

# Sistemas Operacionais

- Alberto Rocha Pinalli
- João Pedro Martins
- Vinícius Alencar
- Vitor Hugo Garcez

## 1. Introdução

Para compilar o projeto você deve instalar o pacote JDK com Java 11 ou superior em sua máquina. Para executar o programa utilize uma IDE (de sua preferência).

## 2. Implementação

Os programas foram implementados conforme solicitado. O Gerenciador de memória não foi implementado em uma classe separada, tem-se dois métodos que alocam e desalocam da memória fazendo o papel de gerenciador, o próprio sistema tem uma lista de frames. O programa pode parar em diversos frames.

O PCB (process control block) com seus devidos métodos  
E o handleProgramChange (escalonador)

## 3. Testes

O cenário acontece quando: O usuário escolhe quais dos sete programas ele deseja executar, instanciando cada um dentro da lista de programs no main. Após escolhidos os programas o usuário fornece um valor para o input e em seguida o programa mostra o resultado no console (output)

Exemplo de teste:

*Insira um número para preencher o registrador:*

12

*R9 content: 12*

*STOP code was called by Program: SystemCallTest, Will remove program from memory*

*vm.interrupts.list.ProgramOutOfBoundsInterruption happen due to Memory Position: 9999 is not in program: vm.memory.PCB range Halting System*

*STOP code was called by Program: Factorial, Will remove program from memory*

*STOP code was called by Program: Fibo, Will remove program from memory*

*STOP code was called by Program: BubbleSort, Will remove program from memory*

Obs.: O Dump da memória fica armazenado no arquivo MemoryDump.txt