

Apps para Dispositivos Móviles - ¡Realiza tus ideas!

3.1. Android: introducción y aplicaciones

Licencia

Este documento, su texto y gráficos e imágenes, puede ser utilizado bajo una licencia Creative Commons de tipo Reconocimiento – NoComercial – SinObraDerivada. En caso de utilizarse este material la atribución se debe respetar citando la fuente como “Federico Peinado. Facultad de Informática, Universidad Complutense de Madrid” y expresamente, si es posible, mediante un enlace activo a “ <http://www.ucm.es> ”.

Android y sus aplicaciones

Actualmente Android es el sistema operativo *móvil* más utilizado en el mundo. Según las últimas estimaciones existen *más de mil millones* de dispositivos que lo utilizan, sobre todo teléfonos móviles y tabletas, aunque también lo podemos encontrar instalado en ordenadores portátiles, televisores, e incluso relojes y ropa inteligente.

Android está basado en *Linux*, otro sistema operativo muy popular. De hecho ambos comparten la filosofía de ser software *libre y completamente gratuito*. Aunque esa no es la única ventaja que tiene Android, ya que se trata de un sistema fiable, compatible con dispositivos muy diversos, fácil de utilizar y totalmente personalizable.

La historia de este sistema es la historia de un fenómeno en constante expansión. Android fue creado por una pequeña empresa con ese mismo nombre que pasó a manos del gigante Google en el año 2005. Dos años más tarde este nuevo sistema fue presentado en sociedad en nombre de la *Alianza de Dispositivos Abiertos*, un gran consorcio formado por multinacionales del mundo de la Informática y las Telecomunicaciones como Intel, LG, Samsung, Sony y la propia Google. Desde entonces, el recién llegado se fue apoderando de una cuota del mercado móvil *cada vez mayor*, porque -aunque el primer teléfono con Android de serie no estuvo en las tiendas hasta 2008- *sólo cuatro años después* el sistema del robot verde era el preferido de los usuarios. En

2013 Android consolidó este liderazgo superando la barrera del *millón de aplicaciones compatibles* disponibles para su descarga.

A día de hoy podemos encontrar más de *4000 tipos distintos* de teléfonos, tabletas y otros dispositivos basados en Android, que a menudo ni siquiera usan *la misma versión* del sistema operativo. Esto es habitual, ya que algunos fabricantes tardan más que otros en actualizar sus productos. A este fenómeno se le conoce como “fragmentación” y es el motivo por el que algunas aplicaciones no pueden funcionar igual de bien en dispositivos que tengan características muy dispares. Por ejemplo, no usamos de la misma manera un teléfono, que una tableta o una “phablet” (dispositivo a caballo entre los otros dos). Tampoco es lo mismo disfrutar de un juego en una tableta de 7 pulgadas que en una de 12. Y de ese modo podríamos seguir haciendo divisiones en la tipología de dispositivos Android, según tecnología, medidas y resolución de la pantalla, según núcleos y velocidad del procesador, según cantidad disponible de memoria principal, etcétera. Afortunadamente Android está pensado para ayudar a los desarrolladores a resolver este problema y conseguir que tengamos, cada uno en nuestro dispositivo, la mejor versión posible de sus aplicaciones.

Todo esto nos debe servir para entender que Android no *sólo* es un sistema operativo, sino que también nos ofrece una excelente plataforma para crear y publicar toda clase de juegos y aplicaciones. El sitio web oficial, *Android.com*, cuenta con una completísima sección para desarrolladores donde podrás encontrar toda clase de recursos para diseñar, desarrollar y distribuir las llamadas “apps” de Android. Recursos como noticias, casos de éxito, principios de diseño, guías de estilo, etcétera, pero también documentación técnica, herramientas, ejemplos, consejos para monetizar tus proyectos... En *Android.com* tienes todo lo que necesitas para iniciarte en el apasionante mundo de Android y sus aplicaciones.

Referencias

Android, el sitio web oficial

<http://www.android.com/>

El rincón de Linux para hispanohablantes

<http://www.linux-es.org>

Google Play, la principal tienda de aplicaciones para Android

<https://play.google.com>

La Alianza de Dispositivos Abiertos (Open Handset Alliance)

<http://www.openhandsetalliance.com>

http://www.openhandsetalliance.com/oha_members.html

Sobre Android

<http://es.wikipedia.org/wiki/Android>

Sobre HTC Dream, primer dispositivo móvil en incorporar Android

http://es.wikipedia.org/wiki/HTC_Dream

Sobre la empresa Android, Inc.

http://es.wikipedia.org/wiki/Android_Inc

Licencia

Este documento, su texto y gráficos e imágenes, puede ser utilizado bajo una licencia Creative Commons de tipo Reconocimiento – NoComercial – SinObraDerivada. En caso de utilizarse este material la atribución se debe respetar citando la fuente como “Federico Peinado. Facultad de Informática, Universidad Complutense de Madrid” y expresamente, si es posible, mediante un enlace activo a “ <http://www.ucm.es> ”.