

## Fonctions vectorielles d'une variable réelle

# Aperçu

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle
4. Notion d'arc paramétré

On note  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^p$ . Un élément  $x \in \mathbb{R}^p$  s'écrit donc indifféremment  $x$ ,  $(x_1, \dots, x_p)$  ou  $x_1 e_1 + \dots + x_p e_p$ .  
Rappelons que si  $\vec{u} = (x_1, \dots, x_p)$  et  $\vec{v} = (y_1, \dots, y_p)$  sont deux vecteurs de  $\mathbb{R}^p$ , alors

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_p^2} \quad \text{et} \quad \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \vec{u} \cdot \vec{v} = x_1 y_1 + \dots + x_p y_p.$$

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle
4. Notion d'arc paramétré

**D 1** Soit  $X$  une partie de  $\mathbb{R}$  et  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$ . On peut écrire

$$\begin{aligned} f : X &\rightarrow \mathbb{R}^p \\ t &\mapsto f_1(t) \cdot e_1 + \dots + f_p(t) \cdot e_p = (f_1(t), \dots, f_p(t)) \end{aligned} .$$

Les applications  $f_1, \dots, f_p$  (définie sur  $X$ ) sont les **applications coordonnées** de  $f$ .

**E 2** Dans un langage géométrique, les application de  $X \subset \mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}^p$  sont appelées **courbes paramétrées**.

Par exemple, dans  $\mathbb{R}^2$ , on peut noter  $M(t) = (x(t), y(t))$ . L'image  $\Gamma$  de cette fonction est une courbe de  $\mathbb{R}^2$ . En physique, on dit que  $\Gamma$  est la trajectoire (du point, de la particule, de... ). On dit aussi que  $M$  est un paramétrage de la courbe  $\Gamma$ .

$$\begin{cases} x(t) &= 3 \cos(t) \\ y(t) &= 2 \sin(t) \end{cases}, t \in [0, 2\pi].$$

est le paramétrage d'une ellipse.

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle
4. Notion d'arc paramétré

**D 3** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $a$  un point adhérent à  $X \subset \mathbb{R}$  et  $\ell \in \mathbb{R}^p$ . On dit que la fonction  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  **admet une limite**  $\ell$  en  $a$  si

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0, \forall t \in X, |t - a| \leq \delta \implies \|f(t) - \ell\| \leq \varepsilon.$$

**P 4** *Si  $f$  admet une limite  $\ell \in \mathbb{R}^p$  au point  $a$ , celle-ci est unique.*

On note alors

$$\lim_a f = \ell \quad \text{ou} \quad \lim_{t \rightarrow a} f(t) = \ell.$$

**P 5** *La fonction  $f$  admet une limite  $\ell \in \mathbb{R}^p$  au point  $a$  si, et seulement si*

$$\lim_{t \rightarrow a} \|f(t) - \ell\| = 0.$$

Cette propriété permet donc de se ramener à une fonction à valeurs réels et utiliser, par exemple, les théorèmes d'existence de limite par domination.

**P 6** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $a$  un point adhérent à  $X \subset \mathbb{R}$ . On note  $(f_1, \dots, f_p)$  les applications coordonnées de  $f$ :

$$\forall t \in X, f(t) = (f_1(t), \dots, f_p(t))$$

Soit  $\ell = (\ell_1, \dots, \ell_p) \in \mathbb{R}^p$ .

Alors  $f$  admet une limite  $\ell$  au point  $a$  si, et seulement si

$$\forall j \in \llbracket 1, p \rrbracket, \lim_{t \rightarrow a} f_j(t) = \ell_j.$$

**E 7** On a  $\lim_{t \rightarrow 0} (\cos(t), t^2 - 1, \sin(t)) = (1, -1, 0)$ .



**D 8** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $a \in X \subset \mathbb{R}$ . On dit que la fonction  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^2$  est **continue au point  $a$**  si

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0, \forall t \in X, |t - a| \leq \delta \implies \|f(t) - f(a)\| \leq \varepsilon$$

c'est-à-dire si

$$\lim_{t \rightarrow a} f(t) = f(a).$$

On dit que  $f$  est continue sur  $X$  si  $f$  est continue en tout point de  $X$ .

**P 9** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$ ,  $f = (f_1, \dots, f_p)$  et  $a \in X$ . Alors  $f$  est continue au point  $a$  si, et seulement si chaque application coordonnées  $f_j$  est continue au point  $a$ .

**E 10** L'application  $f : t \mapsto (\cos(t), t^2 - 1, \sin(t))$  est continue sur  $\mathbb{R}$  car chacune de ses fonctions coordonnées l'est.

1. Généralités sur les fonctions vectorielles

2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle

3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle

3.1 Vecteur dérivé

3.2 Opérations sur les fonctions dérivables

3.3 Fonctions de classe  $\mathcal{C}^k$

3.4 Développement limité

4. Notion d'arc paramétré

1. Généralités sur les fonctions vectorielles

2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle

3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle

3.1 Vecteur dérivé

3.2 Opérations sur les fonctions dérivables

3.3 Fonctions de classe  $\mathcal{C}^k$

3.4 Développement limité

4. Notion d'arc paramétré

**D 11** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $a \in X \subset \mathbb{R}$ . On dit que la fonction  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^2$  est **dérivable au point  $a$**  si le taux d'accroissement

$$t \mapsto \frac{f(t) - f(a)}{t - a}$$

admet une limite finie lorsque  $t \rightarrow a$ . Dans ce cas, la limite est notée  $f'(a)$  et s'appelle le **vecteur dérivé** de  $f$  au point  $a$ .

$$f'(a) = \lim_{t \rightarrow a} \frac{f(t) - f(a)}{t - a}$$

On dit que  $f$  est dérivable sur  $X$  si  $f$  est dérivable en tout point de  $X$ .

**P 12** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$ ,  $f = (f_1, \dots, f_p)$  et  $a \in X$ . Alors  $f$  est dérivable au point  $a$  si, et seulement si chaque application coordonnées  $f_j$  est dérivable au point  $a$ . Dans ce cas,

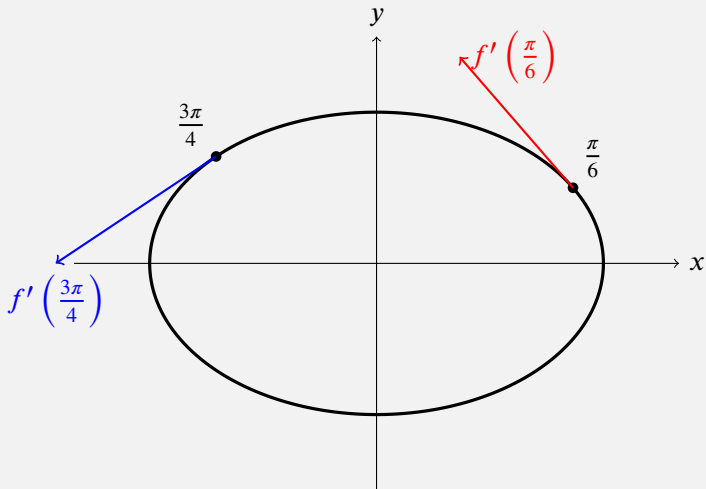
$$f'(a) = \left( f'_1(a), \dots, f'_p(a) \right).$$

**E 13** La fonction vectorielle définie par

$$f(t) = (3 \cos(t), 2 \sin(t))$$

est dérivable sur  $\mathbb{R}$  et

$$\forall t \in \mathbb{R}, f'(t) = (-3 \sin(t), 2 \cos(t)).$$



1. Généralités sur les fonctions vectorielles

2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle

3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle

3.1 Vecteur dérivé

3.2 Opérations sur les fonctions dérivables

3.3 Fonctions de classe  $\mathcal{C}^k$

3.4 Développement limité

4. Notion d'arc paramétré

## P 14 Dérivation du produit par une fonction scalaire

Soient  $f = (f_1, \dots, f_p) : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $\lambda : X \rightarrow \mathbb{R}$  deux fonctions dérivables sur  $X$ . Alors, la fonction

$$\begin{aligned} \lambda f : X &\rightarrow \mathbb{R}^p \\ t &\mapsto \lambda(t)f(t) = (\lambda(t)f_1(t), \dots, \lambda(t)f_p(t)) \end{aligned}$$

est dérivable sur  $X$  et on a

$$\forall t \in X, (\lambda f)'(t) = \lambda'(t)f(t) + \lambda(t)f'(t).$$

## P 15 Dérivation d'une composée

Soient  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $s : I \subset \mathbb{R} \rightarrow X$  deux fonctions dérivables Alors, la fonction

$$\begin{aligned} f \circ s : X &\rightarrow \mathbb{R}^p \\ t &\mapsto (f_1(s(t)), \dots, f_p(s(t))) \end{aligned}$$

est dérivable sur  $I$  et on a

$$\forall t \in I, (f \circ s)'(t) = s'(t) \cdot f'(s(t)).$$



## P 16 Composition avec une application linéaire

Soient  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  une fonction dérivable et  $u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^p, \mathbb{R}^q)$ . Alors, la fonction

$$\begin{aligned} u \circ f : X &\rightarrow \mathbb{R}^q \\ t &\mapsto u(f_1(t), \dots, f_p(t)) \end{aligned}$$

est dérivable sur  $X$  et on a

$$\forall t \in I, (u \circ f)'(t) = u(f'(t)).$$

*Démonstration.* Admis pour l'instant. Cela se démontre avec la continuité des applications linéaires en dimension finie. ■

## P 17 Dérivation du produit scalaire et produit vectoriel

Soient  $f$  et  $g$  deux fonctions de  $X$  dans  $\mathbb{R}^p$  dérivables sur  $X$ .

### 1. La fonction

$$\begin{aligned}\langle f, g \rangle : X &\rightarrow \mathbb{R} \\ t &\mapsto \langle f(t), g(t) \rangle\end{aligned}$$

est dérivable sur  $X$  et

$$\forall t \in X, \langle f, g \rangle'(t) = \langle f'(t), g(t) \rangle + \langle f(t), g'(t) \rangle.$$

### 2. Lorsque $p = 3$ , la fonction

$$\begin{aligned}f \wedge g : X &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ t &\mapsto f(t) \wedge g(t)\end{aligned}$$

est dérivable sur  $X$  et

$$\forall t \in X, (f \wedge g)'(t) = f'(t) \wedge g(t) + f(t) \wedge g'(t).$$

**R** Si  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $g : X \rightarrow \mathbb{R}^q$  sont deux fonction dérivable et  $\varphi : \mathbb{R}^p \times \mathbb{R}^q \rightarrow \mathbb{R}^n$  est une application bilinéaire, alors la fonction

$$\begin{aligned} \varphi(f, g) : X &\rightarrow \mathbb{R}^n \\ t &\mapsto \varphi(f(t), g(t)) \end{aligned}$$

est dérivable sur  $X$  et

$$\forall t \in X, (\varphi(f, g))'(t) = \varphi(f'(t), g(t)) + \varphi(f(t), g'(t)).$$

## P 18 Dérivation de la norme

*Soit  $f$  une fonction de  $X$  dans  $\mathbb{R}^p$  dérivable sur  $X$  et ne s'annulant en aucun point de  $X$ . Alors, la fonction*

$$\begin{aligned}\|f\| : X &\rightarrow \mathbb{R} \\ t &\mapsto \|f(t)\|\end{aligned}$$

*est dérivable sur  $X$  et on a*

$$\forall t \in X, \|f\|'(t) = \frac{\langle f(t), f'(t) \rangle}{\|f(t)\|}.$$

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
- 3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle**
  - 3.1 Vecteur dérivé
  - 3.2 Opérations sur les fonctions dérivables
  - 3.3 Fonctions de classe  $\mathcal{C}^k$**
  - 3.4 Développement limité
4. Notion d'arc paramétré

**D 19** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$ . On définit par récurrence l'application dérivée  $n$ -ième de  $f$ , notée  $f^{(n)}$ .

► Pour  $n = 0$ , on pose  $f^{(0)} = f$ .

► Soit  $n \in \mathbb{N}$  tel que  $n \geq 1$ . On suppose  $f^{(n-1)} : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  est dérivable au point  $a \in X$ . Dans on dit que  $f$  admet une dérivée  $n$ -ième au point  $a$  et on note

$$f^{(n)}(a) = (f^{(n-1)})'(a).$$

On dit que  $f$  est  **$n$ -fois dérivable** sur  $X$  si  $f$  admet une dérivée  $n$ -ième en tout point de  $X$ .

**D 20** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$ .

► On dit que  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^0$  sur  $X$  si  $f$  est continue sur  $X$ .

► Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On dit que  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^n$  sur  $X$  si  $f$  est  $n$ -fois dérivable sur  $X$  et si  $f^{(n)}$  est continue sur  $X$ .

► On dit que  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^\infty$  sur  $X$  si  $f$  est dérivable  $n$ -fois pour tout  $n \in \mathbb{N}$ .

**P 21** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$ ,  $f = (f_1, \dots, f_p)$  et  $a \in X$ . Alors  $f$  est  $n$ -fois dérivable au point  $a$  si, et seulement si chaque application coordonnées  $f_j$  est  $n$ -fois dérivable au point  $a$ . Dans ce cas,

$$f^{(n)}(a) = \left( f_1^{(n)}(a), \dots, f_p^{(n)}(a) \right).$$

De plus,  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^n$  sur  $X$  si, et seulement si chaque application coordonnées  $f_j$  est de classe  $\mathcal{C}^n$  sur  $X$ .

## P 22 Formule de Leibniz

Soient  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  et  $\lambda : X \rightarrow \mathbb{R}$  deux fonctions  $n$ -fois dérivables sur  $X$ . Alors, la fonction

$$\begin{aligned} \lambda f : X &\rightarrow \mathbb{R}^p \\ t &\mapsto \lambda(t)f(t) = (\lambda(t)f_1(t), \dots, \lambda(t)f_p(t)) \end{aligned}$$

est  $n$ -fois dérivable sur  $X$  et on a

$$\forall t \in X, (\lambda f)^{(n)}(t) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \lambda^{(n-k)}(t) f^{(k)}(t).$$



1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
- 3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle**
  - 3.1 Vecteur dérivé
  - 3.2 Opérations sur les fonctions dérivables
  - 3.3 Fonctions de classe  $\mathcal{C}^k$
  - 3.4 Développement limité
4. Notion d'arc paramétré

**D 23** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  une fonction vectorielle et  $\lambda : X \rightarrow \mathbb{R}$  une fonction réelle. La relation

$$f(t) = o(\lambda(t)) \quad \text{lorsque } t \rightarrow a$$

signifie

► lorsque  $a$  un point adhérent à  $X$ :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0, \forall t \in X, |t - a| \leq \delta \implies \|f(t)\| \leq \varepsilon |\lambda(t)|.$$

► lorsque  $X$  n'est pas majorée et  $a = +\infty$ :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists t_0 \in \mathbb{R}, \forall t \in X, t \geq t_0 \implies \|f(t)\| \leq \varepsilon |\lambda(t)|.$$

► lorsque  $X$  n'est pas minorée et  $a = -\infty$ :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists t_0 \in \mathbb{R}, \forall t \in X, t \leq t_0 \implies \|f(t)\| \leq \varepsilon |\lambda(t)|.$$

On dit que  $f$  est **négligeable** devant  $\lambda$  au voisinage de  $a$ .

**P 24** Soit  $f = (f_1, \dots, f_p) : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  une fonction vectorielle et  $\lambda : X \rightarrow \mathbb{R}$  une fonction réelle.

Alors  $f$  est négligeable devant  $\lambda$  au voisinage de  $a$  si, et seulement si chaque application coordonnées  $f_j$  est négligeable devant  $\lambda$  au point  $a$ .

Lorsque  $\lambda$  ne s'annule pas au voisinage de  $a$ , alors les assertions suivantes sont équivalentes:

►  $f(t) = o(\lambda(t))$  lorsque  $t \rightarrow a$ ;

►  $\lim_{t \rightarrow a} \frac{\|f(t)\|}{\lambda(t)} = 0$ ;

►  $\lim_{t \rightarrow a} \frac{f(t)}{\lambda(t)} = 0_{\mathbb{R}^p}$ .

**D 25** Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  une fonction vectorielle. On dit que la fonction  $f$  admet un développement limité au point  $a \in X$  à l'ordre  $n$  s'il existe des vecteurs  $v_0, v_1, \dots, v_n \in \mathbb{R}^p$  tels que

$$f(a+t) = v_0 + tv_1 + t^2v_2 + \dots + t^nv_n + o(t^n) \quad \text{lorsque } t \rightarrow 0.$$

**P 26** La fonction  $f = (f_1, \dots, f_p) : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  admet un développement limité au point  $a$  à l'ordre  $n$  si, et seulement si chaque application coordonnées  $f_j$  admet un développement limité au point  $a$  à l'ordre  $n$ .

*Dans ce cas, le développement limité de  $f$  se calcule coordonnée par coordonnée.*

**E 27** Lorsque  $t \rightarrow 0$ ,

$$f(t) = \begin{pmatrix} 3 \cos(t) \\ 2 \sin(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} + t^2 \begin{pmatrix} -3/2 \\ 0 \end{pmatrix} + t^3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1/3 \end{pmatrix} + o(t^3).$$

## P 28 Formule de Taylor-Young

Soit  $f : X \rightarrow \mathbb{R}^p$  une fonction de classe  $\mathcal{C}^n$  sur  $X$  et  $a \in X$ . Lorsque  $t \rightarrow 0$ ,

$$f(a+t) = f(a) + tf'(a) + \frac{t^2}{2}f''(a) + \cdots + \frac{t^n}{n!}f^{(n)}(a) + o(t^n) = \sum_{k=0}^n \frac{t^k}{k!}f^{(k)}(a).$$

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle
4. Notion d'arc paramétré
- 4.1 Définitions
- 4.2 Exemples
- 4.3 Interprétation cinématique

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle
4. Notion d'arc paramétré
- 4.1 Définitions
- 4.2 Exemples
- 4.3 Interprétation cinématique

**D 29** Une application de  $D$  dans  $\mathcal{P}$  est appelée une **courbe paramétrée**.

$$\begin{aligned} M : D &\rightarrow \mathcal{P} \\ t &\mapsto M(t) \end{aligned} .$$

Le choix d'une base permettant d'identifier les vecteurs du plan à  $\mathbb{R}^2$ , la donnée d'une courbe paramétrée revient donc à celle d'une **fonction vectorielle**

$$\begin{aligned} f : D &\rightarrow \mathbb{R}^2 && \text{où } \overrightarrow{OM(t)} = x(t)\vec{e}_1 + y(t)\vec{e}_2. \\ t &\mapsto (x(t), y(t)) \end{aligned}$$

On dira que  $M$  est continue (resp. de classe  $\mathcal{C}^k, \dots$ ) si  $f$  est continue (resp. de classe  $\mathcal{C}^k, \dots$ ).



D 30

- ▶ La variable  $t$  s'appelle le **paramètre**.
- ▶ Le point  $M(t)$ , est le **point de paramètre  $t$** .
- ▶ Le vecteur

$$\overrightarrow{OM}(t) = x(t)\vec{e}_1 + y(t)\vec{e}_2$$

est le **vecteur position** à l'instant  $t$ .

- ▶ L'ensemble  $\Gamma = \{ M(t) \mid t \in D \}$  est le **support** de la courbe paramétrée.
- ▶ On dit que  $f$  est un **paramétrage** de  $\Gamma$ .

Lorsque  $D$  est un intervalle réel, on dit également que  $f$  est un **arc paramétrée**.

R

Le plan étant muni d'un repère orthonormé direct, on peut identifier naturellement les couples de réels, les points et les vecteurs. On peut donc confondre (abusivement) dans ce chapitre  $f(t) = ((x(t), y(t)) \in \mathbb{R}^2$ ,  $M(t) \in \mathcal{P}$  et  $\overrightarrow{OM}(t) \in \vec{\mathcal{P}}$ . Selon le contexte, nous penserons  $f(t)$  tantôt comme un point, tantôt comme un vecteur. Nous identifierons également le support de l'arc  $\Gamma$  avec l'image directe de  $D$  par l'application  $f$  :  $f(D) = \{ f(t) \mid t \in D \}$ .

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle
- 4. Notion d'arc paramétré**
  - 4.1 Définitions
  - 4.2 Exemples**
  - 4.3 Interprétation cinématique

- E 31** Soit  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  et  $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ . La courbe  $\Gamma$  représentée paramétriquement par le système

$$\begin{cases} x &= a + \alpha t \\ y &= b + \beta t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

est la droite passant par le point  $A(a, b)$  et dirigée par le vecteur  $\vec{u}(\alpha, \beta)$ .

- E 32** Soit  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  et  $R > 0$ . La courbe  $\Gamma$  représentée paramétriquement par le système

$$\begin{cases} x &= a + R \cos t \\ y &= b + R \sin t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

est le cercle de centre  $\Omega(a, b)$  et de rayon  $R$ .

- E 33** Soit  $\varphi : D \rightarrow \mathbb{R}$  une fonction à valeurs réelles. La représentation graphique de  $\varphi$  peut toujours être définie paramétriquement : il suffit de prendre l'abscisse  $x$  comme paramètre.

$$\begin{cases} x &= t \\ y &= \varphi(t) \end{cases}, t \in D.$$

1. Généralités sur les fonctions vectorielles
2. Limite et continuité d'une fonction vectorielle
3. Dérivabilité d'une fonction vectorielle
4. Notion d'arc paramétré
- 4.1 Définitions
- 4.2 Exemples
- 4.3 Interprétation cinématique

**D 34** Soient  $I$  un intervalle réel et  $M : I \rightarrow \mathbb{R}^2$  un arc paramétré de classe  $\mathcal{C}^2$ .

En cinématique, lorsque  $t$  est le temps,

- ▶ l'arc paramétré  $t \mapsto M(t)$  est le **mouvement** d'un point  $M$  (c'est une fonction).
- ▶ Le support de l'arc  $M(I)$  est appelé **trajectoire** de  $M$ .
- ▶ Le **vecteur vitesse** de  $M$  à l'instant  $t$  est le vecteur  $\vec{v}(t) = M'(t)$ .
- ▶ Le réel  $v(t) = \|\vec{v}(t)\|$  s'appelle la **vitesse algébrique** de  $M$  à l'instant  $t$ .
- ▶ Le **vecteur accélération** de  $M$  à l'instant  $t$  est le vecteur  $\vec{a}(t) = M''(t)$ .
- ▶ Le réel  $a(t) = \|\vec{a}(t)\|$  s'appelle l'**accélération algébrique** de  $M$  à l'instant  $t$ .

**R** En physique, quand on dérive par rapport au temps, on utilise plutôt les notations  $\dot{x}(t)$ ,  $\ddot{y}(t)$ , ...

(pour les fonctions à valeurs réelles) et  $\frac{dx(t)}{dt}$ ,  $\frac{d^2y(t)}{dt^2}$ ,  $\frac{d\vec{OM}(t)}{dt}$  ...

Si  $M(t) = (x(t), y(t))$  alors

$$\vec{v}(t) = x'(t)\vec{e}_1 + y'(t)\vec{e}_2$$

$$v(t) = \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2}$$

$$\vec{a}(t) = x''(t)\vec{e}_1 + y''(t)\vec{e}_2$$

$$a(t) = \sqrt{x''(t)^2 + y''(t)^2}$$

D 35 Le mouvement de  $M$  est dit :

- ▶ **uniforme** si  $v$  est constante.
- ▶ **accéléré** si  $v$  est croissante.
- ▶ **retardé** si  $v$  est décroissante.
- ▶ **rectiligne** lorsque sa trajectoire est incluse dans une droite c'est-à-dire s'il existe  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  tel que
$$\forall t \in I, ax(t) + by(t) = c.$$
- ▶ à **accélération centrale** de centre  $A \in \mathbb{R}^2$  si, pour tout  $t \in I$ , les vecteurs  $\overrightarrow{AM}(t)$  et  $\vec{a}(t)$  sont colinéaires.

**E 36** Soit  $M : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$  . Le support de  $M$  est le cercle de centre  $O$  et de rayon 1 et le mouvement de  $M$  est :

► *uniforme* puisque  $v$  est constante (bien que  $\vec{v}$  ne le soit pas).

$$\forall t \in \mathbb{R}, \vec{v}(t) = f'(t) = (-\sin t, \cos t) \text{ et } v(t) = \|\vec{v}(t)\| = \sqrt{(-\sin t)^2 + (\cos t)^2} = 1.$$

► à *accélération centrale de centre  $O$*  car  $\overrightarrow{OM}$  et  $\vec{a}$  sont colinéaires.

$$\forall t \in \mathbb{R}, \vec{a}(t) = f''(t) = (-\cos t, -\sin t) = -\overrightarrow{OM}(t)$$

Remarquons également que

$$\forall t \in \mathbb{R}, a(t) = \|\vec{a}(t)\| = \sqrt{(-\cos t)^2 + (-\sin t)^2} = 1 \neq \frac{dv}{dt}(t) = 0.$$