

Roque Calage, Passo D'Areia

Porto Alegre, RS, 91350-090

+55 51 99182-3240

jpgercc@gmail.com

[WebSite Pessoal](#) (acesse minhas redes aqui)

João Pedro Gershenson Costa

OBJETIVO:

Desenvolvedor ávido por desafios, buscando oportunidades para absorver conhecimentos e contribuir com soluções eficazes em equipe. Apaixonado por aprender com agilidade e proativo na busca por novos desafios. Comunico com clareza e objetividade, buscando sempre o crescimento profissional.

PROJETOS:

Sempre prezo por otimização, desempenho e escalabilidade em meus projetos. Foco em resolver problemas reais, analisando os mesmos de forma crítica e promovendo soluções inovadoras. Veja todos meus outros projetos não citados no meu GitHub.

Gerenciador de Senhas — *Java 17 e PostgreSQL*

Aplicativo com interface de usuário (GUI) que cria senhas fortes, salva o login e senha ligado ao nome do serviço em um banco de dados usando POO e a API JDBC para gerenciamento do banco de dados. O código está privado no GitHub por motivos de segurança, envio mediante solicitação.

App Adoção MVC — *Java 17 e PostgreSQL*

Aplicativo com interface de usuário (GUI) feito com POO e usando Swing e a API JDBC para gerenciamento do banco de dados, criado para gerenciamento de adoção de animais.

Pomodoro Timer — *Python 3*

Aplicativo com interface de usuário (GUI) que aplica o método pomodoro para estudo com sons temáticos da série Star Trek.

Youtube Unsubscriber — *Python 3*

Aplicativo feito usando a API PyAutoGUI para automação de desinscrever-se de todos os canais do YouTube.

Batalha Naval — *Java 17*

Um “while true”, um “if-else” e desenhos ASCII podem ser o famoso jogo de guerra aquática.

WebSites — *HTML, CSS e JavaScript*

Tenho 4 sites responsivos, intuitivos e com design moderno. Sendo dois deles desenvolvido para empresas, um deles para promover a causa das mulheres na tecnologia e o outro é o meu próprio site pessoal usado como portfólio. Além disso, criei o divertido jogo Freeway em JavaScript usando o editor web p5, o jogo tem uma música 8 bit da banda Gorillaz, me diverti muito desenvolvendo-o.

FORMAÇÃO

Universidade Ritter dos Reis (UniRitter) - Ciências da Computação

2023 - 2027, Zona Sul

Estou no 3º semestre da faculdade com boas notas, lá aprendi as seguintes matérias:

Proficiência em modelagem de softwares e soluções computacionais, conhecimentos em OO e algoritmos, diagramas, sistemas computacionais, segurança, ambientes computacionais e conectividade e abordagem proativa na busca por oportunidades de aprendizado. No semestre atual eu e minha turma estamos desenvolvendo um MVP de uma aplicação web para educar pessoas sobre programação de forma “gameficada”.

CISCO - Introdução às redes

2023, Online

O curso me preparou para o mundo das redes com conceitos básicos como endereçamento IP e definindo switches e roteadores, priorizando o foco em habilidades práticas.

Alura - Ciências da Computação

2022, Online

Tenho atualmente 48 cursos com certificados e 4 formações completas na plataforma da Alura a maior escola de tecnologia do país, lá adquiri diversos conhecimentos como: SQL, Java, Python, HTML, CSS e JS, Terminal, SO, Git, GitHub e PenTest. E sigo aumentando meus conhecimentos, inclusive sobre alguns frameworks.

Veja meu perfil na Alura [clikando aqui](#).

IDIOMAS:

Tenho facilidade e gosto por aprender linguagens.

Falo português nativo, inglês avançado, russo e espanhol básico.

RESUMO:

Sou um desenvolvedor em busca de oportunidades para crescer profissionalmente. Curso Ciências da Computação na Universidade Ritter dos Reis (UniRitter) e possuo um extenso histórico de projetos em diversas linguagens de programação, incluindo Java, Python, SQL, HTML, CSS e JavaScript.