Pensamiento computacional orientado a objetos

Grupo: 307

Actividad 6. Relación de composición con otras clases

Regina Barceló Jiménez A00842742

Juan Pablo Gutiérrez García A01286376

Sergio Alfredo Gutiérrez Mendiola A01174762

Ximena Yamile Serna Angulo A00842088

Prueba 1: Constructor por defecto

* Crear un objeto Triangle mediante el constructor por defecto
* Llamar triangle1.print()
* Resultados esperados:
  + Triangulo con vertices: (0, 0), (50, 30), (25, 10)

Prueba 2: Constructor con parámetros

* Crear un objeto Triangle mediante el constructor con parámetros
* Llamar triangle1.print()
* Resultados esperados:
  + Triangulo con vertices: (0, 0), (3, 0), (0, 4)
  + 

Prueba 3: Perímetro

* Crear un objeto Triangle
* Llamar triangle.getPerimeter()
* Resultados esperados:
  + Perimeter: 12
  + 

Prueba 4: Área

* Crear un objeto Triangle
* Llamar triangle.getArea()
* Resultados esperados:
  + Área: 6
  + 