

- Sans document, sans calculatrice ou autre dispositif électronique.
- Lorsque l'on demande d'écrire un code Python, on prendra soin de numéroté les lignes et de faire apparaître très clairement l'indentation.

**Exercice 1.** Déterminer la valeur retournée par chacun des appels demandés.

```
1 def f(x):  
2     if x % 2 == 0:  
3         return 3  
4     if x % 4 == 0:  
5         return 5  
6     else:  
7         return 7
```

1.  $f(3)$

2.  $f(6)$

3.  $f(8)$

4.  $f(1)$

**Exercice 2.** Déterminer la valeur retournée par chacun des appels demandés.

```
1 def f(x):  
2     if x % 2 == 0:  
3         a = 3  
4     if x % 4 == 0:  
5         a = 5  
6     else:  
7         a = 7  
8     return a
```

1.  $f(3)$

2.  $f(6)$

3.  $f(8)$

4.  $f(1)$

**Exercice 3.** Déterminer la valeur retournée par chacun des appels demandés.

```
1 def f(x):  
2     if x % 2 == 0:  
3         a = 3  
4     elif x % 4 == 0:  
5         a = 5  
6     else:  
7         a = 7  
8     return a
```

1.  $f(3)$

2.  $f(6)$

3.  $f(8)$

4.  $f(1)$

**Exercice 4.** Expliquer pourquoi les instructions suivantes renvoient des messages d'erreur.

1.

```
1 def f(x):  
2     a = 0  
3     if x % 2 == 0:  
4         a = 0  
5     else x % 4 == 0:  
6         a = 1  
7     return a
```

2.

```
1 def g(x):  
2     a = 0  
3     if x % 2 = 0:  
4         a = 0  
5     else:  
6         a = 1  
7     return a
```

**Exercice 5.** On donne la fonction `lapin`

```
1 def lapin(n):  
2     a = 0  
3     b = n + 1  
4     while a + 1 < b:  
5         x = (a + b) // 2  
6         if x * x <= n:  
7             a = x  
8         else:  
9             b = x  
10        print(a, b, x)  
11    return b - 1
```

1. Donner les valeurs affichées par l'instruction `print` lors de l'appel `lapin(52)`.
2. Quelle valeur retourne la fonction lors de l'appel `lapin(52)` ?
3. Donner les valeurs affichées par l'instruction `print` lors de l'appel `lapin(0)`.
4. Quelle valeur retourne la fonction lors de l'appel `lapin(0)` ?

**Exercice 6.** Si  $x$  et  $y$  sont deux nombres réels quelconques, on définit une fonction prenant comme variables  $x$  et  $y$  de la façon suivante

$$f(x, y) = \begin{cases} x^2 + y - 3 & \text{si } x > y \\ x^2 - y^2 + 12 & \text{si } x < y \\ x - 1 & \text{si } x = y. \end{cases}$$

1. Écrire une fonction `f` prenant comme paramètres deux flottants («nombres à virgule»)  $x$  et  $y$  et calculant  $f(x, y)$ .
2. On définit une suite  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  par  $u_0 = 0$  et la relation

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = f(u_n^2, u_n).$$

Écrire une fonction `carotte` ayant pour argument un entier naturel  $n$  et qui retourne la valeur de  $u_n$ .

### Exercice 7.

1. Écrire une fonction `nb_chiffres` ayant pour arguments deux entiers  $n$  et  $b$  avec  $n \geq 1$  et  $b \geq 2$  et qui retourne l'entier  $p$  tel que

$$b^{p-1} \leq n < b^p.$$

On utilisera uniquement les opérations sur les entiers sans import de bibliothèque.

2. Écrire un ensemble de tests fonctionnels pour votre fonction `nb_chiffres`.

**Exercice 8.** Écrire une fonction `seconddegre` avec trois paramètres  $a$ ,  $b$ ,  $c$ , et qui renvoie la liste contenant les racines réelles du trinôme du second degré

$$aX^2 + bX + c$$

- Préconditions :  $a$ ,  $b$ ,  $c$  sont trois flottants et  $a$  est non nul.

On obtiendra par exemple

#### Python 3 Shell

```
>>> seconddegre(1, -5, 6)
[2.0, 3.0]
>>> seconddegre(1, -2, 1)
[1.0]
>>> seconddegre(1, 1, 1)
[]
```

**Exercice 9.** On donne trois nombre  $a, b, c$  et on souhaite les ordonner dans l'ordre croissant. Voici donc mon programme:

```
1 def tri(a, b, c):
2     """
3     Retourne la liste triée contenant les trois nombres a, b, c
4     """
5     if a > b:
6         x = a
7         a = b
8         b = x
9     if b > c:
10        x = b
11        b = c
12        c = x
13    if a > c:
14        x = a
15        a = c
16        c = x
17
18    return [a, b, c]
```

Je l'essaie avec  $a = 3, b = 1$  et  $c = 2$ .

#### Python 3 Shell

```
>>> tri(3, 1, 2)
[1, 2, 3]
```

1. Que font les lignes 5-6-7-8 dans le programme précédent ?
2. Écrire un ensemble de tests fonctionnels «crédible» `test_tri` pour ma fonction de tri.
3. Lesquels de vos tests échouent ? Expliquez ?

**Exercice 10.** Prenons un nombre entier naturel  $n$  non nul. Calculons la somme des carrés de ses chiffres. On obtient un nouveau nombre. Recommençons cette opération avec ce nouveau nombre, on obtient un troisième nombre.

Que se passe-t-il si on itère ces opérations plusieurs fois? Observons deux exemples.

- Avec  $n = 19$ , on obtient successivement

$$19 \rightarrow 82 \rightarrow 68 \rightarrow 100 \rightarrow 1 \rightarrow 1 \dots$$

et le 1 se répète indéfiniment.

- Avec  $n = 200$ , on obtient successivement

$$200 \rightarrow 4 \rightarrow 16 \rightarrow 37 \rightarrow 58 \rightarrow 89 \rightarrow 145 \rightarrow 42 \rightarrow 20 \rightarrow 4 \dots$$

et le cycle  $4 \rightarrow 16 \rightarrow 37 \rightarrow 58 \rightarrow 89 \rightarrow 145 \rightarrow 42 \rightarrow 20$  se répète indéfiniment.

On peut démontrer qu'en appliquant un tel processus, à partir d'un entier quelconque non nul, on finit toujours par arriver sur l'une ou l'autre de ces deux situations, c'est-à-dire à arriver sur le nombre 1 ou sur le nombre 4.

On dira qu'un nombre entier naturel non nul  $n$  est **heureux** si le processus mène à 1, et **malheureux** s'il mène à 4.

1. Quelles sont les opérateurs Python permettant d’obtenir le quotient et le reste de la division euclidienne d’un entier  $n$  par un autre entier  $p$ .
2. Écrire une fonction `somme_carres` qui renvoie la somme des carrés des chiffres de l’entier passé en paramètre.

#### Python 3 Shell

```
>>> somme_carres(19)
82
>>> somme_carres(200)
4
```

3. Après avoir pris soin de bien numéroter les lignes de votre fonction `somme_carres`, simuler l’exécution de l’appel `somme_carres(3407)`. On présentera l’évolution des valeurs prises par vos variable sous forme d’un tableau. Préciser à chaque fois le numéro de la ligne exécutée.
4. Réalisez un prédicat (c’est-à-dire une fonction qui retourne un booléen) nommé `est_heureux` qui renvoie `True` si l’entier passé en paramètre est heureux, et `False` sinon.

#### Python 3 Shell

```
>>> est_heureux(19)
True
>>> est_heureux(200)
False
```

5. On appelle **altitude**, le terme maximum atteint par la suite obtenue à partir de l’entier  $n$ . Par exemple, l’altitude de 19 est 100 et l’altitude de 200 est 200.  
Écrire une fonction `altitude` ayant pour paramètre un entier naturel  $n$  et qui retourne l’altitude partant de  $n$ .

#### Python 3 Shell

```
>>> altitude(19)
100
>>> altitude(200)
200
```