



VIDA EN UN CASTILLO MEDIEVAL

COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES – GRUPO 9

Ángel Luis Serrano González
Juan Pedro Guirado Sánchez





IDEA INICIAL

AGENTES

ELEMENTOS

- Enemigo
- Fuego

Provocan las
transiciones
entre estados



PERSONAJES

- Arquero
- Caballero
- Rey
- Guardia Real
- Campesinas



ELEMENTOS

ENEMIGO

- El enemigo aparecerá de forma aleatoria en una determinada posición. Una vez aparece se dispone a atacar el castillo. Continúa andando hacia el interior de las murallas hasta que es derrotado por los arqueros



FUEGO

- El fuego aparece después de un tiempo aleatorio Una vez aparece, su tamaño también será aleatorio entre 2 intervalos modificando su escala. En función de este tamaño, el caballero tardará más o menos en apagar el fuego.



ARQUERO

- Los arqueros están encargados de patrullar las murallas para defender al castillo, su gente y el rey del ataque de los barbaros enemigos. Normalmente se encuentran patrullando. Si se produce la aparición de un enemigo, el arquero más cercano a el comenzará a dispararle hasta eliminarlo. Una vez eliminado, volverá a su patrulla habitual.



CABALLERO

- Los caballeros están encargados de patrullar los interiores del castillo. Normalmente se encuentran patrullando. Si se produce la aparición de un fuego, el caballero mas cercano al mismo se acercará a apagarlo. El tamaño del fuego puede variar de forma aleatoria. El tiempo que tardará el caballero en apagar este fuego dependerá del tamaño del fuego. Una vez apagado el fuego, volverán a su patrulla normal.



REY

- El rey se encuentra normalmente paseando por la placeta del santuario del castillo. Si se produce la aparición de un enemigo, se alerta al rey y a su guardia. Estos realizan una formación conjunta donde el rey se sitúa en el centro de la formación y su guardia se sitúa en círculo alrededor de él. Una vez la amenaza ha desaparecido, el rey vuelve a su paseo habitual.



GUARDIA REAL

- La guardia real normalmente se encuentra en reposo a los pies de la escalera de la placeta donde se encuentra paseando el rey. Si se produce la aparición de un enemigo, se alerta al rey y a su guardia. Estos realizan una formación conjunta donde el rey se sitúa en el centro de la formación y su guardia se sitúa en círculo alrededor de él.

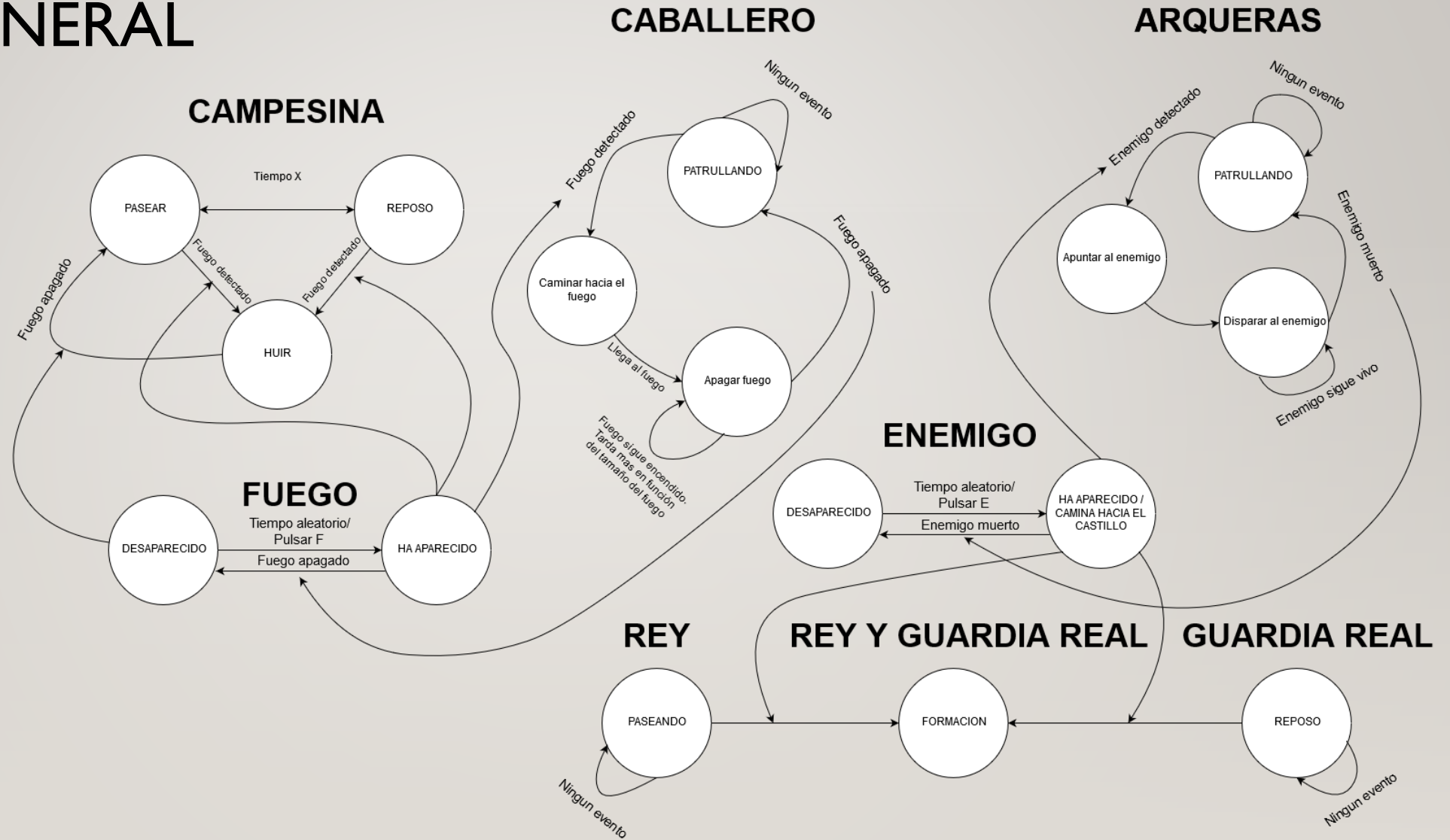


CAMPESINA

- Las campesinas se encuentran normalmente o en reposo o paseando por los interiores del castillo. Si se produce la aparición de un fuego, las campesinas correrán aterrorizadas al exterior del castillo para evitar al fuego. Una vez el fuego ha sido extinguido, estas vuelven a su comportamiento habitual dentro de las murallas



MÁQUINA DE ESTADOS GENERAL



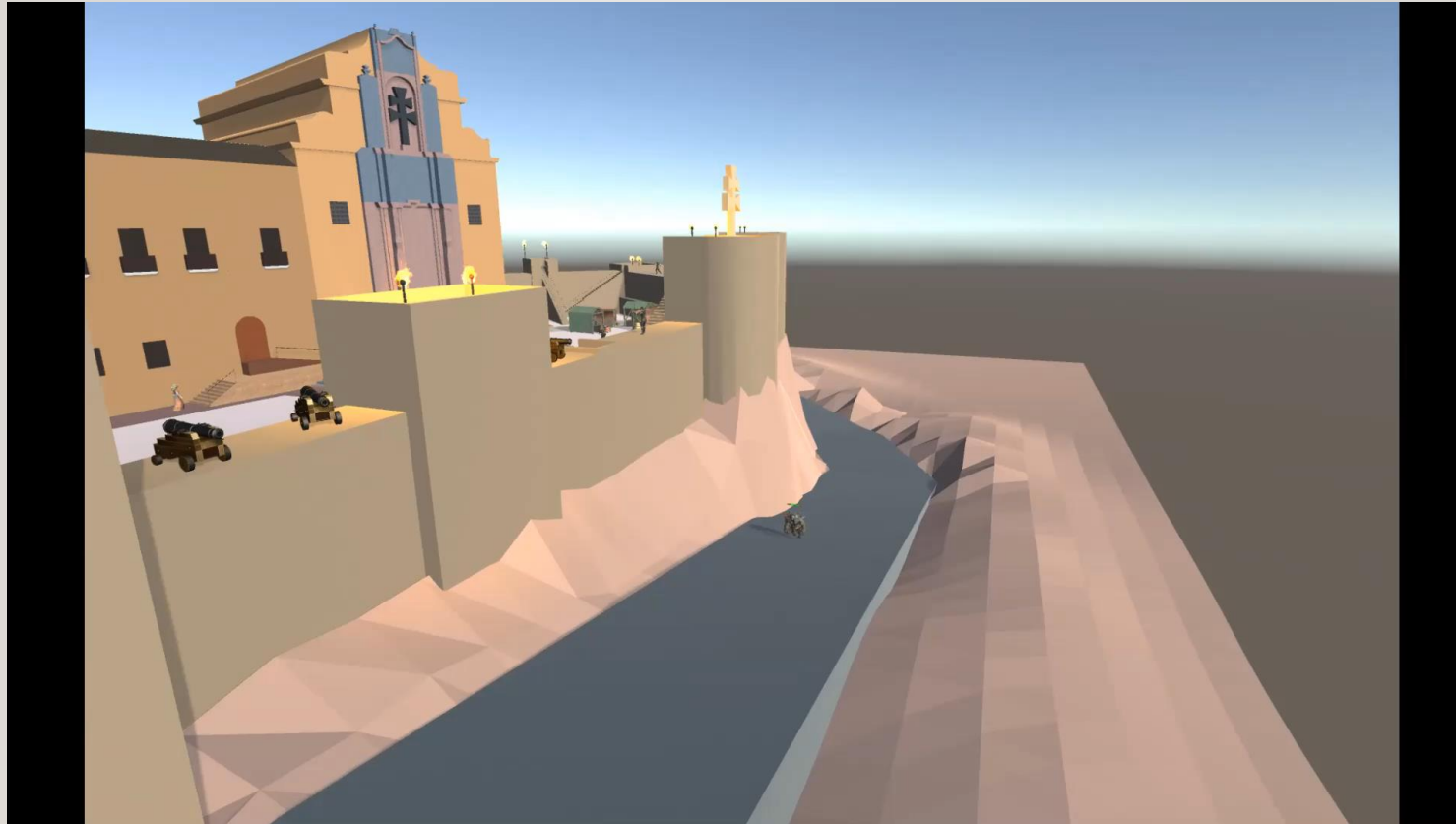


VIDEOS

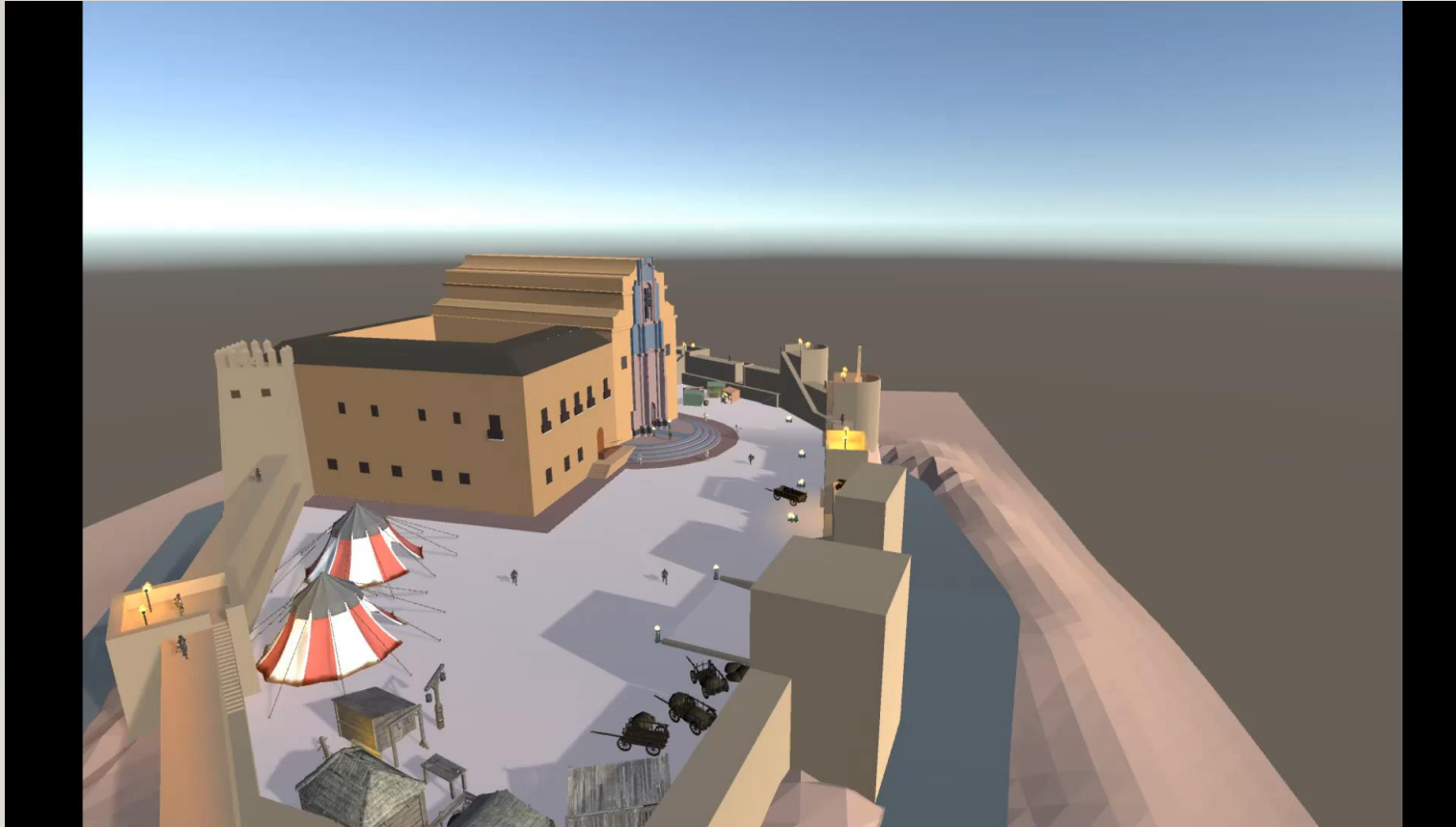
ESTADO BASE ARQUEROS, CAMPESINOS Y CABALLEROS



ARQUEROS ATACAN AL ENEMIGO



CABALLERO APAGA EL FUEGO



CAMPESINAS HUYEN AL APARECER UN FUEGO



REY Y GUARDIA REAL FORMACIÓN AL APARECER ENEMIGO

