

## **PROJETO REACT-NATIVE - 1º BIMESTRE** **(Valor 10)**

### **INSTRUÇÕES:**

1. Leia atentamente as instruções para realizar a atividade.
2. Conteúdo Programático: conhecer os fundamentos de desenvolvimento mobile, seus aplicativos móveis e tecnologias. Utilizar ambiente de desenvolvimento SDK, Frameworks e Material Design.
3. O projeto deverá ser feito em **dupla** ou **individual**.
4. Os códigos deverão ser compactados (ZIP ou RAR) e enviado por apenas 1 aluno da dupla nesta mesma "TAREFA" do Microsoft Teams **COM O NOME DA DUPLA**.
5. A data limite para a entrega e envio do arquivo Fonte: **12/04/2023 (23:59h)**.

### **DEFINIÇÃO DE REQUISITOS / ESPECIFICAÇÕES / CONSIDERAÇÕES / RECOMENDAÇÕES:**

**ESTRUTURA:** Construa uma aplicação em React-Native com uma tela de "**LOGIN**", uma tela de "**CADASTRAR USUÁRIO**", uma tela para adicionar "**CARDS**" de uma API que será passada nas instruções abaixo e uma tela de "**MAIS DETALHES DOS CARDS**" que irá mostrar mais detalhes quando eu clicar em um botão para ver mais detalhes do "CARD" inserido. Os dados terão que ser salvos pelo "**BANCO DE DADOS DO CELULAR**", conforme aprendemos em aula.

O projeto que fizemos em sala de aula e aprendemos todo o conteúdo que será aplicado neste novo projeto se encontra no meu github: <https://github.com/XandyGomes/primeiroProjeto4DSM>

**Na tela de "LOGIN":** teremos 2 campos, um para usuário e um para a senha com um botão "**ENTRAR**" e um botão "**CADASTRAR USUÁRIO**". O botão "**ENTRAR**" irá apontar para a tela de adicionar "**CARDS**" e o botão "**CADASTRAR USUÁRIO**" irá para a tela onde terá os seguintes campos: **Nome, Telefone, CPF, E-mail e Curso**, onde terá um botão "**SALVAR**" mas que não salvará em nenhum lugar, será apenas para fins educacionais (pois estudaremos esse armazenamento de dados de cadastro no próximo projeto do 2º bimestre), mas esse botão "**SALVAR**" irá apontar para a tela de "**LOGIN**" novamente e assim poderemos entrar na aplicação simplesmente pelo botão "**ENTRAR**" (favor deixar a autenticação da função login e senha com os campos vazios), através do botão "**ENTRAR**" ele irá acessar a tela de adicionar os "**CARDS**".

**Na tela de "CARDS":** buscar na API gratuita <https://rickandmortyapi.com>, através de um botão "**ADD**" e um "**FORMULÁRIO INPUT**" para passarmos o campo necessário para adicionarmos os cards da série de animação "**The Rick and Morty**" passando os mesmos atributos do modelo abaixo:



- Imagem do personagem
- Nome
- Status
- Última localização conhecida
- Episódio que ele aparece pela primeira vez

---

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE FRANCA - "Dr. THOMAZ NOVELINO"**

Nesta tela de adicionar os "**CARDS**", ainda teremos um botão de "**EXCLUIR**" o card e um botão de "**VER MAIS DETALHES**" do card, que quando clicarmos nesse botão, vá para a tela "**DETALHES**" e mostre os detalhes que você achar conveniente para o card selecionado.

**RECOMENDAÇÕES:** Inicie imediatamente os trabalhos. Não copie fontes da internet, a solução é particular e nada igual será encontrado. Faça por partes. Trabalhe pensando, discutindo, documentando, implementando e testando. Se a divisão de tarefas for realizada é aconselhável que um implemente e o outro componente da dupla faça os testes. Não desistam devido aos erros que enfrentarão, eles deverão ser um propulsor para uma melhor aprendizagem.

***Bom Trabalho!!!***  
***Prof. Alexandre***