

Jéssica Gonçalves

Designer UI / UX

418-262-3356

Courriel: jpg_jessica@hotmail.com

Behance: www.behance.net/jgoncalvesdesign

Profil

Je suis une designer UI/UX en réorientation avec plus de 7 ans d'expérience en design d'intérieur et produit. J'ai une expertise en création de croquis, maquettes et interfaces, avec des compétences techniques en Figma, Adobe Creative Cloud, HTML, CSS et JavaScript.

Reconnue pour la qualité et la rapidité de mon travail, j'allie créativité et solutions centrées sur l'utilisateur.

Langues

Français: avancé, parlé et écrit

Anglais: intermédiaire, parlé

Portugais: langue maternelle

Compétences

Design centré sur l'utilisateur

Figma, Illustrator, Photoshop, After Effects

Prototypage interactif

HTML, CSS, JavaScript

Résolution de problèmes

Expérience pertinente

Assembleuse de précision

Avril 2022

Opsens Medical, Québec (Canada)

Mai 2024

En tant qu'assembleuse de précision, mon rôle consistait à assembler des composants mécaniques, optiques et électroniques, préparer des fibres optiques et assurer la qualité des produits en respectant des normes strictes en salle blanche.

Décoratrice-étalagiste

Janvier 2019

La Boutique de Noël de Québec, Québec (Canada)

Février 2020

En tant que décoratrice-étalagiste, mon rôle consistait à créer des décors et des vitrines attractifs, à concevoir des maquettes et à mettre en valeur les produits pour offrir une expérience de magasinage immersive tout en conseillant la clientèle dans leurs choix.

Designer d'intérieur, chef d'équipe

Février 2015

ZUM interieurs, Uberlândia (Brésil)

Octobre 2018

En tant que designer d'intérieur chez ZUM Intérieurs, j'ai collaboré étroitement avec les clients pour comprendre leurs besoins et concevoir des aménagements adaptés. Mon rôle incluait la création de projets de décoration intérieurs et extérieurs pour des résidences et des commerces, avec des plans techniques réalisés sous AutoCAD.

J'ai également soumis des propositions, recherché la main-d'œuvre appropriée et supervisé les rénovations tout en produisant des images photoréalistes avec SketchUp, V-Ray et Photoshop et en rédigeant les contrats de services pour formaliser les engagements.

Designer d'intérieur

Janvier 2013

*Claudia Granelle Architecture et Interieurs
Uberlândia (Brésil)*

Décembre 2014

Formation

AEC Production en médias interactifs

Septembre 2023 - Avril 2025

Cégep Limoilou, Québec (Canada)

Attestation d'études collégiales en Production en médias interactifs offerte en ligne, axée sur la conception d'interfaces UI/UX et le développement Web.

Baccalauréat en design

Janvier 2009 - Décembre 2014

Université Fédérale d'Uberlândia (Brésil)

Évaluation comparative d'études effectuée hors du Québec: Baccalauréat en Arts graphiques

Baccalauréat en design axé sur la conception de projets créatifs et fonctionnels avec des compétences en élaboration de maquettes, images photoréalistes et plans.

Formation complémentaire

Perspective PRO

2018

Faculté Méliès de Technologie

Modélisation 3D sur logiciel 3Ds MAX, rendu photoréaliste et retouche d'images.

Cours de langue

2017

Cebrusa Brésil

Perfectionnement de la langue française

AutoCAD

2010

Imadis - École de Design

Conception et la réalisation de dessins techniques.