



JAKOB HOFFMANN

Informatikstudent an der TU Wien mit Schwerpunkten in Web- und Mobile-Softwareentwicklung, Computergrafik und Datenvisualisierung.

🏠 Blechturmstraße 14/12, Wien

☎ +43 (680) 216-3688

✉ jp.hoffmann96@gmail.com

🌐 [jakob-hoffmann](https://jakob-hoffmann.github.io)

🐙 [jphoffmann.github.io](https://github.com/jphoffmann)

ALLGEMEINE UND BERUFLICHE BILDUNG

Bachelorstudium Medieninformatik und Visual Computing
Technische Universität Wien

2018 – Aktuell

Kindergruppenbetreuer
Verein zur Förderung der musikalischen, darstellenden und bildenden

2015 – 2018

Bundesrealgymnasium Laaerberg, Wien

2015

PROJEKTE

TicketService & Kinomanagement System
Java, TypeScript, SQL, Git

April 2020 – Juli 2020

- 5-Personen Projekt mit SCRUM-Workflow.
- RESTful API mit Spring Boot, 3-Schichten Architektur (Endpoint, Businesslogik, Persistenz)
- Responsive Frontend-UI mit Angular und Bootstrap
- Unit Test Abdeckung und Koordination der Integrationstests nach jedem Sprint-Cycle.

Crestfallen (2D-Arcade App für Android)
Java, Android Studio, SQL, Git

März 2021 – Juli 2021

- 2D-Platformer, entwickelt mit Android-Studio und Android Jetpack.
- Implementierung des Character Controllers (Collision Detection), der Gameplay-Systeme, Levelstruktur, Datenbank und UI.

KENNTNISSE

Sprachen	Erfahren: Java, SQL Fortgeschr.: JavaScript, CSS, C# Beginner: C++, Python, Matlab
Frameworks	Git, Angular, Spring
Entwicklertools	Jetbrains IDE's, Visual Studio

INTERESSEN

VR & Game Development	Mobile, Networked und PC-VR Projekte in Unity 3D-Modellierung in Blender
Computer Hardware	

WAHLMODULE

Web Engineering	
Semistrukturierte Daten	
Security	Einführung in Security, Privacy Enhancing Technologies, Mobile Security

SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	fließend