# Proposta de Projeto Integrador (PI3): Make a List!

# Descrição geral

A aplicação "Make a List!" é uma plataforma web que tem como objetivo simplificar a criação e o compartilhamento de listas de compras de supermercado e outros itens essenciais. A proposta é fornecer aos usuários uma ferramenta intuitiva e conveniente para organizar suas compras individuais e em grupo, além de facilitar a colaboração entre amigos e familiares.

### Integrantes

- Eduarda Arianne Marques de Matos
- Gabriel Fernando Imenes
- Igor Carvalho Achette
- João Paulo Falcuci Teixeira
- Raul Araújo

# **Objetivos**

- Desenvolver uma aplicação que permita aos usuários criar e gerenciar listas de compras, incluindo produtos, preços e locais de compra.
- Criar sistema de cadastro e login de usuários para acesso personalizado.
- Habilitar o compartilhamento de listas com amigos e familiares por meio de convites via e-mail e/ou links.
- Implementar funcionalidade para marcar listas como recorrentes, facilitando compras frequentes.

#### **Justificativa**

A aplicação "Make a List!" visa solucionar a falta de uma ferramenta eficiente para a organização e compartilhamento de listas de compras. Compartilhamento de residências e eventos entre amigos e familiares frequentemente demandam coordenação das compras, tornando a aplicação uma ferramenta valiosa para otimizar essas situações. Além disso, a facilidade de uso da aplicação e sua abordagem amigável incentivarão o uso constante.

## Cronograma preliminar

- Definição da Identidade Visual (1 semana)
- Levantamento de Funcionalidades e Requisitos (1 semana)
- Preparação de Documentação Detalhada (2 semanas)
- Desenvolvimento do Protótipo Interativo (2 semanas)
- Alinhamento da Integração com API (1 semana)
- Desenvolvimento Front-End (3 semanas)

- Desenvolvimento Back-End e Banco de Dados (4 semanas)
- Fase de Testes, Identificação e Resolução de Bugs (2 semanas)

#### Recursos Necessários

- Computadores com acesso à internet
- Ferramentas de desenvolvimento (IDEs, editores de código)
- Ferramentas de design gráfico
- Servidor para hospedagem da aplicação

## Responsabilidade dos membros

- Eduarda:
  - Pesquisa de mercado e análise de concorrência
  - Definição da identidade visual (cores, tipografia, logo)
  - Criação do design do protótipo
  - o Testes de qualidade e usabilidade
- Gabriel e Igor:
  - Desenvolvimento do Front-End da aplicação, com foco na interface do usuário e interatividade
- João:
  - Documentação detalhada do projeto, incluindo requisitos e especificações
  - Documentação do código-fonte
  - o Testes de qualidade e usabilidade
- Raul:
  - Desenvolvimento do Back-End da aplicação, incluindo integração com o banco de dados
  - Implementação de funcionalidades de compartilhamento e listas recorrentes

#### Desafios e Riscos

- Possíveis desafios podem incluir a integração perfeita entre o Front-End e o Back-End, garantindo que a experiência do usuário seja consistente e responsiva.
- Riscos podem envolver questões de segurança e privacidade dos dados dos usuários, exigindo medidas rigorosas de proteção.
- Esta proposta visa criar uma aplicação eficaz que atenda às necessidades dos usuários e que possibilite uma experiência de compartilhamento e organização de compras mais eficiente e agradável.