



JAKOB HOFFMANN

Informatikstudent an der TU Wien mit Schwerpunkten in Web- und Mobile-Softwareentwicklung, Computergrafik und Datenvisualisierung.

🏠 Blechturmstraße 14/12, Wien

☎ +43 (680) 216-3688

✉ jp.hoffmann96@gmail.com

🌐 [jakob-hoffmann](#)

ALLGEMEINE UND BERUFLICHE BILDUNG

Bachelorstudium Medieninformatik und Visual Computing

2018 – Aktuell

Technische Universität Wien

Kindergruppenbetreuer

2015 – 2018

Verein zur Förderung der musikalischen, darstellenden und bildenden

Bundesrealgymnasium Laaerberg, Wien

2015

PROJEKTE

Ticketservice & Kinomanagement System

April 2020 – Juni 2020

Java, TypeScript, SQL, Git

- 5-Personen Projekt mit SCRUM-Workflow.
- RESTful API mit Spring Boot, 3-Schichten Architektur (Endpoint, Businesslogik, Persistenz)
- Responsive Frontend-UI mit Angular und Bootstrap
- Unit Test Abdeckung und Koordination der Integrationstests nach jedem Sprint-Cycle.

2D-Arcade-Spiel

März 2021 – Juli 2021

Java, Android Development, SQL, Git

- 2D-Platformer, entwickelt in Android-Studio mit der Android Jetpack Suite.
- Implementierung Kollisionsalgorithme,
- Aufbau der Levelstruktur mit dynamischen Inhalten.

KENNTNISSE

Programmiersprachen	Erfahren: Java, C#, JavaScript, SQL Beginner: C++, Python, Matlab
Frameworks	Git, AngularJS, Spring
Entwicklertools	Jetbrains IDE's, Visual Studio, Docker

INTERESSEN

VR & Game Development	Mobile, Networked und PC-VR Projekte in Unity 3D-Modellierung in Blender
Computer Hardware	

WAHLMODULE

Web Engineering	
Semistrukturierte Daten	
Security	Einführung in Security, Privacy Enhancing Technologies, Mobile Security

SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Verhandlungssicher