

# Chapter 36 Applications linéaires

## 36.1 Applications linéaires

### 36.1.1 Définition

#### Exercice 36.1

Vérifier la linéarité des applications suivantes.

$$1. f_1 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto (x, y)$$

$$2. f_2 : \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \\ \varphi \mapsto \varphi(0)$$

$$3. f_3 : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R} \\ z \mapsto \Re(z)$$

$$4. f_4 : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X] \\ P \mapsto X^2 P'$$

$$5. f_5 : \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \\ (u_n)_{n \in \mathbb{N}} \mapsto (u_{2n})_{n \in \mathbb{N}}$$

#### Exercice 36.2

Les applications suivantes de  $\mathbb{K}^3$  dans  $\mathbb{K}$  sont-elles des formes linéaires ?

$$1. u : (x, y, z) \mapsto x + y.$$

$$2. u : (x, y, z) \mapsto xy.$$

$$3. u : (x, y, z) \mapsto 2x - y + z.$$

$$4. u : (x, y, z) \mapsto x^2 - y.$$

$$5. u : (x, y, z) \mapsto x + y + 1.$$

$$6. u : (x, y, z) \mapsto 3y.$$

#### Exercice 36.3

Montrer que l'application  $D : \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}), f \mapsto f'$  est une application linéaire.

#### Exercice 36.4

Soit  $E$  l'espace vectoriel des fonctions continues de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . À toute application  $f \in E$ , on associe l'application  $A(f)$  définie par

$$x \mapsto \int_0^x f(t) dt.$$

1. Justifier que  $A$  est une application de  $E$  à valeurs dans  $E$ .

2. Montre que  $A$  est linéaire.

### 36.1.2 Exemples

### 36.1.3 Quelques applications particulières

### 36.1.4 Composition et combinaison linéaire d'applications linéaires

### 36.1.5 Isomorphismes

#### Exercice 36.5

Montrer que l'application  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  appartient à  $\mathbf{GL}(\mathbb{R}^2)$ .  
 $(x, y) \mapsto (x + 3y, 4x - 2y)$

Préciser  $f^{-1}$ . Vérifier que  $f^{-1}$  est effectivement linéaire.

### Exercice 36.7

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $f \in \mathbf{L}(E)$  vérifiant

$$(f - \text{Id}_E) \circ (f + 2\text{Id}_E) = 0. \quad (1)$$

Montrer que  $f$  est bijective.

## 36.2 Anatomie d'une application linéaire

### 36.2.1 Noyau et image

#### Exercice 36.12

Vérifier que les applications suivantes sont  $\mathbb{R}$ -linéaires et déterminer dans chaque cas l'image et le noyau. En déduire si  $u$  est injective, surjective, bijective.

<p>1. <math>u : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]</math> .  <math>P \mapsto P'</math></p> <p>2. <math>u : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X]</math> .  <math>P \mapsto P'</math></p>	<p>3. <math>u : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}^3</math> .  <math>P \mapsto (P(-1), P(0), P(1))</math></p> <p>4. <math>u : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]</math> .  <math>P \mapsto P - (X - 2)P'</math></p>
---	--

#### Exercice 36.13

On définit sur le  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $\mathbb{R}[X]$  des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{R}$  deux applications  $A$  et  $B$  par

$$A(P(X)) = P'(X) \quad \text{et} \quad B(P(X)) = XP(X).$$

Démontrer les assertions suivantes.

1.  $A$  et  $B$  sont des endomorphismes de  $\mathbb{R}[X]$ .
2.  $\text{Im } A = \mathbb{R}[X]$  et  $\ker A \neq \{0\}$ .
3.  $\ker B = \{0\}$  et  $B$  n'a pas d'application réciproque.
4.  $A \circ B - B \circ A = \text{Id}_{\mathbb{R}[X]}$ .
5. Pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ ,  $A^k \circ B - B \circ A^k = kA^{k-1}$ .

#### Exercice 36.14

On considère l'application  $T$  définie par

$$\begin{aligned} T : \mathbb{C}[X] &\rightarrow \mathbb{C}[X] \\ P &\mapsto (3X + 8)P + (X^2 - 5X)P' - (X^3 - X^2)P'' \end{aligned}$$

1. Montrer que  $T$  est linéaire.
2. Préciser  $T(1)$ ,  $T(X)$ ,  $T(X^2)$  et  $T(X^3)$ .
3. Soit  $P \in \mathbb{C}[X]$  tel que  $\deg(P) = n \in \mathbb{N}$ . Déterminer une condition nécessaire et suffisante pour que  $\deg(T(P)) \leq n$ .

4. Démontrer que  $T(\mathbb{C}_3[X]) \subset \mathbb{C}_3[X]$ .
5. Dans quel sous-espace de  $\mathbb{C}[X]$  doit-on chercher le noyau de  $T$  ? Déterminer  $\ker T$ . Que peut-on en déduire ?
6. En raisonnant par l'absurde, démontrer que le polynôme  $X$  n'admet pas d'antécédent par  $T$ .
7. Déterminer  $V_8$ , l'ensemble de tous les polynômes  $P \in \mathbb{C}[X]$  tels que  $T(P) = 8P$ .
8. On considère l'ensemble  $V$  des polynômes  $P$  pour lesquels il existe un scalaire  $\lambda$  tel que  $T(P) = \lambda P$ . Montrer que  $V$  contient quatre polynômes normalisés.

### Exercice 36.15

On désigne par  $E = \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  et on considère l'application  $\varphi$  définie sur  $E$  par

$$\forall f \in E, \varphi(f) = f'(1).$$

1. Démontrer que  $\varphi$  est une forme linéaire sur  $E$ .
2. En déduire que  $F = \{ f \in E \mid f'(1) = 0 \}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

### Exercice 36.16

Soit  $E = \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  l'espace vectoriel des fonctions  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $\mathcal{C}^\infty$ . Montrer que  $\varphi : f \mapsto f''$  est un endomorphisme de  $E$ , et déterminer  $\operatorname{Im} \varphi$  et  $\ker \varphi$ .

### Exercice 36.18

Soient  $E, F, G$  trois  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $f \in \mathbf{L}(E, F)$  et  $g \in \mathbf{L}(F, G)$ .

1. Montrer que  $g \circ f = 0$  si et seulement si  $\operatorname{Im} f \subset \ker g$ .
2. Montrer que  $\ker f \subset \ker g \circ f$ .
3. Montrer que  $\operatorname{Im} g \circ f \subset \operatorname{Im} g$ .

### Exercice 36.20

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $f \in \mathbf{L}(E)$ . On note  $f^2 = f \circ f$ .

Montrer que  $\ker f \subset \ker f^2$  et  $\operatorname{Im} f^2 \subset \operatorname{Im} f$ .

### Exercice 36.21

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $f \in \mathbf{L}(E)$ . On pose  $f^2 = f \circ f$ . Montrer que

$$\ker(f) = \ker(f^2) \iff \operatorname{Im}(f) \cap \ker(f) = \{ 0_E \}.$$

### Exercice 36.22

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $u$  et  $v$  deux endomorphismes de  $E$  qui commutent. Montrer que  $\ker u$  et  $\operatorname{Im} u$  sont stables par  $v$ .

### 36.2.2 Injectivité, surjectivité

#### Exercice 36.24

Déterminer le noyau et l'image de l'application linéaire

$$\begin{aligned} u : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto (x + y - z, x - y + 2z) \end{aligned}$$

Est-elle injective ? Surjective ?

#### Exercice 36.25

Montrer que les applications suivantes sont linéaires, préciser leur noyau et leur image, préciser aussi si celles-ci sont injectives ou surjectives.

1.  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $f(x, y) = (y - 3x, 5x + 2y, x + y)$ .
2.  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $f(x, y, z) = (x + y + z, x + 3y + 2z, 3x + y + 2z)$ .
3.  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  définie par  $f(x, y, z) = (2x - y + z, 3x + y - z, x - 3y + 3z, 2x + 4y - 4z)$ .

#### Exercice 36.26

Montrer que les applications suivantes sont linéaires, préciser leur noyau et leur image, préciser aussi si celles-ci sont injectives ou surjectives.

1.  $f : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X]$  définie par  $f(P) = X(P'(X + 1) - P'(1))$ .
2.  $f : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$  définie par  $f(P) = P - XP' - P(0)$ .

#### Exercice 36.27

Montrer que les applications suivantes sont linéaires, préciser leur noyau et leur image, préciser aussi si celles-ci sont injectives ou surjectives.

1.  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  définie par  $f(x, y, z) = (2x + y - z, x + y)$ .
2.  $M : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$  définie par  $M(P) = XP$ .
3.  $\varphi : \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{K}) \rightarrow \mathcal{C}(\mathbb{R}, \mathbb{K})$  définie par  $\varphi(f) = f' - f$ .
4.  $T : \mathbb{C}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{C}^{\mathbb{N}}$  définie par  $T((u_n)_{n \in \mathbb{N}}) = (u_{n+1})_{n \in \mathbb{N}}$ .
5.  $f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $f(z) = \Im(z) - \Re(z)$ .

#### Exercice 36.28

Soit  $\varphi : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$   
 $P \mapsto (P(0), P'(1), P(2))$ .

1. Prouver que  $\varphi$  est linéaire.
2. Déterminer le noyau de  $\varphi$ .
3. Déterminer l'image de  $\varphi$ .
4. L'application  $\varphi$  est-elle injective? Est-elle surjective?

### Exercice 36.29

Soit  $\varphi : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}^4$  .  
 $P \mapsto (P(0), P(1), P(2), P(3))$

1. Prouver que  $\varphi$  est linéaire.
2. Déterminer le noyau de  $\varphi$ .
3. Soit  $y = (y_1, y_2, y_3, y_4) \in \mathbb{R}^4$ . Déterminer une condition nécessaire et suffisante sur  $y$  pour avoir  $y \in \text{Im}(\varphi)$ .
4. L'application  $\varphi$  est-elle injective? Est-elle surjective?

### Exercice 36.30

Soit  $\theta : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$  .  
 $P \mapsto (P(0), P(1), P(2))$

1. Prouver que  $\theta \in \mathbf{L}(\mathbb{R}_2[X], \mathbb{R}^3)$ .
2. Montrer que  $\theta$  est injective.
3. Montrer que  $\theta$  est surjective.

### Exercice 36.31

Vérifier que les applications suivantes sont  $\mathbb{R}$ -linéaires et déterminer dans chaque cas l'image et le noyau. En déduire si elles sont injectives, surjectives, bijectives.

- |  |   |
|--|---|
| <p>1. <math>u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2</math> .<br/> <math>(x, y, z) \mapsto (x, y)</math></p> <p>2. <math>u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2</math> .<br/> <math>(x, y, z) \mapsto (x + 2y + z, x - z)</math></p> <p>3. <math>u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3</math> .<br/> <math>(x, y, z) \mapsto (x - y, y + z, x + y + z)</math></p> <p>4. <math>u : \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}</math> .<br/> <math>f \mapsto f(0)</math></p> <p>5. <math>u : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}</math> .<br/> <math>z \mapsto \Re(z)</math></p> | <p>6. <math>u : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}</math> .<br/> <math>P \mapsto P(0)</math></p> <p>7. <math>u : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]</math> .<br/> <math>P \mapsto X^2 P'</math></p> <p>8. <math>f : \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{R}</math> .<br/> <math>(u_n)_{n \in \mathbb{N}} \mapsto u_3</math></p> <p>9. <math>f : \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{R}^{\mathbb{N}}</math> .<br/> <math>(u_n)_{n \in \mathbb{N}} \mapsto (u_{n+1})_{n \in \mathbb{N}}</math></p> <p>10. <math>f : \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{R}^{\mathbb{N}}</math> .<br/> <math>(u_n)_{n \in \mathbb{N}} \mapsto (u_{2n})_{n \in \mathbb{N}}</math></p> |
|--|---|

### 36.2.3 Équation linéaire

### 36.2.4 Notion de sous-espace affine