

Les opérateurs de comparaison

Opérateur	Description	Exemples qui renvoient <code>true</code>
Égalité (==)	Renvoie <code>true</code> si les opérandes sont égaux après conversion en valeurs de mêmes types.	<code>3 == var1</code> <code>"3" == var1</code> <code>3 == '3'</code>
Inégalité (!=)	Renvoie <code>true</code> si les opérandes sont différents.	<code>var1 != 4</code> <code>var2 != "3"</code>
Égalité stricte (===)	Renvoie <code>true</code> si les opérandes sont égaux et de même type. Voir Object.is() et égalité de type en JavaScript .	<code>3 === var1</code>
Inégalité stricte (!==)	Renvoie <code>true</code> si les opérandes ne sont pas égaux ou s'ils ne sont pas de même type.	<code>var1 !== "3"</code> <code>3 !== '3'</code>
Supériorité stricte (>)	Renvoie <code>true</code> si l'opérande gauche est supérieur (strictement) à l'opérande droit.	<code>var2 > var1</code> <code>"12" > 2</code>
Supériorité ou égalité (>=)	Renvoie <code>true</code> si l'opérande gauche est supérieur ou égal à l'opérande droit.	<code>var2 >= var1</code> <code>var1 >= 3</code>
Infériorité stricte (<)	Renvoie <code>true</code> si l'opérande gauche est inférieur (strictement) à l'opérande droit.	<code>var1 < var2</code> <code>"2" < "12"</code>
Infériorité ou égalité (<=)	Renvoie <code>true</code> si l'opérande gauche est inférieur ou égal à l'opérande droit.	<code>var1 <= var2</code> <code>var2 <= 5</code>

Les opérateurs logiques

Opérateur	Usage	Description
ET logique (&&)	<code>expr1 && expr2</code>	Renvoie <code>expr1</code> si cette expression peut être convertie en <code>false</code> , sinon renvoie <code>expr2</code> . Donc, lorsqu'il est utilisé avec des valeurs booléennes, <code>&&</code> renvoie <code>true</code> si les deux opérandes peuvent être converties en <code>true</code> , sinon il renvoie <code>false</code> .
OU logique ()	<code>expr1 expr2</code>	Renvoie <code>expr1</code> si cette expression peut être convertie en <code>true</code> , sinon renvoie <code>expr2</code> . Donc, lorsqu'il est utilisé avec des valeurs booléennes, <code> </code> renvoie <code>true</code> si au moins un des deux opérandes peut être converti en <code>true</code> . Si les deux valent <code>false</code> , il renvoie également <code>false</code> .
NON logique (!)	<code>!expr</code>	Renvoie <code>false</code> si son opérande unique peut être converti en <code>true</code> , sinon il renvoie <code>true</code> .