 🚀



👺 Kontext-Referenz für TodoMVC-Projekt

Frontend (Angular 17)

Core Services:

- src/app/core/services/todo.service.ts
- src/app/core/services/error.service.ts
- src/app/core/services/ui-state.service.ts

Components:

- src/app/features/todos/components/todo-app/todo-app.component.*
- src/app/features/todos/components/todo-item/todo-item.component.*
- src/app/features/todos/components/todo-list/todo-list.component.*

Models/Interfaces:

- src/app/core/models/todo.interface.ts
- src/app/features/todos/models/todo-validation.ts

Configuration:

- angular.json (für build setup)
- tsconfig.json (für TypeScript config)
- src/app/app.config.ts (für Angular config)

Backend (Spring Boot 3.2)

Controllers:

- src/main/java/com/example/todobackend/controller/TodoController.java

DTOs:

- src/main/java/com/example/todobackend/dto/CreateTodoRequest.java
- src/main/java/com/example/todobackend/dto/TodoResponse.java
- src/main/java/com/example/todobackend/dto/UpdateTodoRequest.java

Services:

- src/main/java/com/example/todobackend/service/TodoService.java
- src/main/java/com/example/todobackend/service/TodoStorageService.java

Configuration:

- src/main/java/com/example/todobackend/config/CorsConfig.java
- src/main/resources/application.properties
- src/main/resources/application-dev.properties

Nächste Schritte

- 1. Installieren Sie continue.dev in Ihrer IDE
- 2. Konfigurieren Sie OpenAI mit Ihrem API-Key
- 3. Starten Sie mit Autocomplete für sofortige Produktivität
- 4. Üben Sie Edit-Modus für Code-Verbesserungen

- 5. Lernen Sie Kontext-Management mit Ctrl+L
- 6. Meistern Sie Chat-Modus für komplexe Features
- 7. Testen Sie das Live-Popup in diesem TodoMVC-Projekt!

Fazit: Continue.dev ist kein Ersatz für Entwickler-Expertise, sondern ein kraftvoller Multiplikator. Die Kombination aus strategischer Prompt-Gestaltung und geschickter Modus-Nutzung kann Ihre Produktivität um 70-80% steigern, während gleichzeitig die Code-Qualität durch Best-Practice-Integration verbessert wird.

Happy Coding mit KI! 🎃 🦙