

Espaces vectoriels

Aperçu

1. Structure d'espace vectoriel
2. Sous-espaces vectoriels
3. Génération et liberté : avec une bouée

1. Structure d'espace vectoriel

1.1 Les axiomes d'espace vectoriel

1.2 Exemples

1.3 Combinaisons linéaires

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

1. Structure d'espace vectoriel

1.1 Les axiomes d'espace vectoriel

1.2 Exemples

1.3 Combinaisons linéaires

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

D 1 Axiomes d'espace vectoriel

Étant donné un corps \mathbb{K} , d'éléments neutres $0_{\mathbb{K}}$ et $1_{\mathbb{K}}$, on appelle **espace vectoriel sur \mathbb{K}** un ensemble E muni d'une structure algébrique définie par la donnée d'une loi de composition interne, appelée **addition**

$$\begin{aligned} E \times E &\rightarrow E \\ (x, y) &\mapsto x + y \end{aligned}$$

telle que $(E, +)$ soit un groupe commutatif, c'est-à-dire

1. La loi $+$ est **associative**.

$$\forall (x, y, z) \in E^3, x + (y + z) = (x + y) + z.$$

2. E possède un **élément neutre** pour la loi $+$, noté 0_E .

$$\exists 0_E \in E, \forall x \in E, x + 0_E = 0_E + x = x.$$

3. Tout élément de E possède un **opposé** pour la loi $+$ dans E .

$$\forall x \in E, \exists x' \in E, x + x' = x' + x = 0_E.$$

On note $-x$ l'opposé de x .

4. La loi $+$ est **commutative**.

$$\forall (x, y) \in E^2, x + y = y + x.$$

D 1 Axiomes d'espace vectoriel

Étant donné un corps \mathbb{K} , d'éléments neutres $0_{\mathbb{K}}$ et $1_{\mathbb{K}}$, on appelle **espace vectoriel sur \mathbb{K}** un ensemble E muni d'une structure algébrique définie par la donnée

D'une loi d'action appelée **multiplication externe**

$$\begin{aligned}\mathbb{K} \times E &\rightarrow E \\ (\alpha, x) &\mapsto \alpha \cdot x\end{aligned}$$

qui satisfait aux axiomes suivants ^a

5. Pour tous $\alpha \in \mathbb{K}, x \in E, y \in E$, $\alpha \cdot (x + y) = \alpha \cdot x + \alpha \cdot y$.
6. Pour tous $\alpha \in \mathbb{K}, \beta \in \mathbb{K}, x \in E$, $(\alpha + \beta) \cdot x = \alpha \cdot x + \beta \cdot x$.
7. Pour tous $\alpha \in \mathbb{K}, \beta \in \mathbb{K}, x \in E$, $(\alpha \cdot \beta) \cdot x = \alpha \cdot (\beta \cdot x)$.
8. Pour tout $x \in E$, $1_{\mathbb{K}} \cdot x = x$.

^aRègle bien connue : pour économiser les parenthèses, on convient que la multiplication est prioritaire sur l'addition.

P 2 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

$$\forall x \in E, 0_{\mathbb{K}} \cdot x = 0_E.$$

Démonstration. Soit $x \in E$. Puisque $0 + 0 = 0$ (dans \mathbb{K}), on a

$$0 \cdot x = (0 + 0) \cdot x = 0 \cdot x + 0 \cdot x.$$

En ajoutant $-(0 \cdot x)$, l'opposé de $0 \cdot x$, à chaque côté de l'égalité, on obtient

$$0_E = (0 \cdot x + 0 \cdot x) + (-0 \cdot x) = 0 \cdot x + (0 \cdot x + (-0 \cdot x)) = 0 \cdot x + 0_E = 0 \cdot x.$$



P 3 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

$$\forall x \in E, (-1) \cdot x = -x.$$

T 4 Montrer le avec un argument similaire avec $0 = 1 + (-1)$.
Pour les plus rapides, démontrer le résultat suivant.

La proposition suivante montre qu'il n'y a absolument aucune surprise et que l'on calcule en fait comme dans toute structure algébrique classique.

P 5 Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{K} . Pour tous vecteurs $x, y \in E$ et tous scalaires $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$,

1. $\alpha \cdot 0_E = 0_E$;
2. $\alpha \cdot (x - y) = \alpha \cdot x - \alpha \cdot y$;
3. $(\alpha - \beta) \cdot x = \alpha x - \beta x$;
4. $(-\alpha) \cdot x = \alpha \cdot (-x) = -(\alpha \cdot x)$.
5. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, $n \cdot x = \underbrace{x + \cdots + x}_n$ et $(-n) \cdot x = \underbrace{(-x) + \cdots + (-x)}_n$.

P 6 Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{K} . Pour tous vecteurs $x_1, \dots, x_n \in E$ et tout scalaire $\alpha \in \mathbb{K}$,

$$\alpha \cdot \sum_{i=1}^n x_i = \sum_{i=1}^n (\alpha \cdot x_i) .$$

P 6 Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{K} . Pour tout vecteur $x \in E$ et tout scalaire $\alpha \in \mathbb{K}$,

$$\alpha \cdot x = 0_E \implies \alpha = 0 \text{ ou } x = 0_E.$$

1. Structure d'espace vectoriel

1.1 Les axiomes d'espace vectoriel

1.2 Exemples

1.3 Combinaisons linéaires

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

E 7 Le \mathbb{K} -espace vectoriel \mathbb{K}

Si E est le corps \mathbb{K} lui-même, alors E est un espace vectoriel sur \mathbb{K} ; les deux opérations étant naturellement $(x, y) \mapsto x + y$ et $(\lambda, x) \mapsto \lambda x$.

E 8 Le \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{C}

Si $E = \mathbb{C}$ et $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, l'ensemble \mathbb{C} est muni des deux opérations définies par

$$(a + ib) + (a' + ib') = (a + a') + i(b + b') \quad \text{et} \quad \lambda(a + ib) = (\lambda a) + i(\lambda b)$$

où a, b, a', b' et λ sont réels. Alors \mathbb{C} est un espace vectoriel sur \mathbb{R} , c'est aussi un espace vectoriel sur \mathbb{C} ; ces deux structures sont différentes.

Espace vectoriel \mathbb{K}^n

L'ensemble \mathbb{K}^n est un espace vectoriel sur \mathbb{K} lorsqu'il est muni de addition et multiplication par un scalaire usuelle:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \lambda \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{pmatrix}$$

Le vecteur nul de \mathbb{K}^n étant le vecteur dont chaque composante est nulle, c'est-à-dire $0_{\mathbb{K}^n} = (0, \dots, 0)^T$.

On peut également noter les éléments de \mathbb{K}^n en lignes, les opérations sur \mathbb{K}^n s'écrivant alors

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n) \\ \text{et } \lambda \cdot (x_1, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n).$$

E 10 Un espace vectoriel de fonctions

L'ensemble F des fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} munie de l'addition point à point et de la multiplication par un scalaire usuelle est un \mathbb{R} -espace vectoriel.

Remarquons que le vecteur nul de cet espace vectoriel est la fonction identiquement nulle,

$$\begin{aligned}\tilde{0} : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto 0\end{aligned}$$

T 11 Montrer que les axiomes d'espace vectoriel sont respectés pour F . En particulier, si la fonction f est un vecteur de F , décrire le vecteur $-f$.

E 12 Espace vectoriel de matrices

L'ensemble $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ des matrices à n lignes et p à coefficients dans \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel lorsqu'on le munit des opérations usuelles définies par

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, (A + B)[i, j] = A[i, j] + B[i, j]$$

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, (\lambda \cdot A)[i, j] = \lambda A[i, j]$$

où $A, B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $\lambda \in \mathbb{K}$.

- ▶ Le vecteur nul de cet espace n'est autre que la matrice nulle notée $0_{n,p}$: c'est la matrice dont tous les coefficients sont égaux à 0.
- ▶ Chaque matrice $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ admet pour matrice opposée la matrice $-A$ que l'on construit en posant

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, (-A)[i, j] = -A[i, j].$$

E 13 Espace vectoriel des suites

L'ensemble $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ des suites à valeurs dans \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel lorsqu'on le munit des opérations usuelles définies par

$$\begin{aligned}(u_n)_{n \in \mathbb{N}} + (v_n)_{n \in \mathbb{N}} &= (u_n + v_n)_{n \in \mathbb{N}}; \\ \lambda \cdot (u_n)_{n \in \mathbb{N}} &= (\lambda u_n)_{n \in \mathbb{N}}.\end{aligned}$$

où $(u_n), (v_n) \in \mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ et $\lambda \in \mathbb{K}$.

Le vecteur nul est la suite constante dont chaque terme égale zéro. L'opposé de la suite $u = (u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est la suite $-u = (-u_n)_{n \in \mathbb{N}}$.

T 14 Vérifier que $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ est bien un \mathbb{R} -espace vectoriel.

L'exemple suivant est une partie de \mathbb{R}^3 .

E 15 Soit W l'ensemble des vecteurs de \mathbb{R}^3 dont le dernier coefficient est nul, c'est-à-dire

$$W = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} \mid (x, y) \in \mathbb{R}^2 \right\}.$$

Alors W est un \mathbb{R} -espace vectoriel lorsqu'il est muni de l'addition et la multiplication par un scalaire usuelle. Pour cela, il suffit de vérifier que W contient le vecteur nul de \mathbb{R}^3 , et que W est stable par addition et multiplication par un scalaire.

En effet, les axiomes **1, 2, 4, 5, 6, 7, 8** sont vérifiés pour tous vecteurs de W puisqu'ils sont vérifiés pour tous vecteurs de \mathbb{R}^3 .

Reste à vérifier que si $u, v \in W$, alors $u + v \in W$ et si $\alpha \in \mathbb{R}$ et $v \in W$, alors $\alpha v \in W$. Ce assure assure l'existence de l'addition et la multiplication externe pour W .

$$+ : W \times W \rightarrow W \quad \text{et} \quad \cdot : \mathbb{R} \times W \rightarrow W.$$

On vérifie alors facilement l'axiome **3**, l'opposé de $v \in W$ étant alors le même dans W que dans \mathbb{R}^3 : $-v = (-1) \cdot v$.

T 16 Vérifier que $0_{\mathbb{R}^3} \in W$, et que pour $(u, v) \in W^2$ et $\alpha \in \mathbb{R}$, on a $u + v \in W$ et $\alpha v \in W$.

E 17 Espace vectoriel de polynômes

L'ensemble $\mathbb{K}[X]$ des polynômes à coefficients dans \mathbb{K} muni des opérations usuelles est un \mathbb{K} -espace vectoriel

$$\left(\sum_{k \geq 0} a_k X^k \right) + \left(\sum_{k \geq 0} b_k X^k \right) = \sum_{k \geq 0} (a_k + b_k) X^k;$$
$$\lambda \cdot \left(\sum_{k \geq 0} a_k X^k \right) = \sum_{k \geq 0} (\lambda a_k) X^k.$$

T 18 Espace vectoriel d'applications

Soient X un ensemble non vide et V un espace vectoriel sur \mathbb{K} , alors $\mathcal{F}(X, V)$ est un espace vectoriel sur \mathbb{K} pour les lois naturelles définies par

$$\begin{array}{ccc} f + g : X & \rightarrow & V \\ x & \mapsto & f(x) + g(x) \end{array} ; \qquad \begin{array}{ccc} \lambda \cdot f : X & \rightarrow & V \\ x & \mapsto & \lambda f(x) \end{array} .$$

où $f, g \in \mathcal{F}(X, V)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$.

L'espace vectoriel des matrices est un cas particulier d'espace vectoriel d'applications $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) = \mathcal{F}([1, n] \times [1, p], \mathbb{K})$. L'espace vectoriel des suites est un cas particulier d'un espace vectoriel d'applications $\mathbb{K}^{\mathbb{N}} = \mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{K})$.

D 19 Espace vectoriel produit

Soient $(E_1, +, \cdot)$ et $(E_2, +, \cdot)$ deux espaces vectoriels sur le même corps \mathbb{K} . On munit naturellement l'ensemble $E = E_1 \times E_2$ d'une structure de \mathbb{K} -espace vectoriel en définissant

$$\forall (x_1, x_2) \in E_1 \times E_2, \forall (y_1, y_2) \in E_1 \times E_2, \forall \alpha \in \mathbb{K},$$

$$(x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2)$$

$$\alpha \cdot (x_1, x_2) = (\alpha \cdot x_1, \alpha \cdot x_2).$$

L'espace vectoriel $(E, +, \cdot)$ est appelé **espace vectoriel produit**.

Le vecteur nul de $E = E_1 \times E_2$ est $(0_{E_1}, 0_{E_2})$.

On peut généraliser cette notion en munissant, de manière naturelle, l'ensemble $E_1 \times E_2 \times \cdots \times E_n$ d'une structure de \mathbb{K} -espace vectoriel, lorsque les E_i sont eux-mêmes des \mathbb{K} -espaces vectoriels.

1. Structure d'espace vectoriel

1.1 Les axiomes d'espace vectoriel

1.2 Exemples

1.3 Combinaisons linéaires

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

D 20 Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{K} et v, v_1, v_2, \dots, v_n un nombre fini de vecteurs de E . On dit que v est une **combinaison linéaire** de v_1, \dots, v_n s'il existe des scalaires $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ tels que

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = v \quad \text{c'est-à-dire} \quad \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i = v.$$

P 21 *Un espace vectoriel est stable par combinaison linéaire.*

E 22 Montrons que $w = (2, -5)^T$ est combinaison linéaire de $v_1 = (1, 2)^T$ et $v_2 = (1, -1)^T$. Il nous faut donc exhiber des scalaires α, β tels que $\alpha v_1 + \beta v_2 = w$, c'est-à-dire

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

Cette égalité entre vecteurs s'écrit comme un système d'équations scalaires

$$\begin{cases} \alpha + \beta &= 2 \\ 2\alpha - \beta &= -5 \end{cases}$$

On trouve $\alpha = -1$ et $\beta = 3$. Alors $w = -v_1 + 3v_2$, que l'on peut vérifier facilement

$$-\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 3\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

T 23 Dans le plan, tracer v_1 et v_2 . Représenter w comme combinaison linéaire de v_1 et v_2 . Représenter également le vecteur $x = \frac{1}{2}v_1 + v_2$.
Peut-on représenter n'importe quel «point» de votre feuille avec une combinaison linéaire de v_1 et v_2 ?

E 24 Dans l'espace vectoriel $F = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, la fonction $f : x \mapsto 2x^2 + 3x + 4$ est combinaison linéaire de trois fonctions simples, $f = 2g + 3h + 4k$, où

$$g : x \mapsto x^2$$

$$h : x \mapsto x$$

$$k : x \mapsto 1.$$

En effet, une combinaison linéaire de g , h et k reste dans F ; ainsi $2g + 3h + 4k$ ont même ensemble de départ et d'arrivée que f . De plus, pour tous $x \in \mathbb{R}$,

$$\begin{aligned}(2g + 3h + 4k)(x) &= (2g)(x) + (3h)(x) + (4k)(x) \\ &= 2(g(x)) + 3(h(x)) + 4(k(x)) \\ &= 2x^2 + 3x + 4 \\ &= f(x).\end{aligned}$$

T 25 Dans \mathbb{K}^n , on définit les vecteurs

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \dots \quad e_k = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \text{ } k\text{-ème} \quad \dots \quad e_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Quel est alors le vecteur $x = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i$?

R En notant

$$\delta_{\alpha,\beta} = \begin{cases} 1 & \text{si } \alpha = \beta \\ 0 & \text{si } \alpha \neq \beta \end{cases}$$

le **symbole de Kronecker**. On a $e_k = (\delta_{i,k})_{i=1,\dots,n}$.

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

2.1 Définition

2.2 Caractérisation

2.3 Intersection de sous-espaces vectoriels

2.4 Droites et plans vectoriels

2.5 Noyau et image d'une matrice

3. Génération et liberté : avec une bouée

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

2.1 Définition

2.2 Caractérisation

2.3 Intersection de sous-espaces vectoriels

2.4 Droites et plans vectoriels

2.5 Noyau et image d'une matrice

3. Génération et liberté : avec une bouée

D 26 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et V une partie de E . On dit que V est un **sous-espace vectoriel** de E si

► $0_E \in V$.

► V est stable par addition:

$$\forall (u, v) \in V^2, u + v \in V$$

► et V est stable par multiplication externe

$$\forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall v \in V, \alpha v \in V.$$

T 27 Montrer que l'un de ces ensemble est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 et que l'autre ne l'est pas:

$$S_1 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ x^2 \\ 0 \end{pmatrix} \middle| x \in \mathbb{R} \right\},$$

$$S_2 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ 2x \\ 0 \end{pmatrix} \middle| x \in \mathbb{R} \right\}.$$

T 28 *Un sous-espace vectoriel V d'un espace vectoriel E est un espace vectoriel pour les lois induites*

$$\begin{aligned} + : V \times V &\rightarrow V \\ (u, v) &\mapsto u + v \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \cdot : \mathbb{K} \times V &\rightarrow V \\ (\alpha, v) &\mapsto \alpha v \end{aligned}$$

T 29 Démontrer ce théorème. S'inspirer de l'exemple $W = \{ (x, y, 0)^T \mid (x, y) \in \mathbb{R}^2 \}$.

E 30 Si E est un espace vectoriel, alors E est un sous-espace vectoriel de E .

E 31 Si E est un espace vectoriel, alors $\{ 0_E \}$ est un sous-espace vectoriel de E . On l'appelle parfois **sous-espace nul**.

E 32 Fixons $n \in \mathbb{N}$. Alors l'ensemble des polynômes de degré inférieur à n

$$\mathbb{K}_n[X] = \{ P \in \mathbb{K}[X] \mid \deg P \leq n \}$$

est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}[X]$.

E 33 L'ensemble $\mathbb{K}^{(\mathbb{N})}$ des suites réelles à support fini est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$.

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

2.1 Définition

2.2 Caractérisation

2.3 Intersection de sous-espaces vectoriels

2.4 Droites et plans vectoriels

2.5 Noyau et image d'une matrice

3. Génération et liberté : avec une bouée

P 34 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et V une partie de E . Alors V est un **sous-espace vectoriel** de E si, et seulement si

▶ $0_E \in V$.

▶ V est stable par combinaison linéaire

$$\forall (u, v) \in V^2, \forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{K}^2, \alpha u + \beta v \in V.$$

T 35 Si cela n'est pas encore évident, montrer le!

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

2.1 Définition

2.2 Caractérisation

2.3 Intersection de sous-espaces vectoriels

2.4 Droites et plans vectoriels

2.5 Noyau et image d'une matrice

3. Génération et liberté : avec une bouée

P 36 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $(W_i)_{i \in I}$ une famille de sous-espaces vectoriels de E .
Alors

$$W = \bigcap_{i \in I} W_i$$

est un sous-espace vectoriel de E .

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

2.1 Définition

2.2 Caractérisation

2.3 Intersection de sous-espaces vectoriels

2.4 Droites et plans vectoriels

2.5 Noyau et image d'une matrice

3. Génération et liberté : avec une bouée

E 37 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $x \in E$. Alors l'ensemble

$$S = \mathbb{K}x = \{ \alpha x \mid \alpha \in \mathbb{K} \}$$

est un sous-espace vectoriel de E .

T 38 Montrer le!

E 39 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $x, y \in E$. Alors l'ensemble

$$V = \mathbb{K}x + \mathbb{K}y = \{ \alpha x + \beta y \mid \alpha, \beta \in \mathbb{K} \}$$

est un sous-espace vectoriel de E .

D 40 Soit $x \in E$. On appelle sous-espace vectoriel de E engendré par x le sous-espace vectoriel

$$\text{Vect} \{ x \} \stackrel{\text{def}}{=} \mathbb{K}x = \{ \lambda x \mid \lambda \in \mathbb{K} \}.$$

Lorsque $x \neq 0_E$, on dit que $\mathbb{K}x$ est une **droite vectorielle**.

D 41 Soit $x, y \in E$. On appelle sous-espace vectoriel de E engendré par x et y le sous-espace vectoriel

$$\text{Vect} \{ x, y \} \stackrel{\text{def}}{=} \mathbb{K}x + \mathbb{K}y = \{ \alpha x + \beta y \mid \alpha, \beta \in \mathbb{K} \}.$$

Lorsque x et y ne sont pas colinéaires, on dit que $\text{Vect} \{ x, y \}$ est un **plan vectoriel**

P 42 Soit $x, y \in E$. Alors $\text{Vect} \{ x \}$ et $\text{Vect} \{ x, y \}$ sont des sous-espaces vectoriels de E .

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

2.1 Définition

2.2 Caractérisation

2.3 Intersection de sous-espaces vectoriels

2.4 Droites et plans vectoriels

2.5 Noyau et image d'une matrice

3. Génération et liberté : avec une bouée

T 43 Soit $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$, alors $\ker(A)$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{K}^n .

Démonstration. À faire en exercice. ■

E 44 L'ensemble

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid 3x - 2y + z = 0 \right\}$$

est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 . En effet, on a

$$S = \ker(A) \quad \text{avec} \quad A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

R

Le noyau de A est l'ensemble des solutions du système linéaire *homogène* $Ax = 0$. Si on considère l'ensemble S des solutions du système $Ax = b$, alors S n'est pas un sous-espace vectoriel de \mathbb{K}^n lorsque $b \neq 0$ (c'est-à-dire lorsque le système n'est pas homogène). En effet, $0 \notin S$. Il y a néanmoins un lien entre S et $\ker(A)$: si x_0 est une solution de $Ax = b$, alors

$$S = \{ x_0 + z \mid z \in \ker(A) \},$$

on dit que S est un sous-espace affine de \mathbb{K}^n de direction $\ker(A)$.

E 45

1. Dans \mathbb{R}^2 , l'ensemble défini par le système d'équations cartésiennes
- $$\begin{cases} x + y = 1 \\ 3x + y = 5 \end{cases}$$
- est un sous-espace affine réduit à un point :

$$\mathcal{V} = (2, -1) + \{ 0_E \} = \{ (2, -1) \}.$$

2. Dans \mathbb{R}^3 , $x + y + z = 1$ est l'équation d'un plan affine

$$\mathcal{P} = (1, 0, 0) + \{ (x, y, z)^T \mid x + y + z = 0 \}.$$

T 46 Soit $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$, alors $\text{Im}(A)$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{K}^m .

Démonstration. À faire en exercice. ■

E 47 On considère l'ensemble

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid 3x - 2y + z = 0 \right\}.$$

Alors pour $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$,

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in S &\iff 3x - 2y + z = 0 \\ &\iff x = \frac{2}{3}y - \frac{1}{3}z \\ &\iff \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{3}y - \frac{1}{3}z \\ y \\ z \end{pmatrix} = y \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Ainsi,

$$S = \{ sv_1 + tv_2 \mid (s, t) \in \mathbb{R}^2 \} = \mathbb{K}v_1 + \mathbb{K}v_2.$$

où $v_1 = (2/3, 1, 0)^T$ et $v_2 = (1/3, 0, 1)^T$.

On peut donc écrire

$$S = \text{Im}(A) \quad \text{avec} \quad A = \begin{pmatrix} 2/3 & 1/2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Ainsi, S est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

Bien sûr, on peut le montrer également avec la définition ou écrire S comme le noyau d'une matrice.

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

3.1 Sous-espace vectoriel engendré

3.2 Indépendance linéaire

3.3 Lien entre famille libre et famille génératrice

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

3.1 Sous-espace vectoriel engendré

3.2 Indépendance linéaire


3.3 Lien entre famille libre et famille génératrice

D 48 Soit (x_1, x_2, x_3) un triplet de vecteurs de l'espace vectoriel E . L'ensemble F des combinaisons linéaires des vecteurs x_1, x_2, x_3 est un sous-espace vectoriel de E . C'est le plus petit sous-espace vectoriel (pour l'inclusion) de E contenant les vecteurs x_1, x_2, x_3 . On l'appelle le **sous-espace vectoriel engendré par** x_1, x_2, x_3 et on le note

$$F = \text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3 \} = \left\{ x \in E \mid \exists (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) \in \mathbb{K}^3, x = \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \lambda_3 x_3 \right\}.$$

On dit que (x_1, x_2, x_3) **engendre** F ou que c'est une **famille génératrice** de F .

On peut aménager un texte analogue dans le cas d'un vecteur, d'un couple, d'un quadruplet,...

E 49  Soit $x \in E, x \neq 0_E$. Alors $\text{Vect} \{ x \} = \{ \lambda x \mid \lambda \in \mathbb{K} \} = \mathbb{K}x$ est une droite vectorielle de E .

T 50 Soit $E = \mathbb{R}^3$, $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$, $e_3 = (0, 0, 1)$. Montrer que (e_1, e_2, e_3) engendre \mathbb{R}^3 mais que (e_1, e_2) engendre un sous-espace vectoriel non trivial de \mathbb{R}^3 .

T 51 Soit $E = \mathbb{R}^3$ et $F = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 2x - y + 2z = 0 \}$.

1. Montrer que F est un sous-espace vectoriel de E , trouver un couple générateur de F . Y-a-t-il unicité d'un tel couple ?
2. Soit $X = (2, 2, -1)$. Montrer que $X \in F$ mais que $\text{Vect} \{ X \} = \mathbb{R}X \subsetneq F$.
3. Un couple (X_1, X_2) générateur de F étant choisi, y-a-t-il unicité de la décomposition $X = \lambda_1 X_1 + \lambda_2 X_2$?

T 52 Soit $E = \mathbb{R}^2$, $X_1 = (1, 2)$, $X_2 = (1, 1)$, $X_3 = (2, -1)$, $X = (3, -5)$.

1. Montrer que $X \in \text{Vect} \{ X_1, X_2, X_3 \}$. Y-a-t-il unicité de la décomposition ?
2. Montrer que $\text{Vect} \{ X_1, X_2, X_3 \} = E$. Extraire du triplet (X_1, X_2, X_3) un couple générateur de E .

T 53 Soit $E = \mathbb{K}[X]$. Montrer que

1. $1 + 2X^2 \in \text{Vect} \{ 1 - 2X, X^2 + X, X^3 \},$
2. $X^3 \notin \text{Vect} \{ 1, X, X^2 \},$
3. $X^3 \in \text{Vect} \{ 1, X - 1, (X - 1)^2, (X - 1)^3 \}.$

D'une part, il est évident que si x_4 est un nouvel individu de E , on a

$$\text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3 \} \subset \text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3, x_4 \}.$$

D'autre part, on a vu dans les exercices précédents que cette inclusion pouvait être stricte ou large. Plus précisément, on a

P 54

$$x_4 \in \text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3 \} \iff \text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3 \} = \text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3, x_4 \}.$$

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

3.1 Sous-espace vectoriel engendré

3.2 Indépendance linéaire

3.3 Lien entre famille libre et famille génératrice

D 55

- ▶ On appelle **relation de dépendance linéaire** entre les vecteurs x_1, x_2, x_3 de E toute relation du type $\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \lambda_3 x_3 = 0_E$ avec $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ des scalaires non tous nuls (ce qui ne veut pas dire qu'ils sont tous non nuls !).
- ▶ S'il existe une relation de dépendance linéaire, on dit que le triplet (x_1, x_2, x_3) est **lié**, ou que les vecteurs x_1, x_2, x_3 sont **linéairement dépendants**.
- ▶ Dans le cas contraire, on dit que le triplet (x_1, x_2, x_3) est **libre**, ou que les vecteurs x_1, x_2, x_3 sont **linéairement indépendants**.

T 56 Étudier l'indépendance linéaire des triplets (x_1, x_2, x_3) suivants de \mathbb{R}^2 ou \mathbb{R}^3 et donner, s'il y a lieu les relations de dépendance linéaire.

1. $((1, 3), (4, -1), (-5, 1))$.
2. $((1, 8, 1), (-9, -3, 1), (2, 2, -3))$.
3. $((2, 3, -1), (8, 8, 1), (4, 2, 3))$.

T 57 Montrer que si (x_1, x_2, x_3) est un triplet libre de E , il en est de même du triplet $(x_1 + x_2, x_2 + x_3, x_3 + x_1)$.

1. Structure d'espace vectoriel

2. Sous-espaces vectoriels

3. Génération et liberté : avec une bouée

3.1 Sous-espace vectoriel engendré

3.2 Indépendance linéaire

3.3 Lien entre famille libre et famille génératrice

P 58 Soit (x_1, x_2, x_3) un triplet de E .

- ▶ Le triplet (x_1, x_2, x_3) est lié si et seulement si l'un au moins des vecteurs x_1, x_2, x_3 est combinaison linéaire des deux autres.
- ▶ Le triplet (x_1, x_2, x_3) est libre si et seulement si aucun des vecteurs du triplet est combinaison linéaire des deux autres.

P 59 Soit (x_1, x_2, x_3) un triplet libre de E et x un vecteur de E . On a

$$(x_1, x_2, x_3, x) \text{ liée} \iff x \in \text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3 \}.$$

Démonstration. Soit $\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \lambda_3 x_3 + \lambda x = 0_E$ une relation de dépendance linéaire entre les vecteurs x_1, x_2, x_3, x . Alors $\lambda \neq 0$, car sinon le triplet (x_1, x_2, x_3) serait lié, donc λ est inversible et l'on a

$$x = (-\lambda^{-1} \lambda_1) x_1 + (-\lambda^{-1} \lambda_2) x_2 + (-\lambda^{-1} \lambda_3) x_3.$$

La réciproque a déjà été vue. ■

P 60 Soit (x_1, x_2, x_3) un triplet de vecteurs de E . Les assertions suivantes sont équivalentes

1. (x_1, x_2, x_3) est libre.
2. tout vecteur x appartenant à $\text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3 \}$ admet une unique décomposition de la forme $x = \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \lambda_3 x_3$.

Démonstration. $1 \implies 2$: Soit $x = \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \lambda_3 x_3 = \mu_1 x_1 + \mu_2 x_2 + \mu_3 x_3$ deux décompositions de x . Par soustraction, on obtient

$$(\lambda_1 - \mu_1)x_1 + (\lambda_2 - \mu_2)x_2 + (\lambda_3 - \mu_3)x_3 = 0_E.$$

Mais puisque (x_1, x_2, x_3) est libre, on en déduit $\lambda_1 = \mu_1, \lambda_2 = \mu_2, \lambda_3 = \mu_3$. Les deux décompositions sont donc identiques.

$2 \implies 1$: En effet, (1) ne fait qu'exprimer (2) pour $x = 0_E$. ■

D 61 Soit (x_1, x_2, x_3) un triplet libre de vecteurs de E et posons $F = \text{Vect} \{ x_1, x_2, x_3 \}$. (x_1, x_2, x_3) s'appelle une **base** de F . C'est donc un triplet libre engendrant F .

T 62 Soit $x \in E$, $x \neq 0_E$ et $F = \text{Vect} \{ x \} = \mathbb{K}x$. Montrer que tout couple (x_1, x_2) d'éléments de F est lié. En déduire toutes les bases de F .

T 63 Soit (x_1, x_2) un couple libre de vecteurs de E et $F = \text{Vect} \{ x_1, x_2 \}$. Montrer que tout triplet de vecteurs de F est lié. En déduire que les bases de F sont les couples libres de vecteurs de F .
