Instituição INFNET

João Pedro Martins Figueredo

ENTREGA AT

PROJETO DE BLOCO: JAVA

Professor (a): Armênio Cardoso

Rio de Janeiro 03/04/2022

Introdução

O RH 2.0 ganhou protagonismo e está sendo promovido a área estratégica, essencial para a tomada de decisão e crescimento do negócio.

Problemas antigos como a dificuldade em medir o retorno sobre o investimento (ROI) das ações, ineficiência do recrutamento e baixo desempenho em treinamentos já têm suas soluções tecnológicas sob medida.

As HRTechs são startups que desenvolvem soluções tecnológicas para a área de Recursos Humanos (Human Resources), agregando inteligência aos processos. A missão dessas empresas é levar a inovação ao RH, mostrando que a tecnologia pode reduzir custos, aumentar a eficiência e agilizar o crescimento do setor.

Cenário Atual

VenturaSoft é uma HRTech que atua no segmento de recolocação de profissionais de TI. Devido às peculiaridades desse mercado, os requisitos para contratação têm um dinamismo vertiginoso, pois as tecnologias e as "stacks" adotadas pelas empresas estão em constante evolução.

A empresa necessita que seja construída uma solução de software, chamado de VenturaHR, que tenha abrangência de todos os fluxos operacionais da sua atividade fim

A VenturaSoft tem como clientes empresas que precisam fazer processos seletivos para vagas em aberto.

Solução Desejada

O diferencial do software VenturaHR deve ser o fato de não manter um banco de curriculums e sim um banco de Vagas X Critérios X Candidatos.

O mecanismo de critério que gira em torno do VenturaHR é fundamentado e baseado em quão bem o candidato atua em certos critérios

Esses critérios são: UML, Inglês, Análise de pontos de função e Experiência profissional, caso o candidato apresente um perfil mínimo bom, desejavel que seja acima de 1, em alguns desses criterios, será realizada uma média ponderada levando em conta o peso de cada aspecto.

Requisitos do Sistema

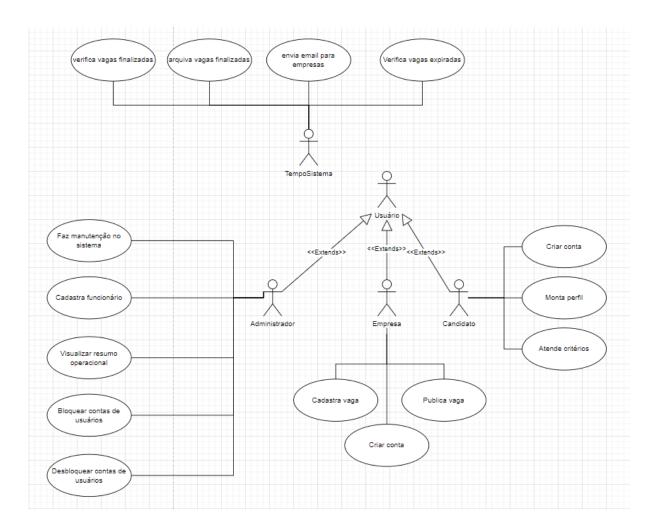
Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RF-001	Criação de contas de usuário: Administrador, Empresa e Candidato. As contas de Empresa e Candidato poderão ser criadas pelo aplicativo. As contas de Administrador só podem ser criadas por administradores.	Essencial
RF-002	Usuário administrador deve visualizar um resumo operacional na sua Caixa de Entrada.	Desejável
RF-003	Usuário administrador pode pesquisar contas de usuários.	Essencial
RF-004	Usuário administrador pode bloquear / desbloquear contas de usuários que pesquisou.	
RF-nnn	Tempo verificará que vagas estão expiradas e enviará um email para as respectivas empresas avisando.	
RF-nnn	Tempo verificará que vagas estão finalizadas há um mês e as colocarão no arquivo-morto (???)	

Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
NF-001	Todas as funcionalidades acessadas pela web	Essencial
NF-002	Execução de processos batch com hora marcada	Essencial

Diagramas de Casos de Uso por Ator



Detalhamento dos Casos de Uso por Ator

Empresa

Nome: Publicar Vaga.

Descrição: A Empresa publica uma vaga de emprego, relacionando seus dados e seus critérios de seleção.

Atores: Empresa.

Pré-condições: Empresa devidamente autenticada (login), com seu contrato comercial em dia e com sua conta desbloqueada.

Pós-condições: Uma vaga de emprego será publicada e poderá ser pesquisada e receber respostas de Candidatos.

Fluxo Principal:

- 1. Empresa inicia a publicação de vaga de emprego.
- 2. Sistema solicita os dados da vaga:
 - a. * Título.
 - b. * Descrição.
 - c. * Forma de Contratação: CLT, PJ, Free lancer, Intermitente etc.
 - d. * Local de contratação: cidade, estado, bairro.
- 3. Empresa fornece os dados da vaga.
- 4. Sistema solicita o cadastramento dos critérios de seleção:
 - a. * Nome do Critério.
 - b. * Descrição.
 - c. * PMD: 1 Desejável, 2 Diferencial, 3 Relevante, 4 Muito Relevante e 5 Obrigatório.
 - d. * Peso desse critério em relação aos outros critérios.
- 5. Empresa relaciona os critérios da vaga de emprego, preenchendo todos os dados.
- 6. Empresa finaliza a publicação da vaga.
- 7. Sistema publica a vaga de emprego.

Fluxos Alternativos:

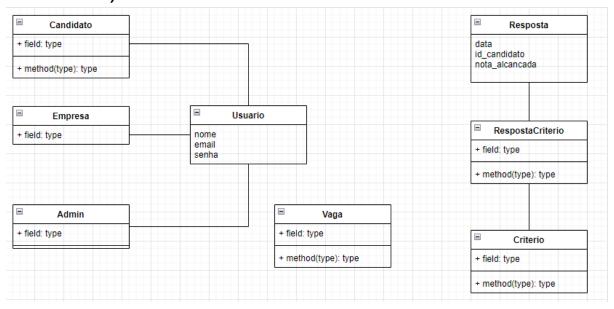
Passo 4: Dados da Vaga inválidos

- 1. Sistema valida os dados e mostra mensagens de erro.
- 2. Volta ao passo 2.

Candidato

Responder Vaga

Modelo de Domínio do Sistema (Diagrama de Classes)



Usuário (Administrador / Empresa / Candidato)

Vaga

Critério

Resposta (Data / ID Candidato / Nota alcançada)

RespostaCriterio

Diagrama de Sequência do Caso de Uso Publicar Vaga

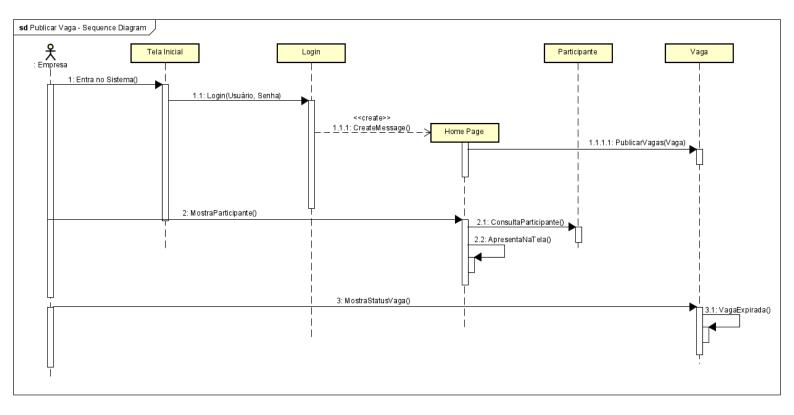


Diagrama de Sequência do Caso de Uso Responder Vaga

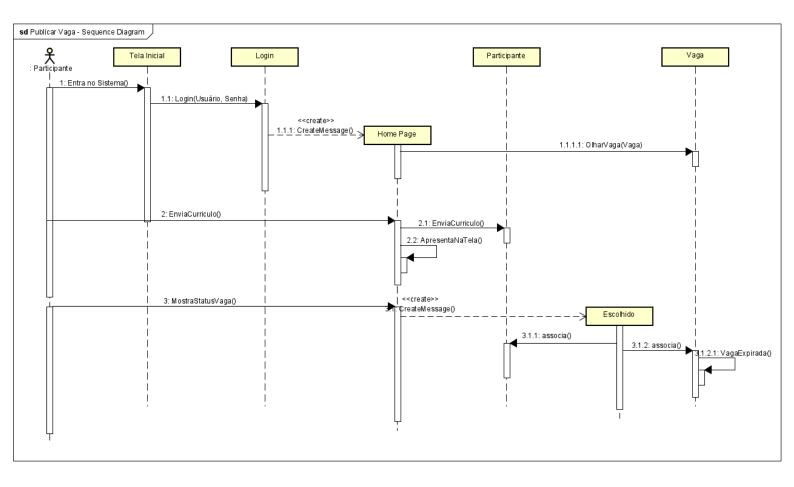
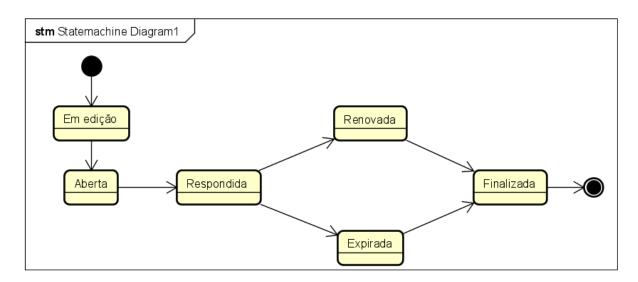


Diagrama de Estados de Vaga



Em Edição

Aberta

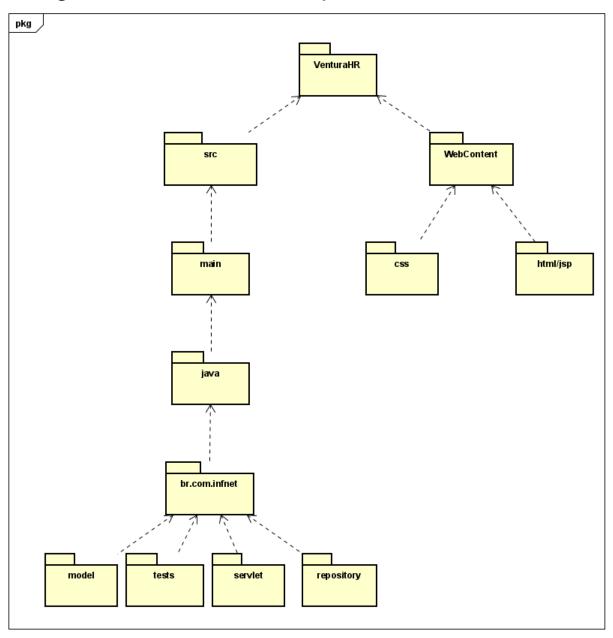
Respondida (tem pelo menos uma resposta)

Expirada

Renovada

Finalizada

Diagrama de Pacotes - Arquitetura do Sistema



1. Natureza do software:

O software é um produto e, ao mesmo tempo, um veículo para distribuir um produto. Ele tem como função definir instruções premeditadas pelo desenvolver ao hardware, para que, assim, possamos automatizar, enquanto digitalizando, ou seja, acelerando, os processos para um cliente/usuário.

2. Fundamentos da engenharia de software

A Engenharia de Software é baseada no uso de modelos, ou diagramas, abstratos que permitem ao engenheiro analisar, definir, projetar, implementar e manter um sistema, assim, garantindo a qualidade do mesmo.

3. Os fundamentos dos processos de construção de softwares

Os fundamentos dos processos de construção de software são: Análise econômica, ou seja, esteira de projetos, Levantamento e análise de requisitos, onde definimos com o Cliente, ou Product Owner, as definições necessárias para o desenvolvimento do projeto, o design do mesmo, a implementação do projeto, os testes encima da implementação, ou como premeditação às regras de negócio, documentação do projeto e, por fim, dar sustenação ao projeto.

4. A aplicação prática da engenharia de software

A aplicação prática da Engenharia de Software é baseada em Diagramação, desenvolvimento e sustentação de um sistema, com ferramentas para desenvolvimento de instruções, por meio de linguagens.

REFERÊNCIAS:

princi	pios-e-	proces	<u>so-eng</u>	<u>genhari</u>	<u>a-de-s</u>	oftware	<u>-25/17</u>	<u>144</u>