

Introdução

HTML => linguagem de marcação de hipertexto; estrutura e conteúdo

CSS => estilização e apresentação, responsividade, layout

Javascript => dar funcionalidade, comportamento e verificações (segundo semestre)

Hospedagem de aplicações WEB; versionamentos

IDE => VSCode

Arquitetura cliente/servidor

Arquitetura composta por máquina clientes, redes e protocolos, servidor

Cliente requisita pro servidor e servidor devolve resposta

Cliente inicia a comunicação, envia requisição solicitando serviço

Parte que interage com o usuário => front-end

navegadores, apps, terminais

Servidor executa infinitamente à espera de requisições => back-end

serviços simultâneos a muitos clientes; apache, tomcat, iss

vantagens

compartilhamento de recursos, simultaneidade

mecanismo de distribuição, cliente também faz Processamento

reduz custos, corrige falhas, escalabilidade

capacidade de processamento centralizada

segurança pode ser desvantagem

Arquitetura baseada no cliente

Só a máquina do usuário

Processamento realizado localmente na máquina do usuário

Softwares desktop; sistemas desenvolvidos localmente

Redes e protocolos

oferecem a infraestrutura para a comunicação acontecer

tcp/ip, http, hmtip

Domínio

nome que localiza o site

Servidor de hospedagem

"maquina" onde ficam os arquivos do site para serem acessados

Páginas estáticas

permitem apenas o consumo do conteúdo

similar a jornal ou revista

links, multimídias

não tem interação complexa (buscas, cadastros, personalização)

mais simples de desenvolver (html e css)

Páginas dinâmicas

permitem interação, realizar buscas, inserção de conteúdo
personalização baseadas em preferências
na prática, monta o html em tempo de execução de acordo com as informações

Motores de renderização

exibem os conteúdos solicitados no navegadores

HTML

HTML => linguagem de marcação, principal linguagem para desenvolver páginas na internet

Marcação de hipertexto

Textos que permitem ligação entre páginas, textos, imagens, elementos

HTML 3.0, 1995

W3C, consórcio que padronizou versão para internet (3.2)

HTML 5, 2008

Novos recursos, novas demandas, sugerido ao W3C por grupo composto por
Mozilla, Opera, Apple, etc.

Documentos HTML são interpretados por navegadores

Navegadores é o programa que habilita a leitura de HTML hospedado em algum servidor web

Cliente faz uma requisição ao servidor que devolve uma cópia do HTML a ser interpretada pelo navegador

HTML usa tags começando com < e terminando com >, no padrão:

<tag> conteúdo </tag> (a maioria tem fechamento)

<p> = parágrafo

Vscode tem gerador de conteúdo "lorem"

Possui várias tags organizadas em hierarquia

Conjunto de tags são responsáveis pela marcação do conteúdo de uma página web

Cada uma tem sua própria funcionalidade

Doctype => primeira linha do doc html

DTD => Document type definition

Indica para o navegador a especificação do código a ser interpretado

<!DOCTYPE html> => indica a versão mais recente

Estrutura básica

HTML => início do documento

HEAD => cabeçalho do doc, informações sobre a página e sobre conteúdo, metadados (buscadores, ads)
BODY => corpo do doc, conteúdo

Digitar "!" no início do documento traz uma estrutura básica de html já formatada (emmet)

<html lang='pt-br'> => atributo de idioma

Metatag charset - codificação de caracteres

No início usava ASCII, atualmente UTF-8

<meta charset='utf-8'> => dentro de head

<title> => título

Tag <link> define links com arquivos externos, css, stylesheet, fontes

Tag <a> âncora

Ir para site ou para outro html do próprio site

Git / GitHub - Hospedagem AWS

Bootstrap

<https://getbootstrap.com/>