# Laboratorio Nro. 2 Complejidad

#### Juan Pablo Hurtado Palacio

**Universidad Eafit** Medellín, Colombia jphurtadop@eafit.edu.co

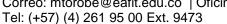
## 3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

3.1

Cantidad de datos	Tiempo de Ejecución
10000	25900662
20000	140106382
30000	183968935
40000	307499699
50000	484024086
60000	674854064
70000	924492977
80000	1207728757
90000	1524267081
100000	1978870106
110000	2413276376

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627









120000	2698774675
130000	3171624037
140000	3666754502
150000	4213591082
160000	4809566270
170000	5405887925
180000	6055510167
190000	6798793323
200000	8083919474
210000	8287693660

Cantidad de datos	Tiempo de ejecución
10000	4807905
20000	5943313
30000	8227167
40000	11141935
50000	12602084
60000	27131675
70000	21905005
80000	27578491

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez









90000	19527521
100000	25347181
110000	26723181
120000	29475579
130000	42306404
140000	38240030
150000	40737612
160000	48072334
170000	45406851
180000	51549670
190000	48486359
200000	49918459
210000	56363501

3.2 InsertionSort:

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez

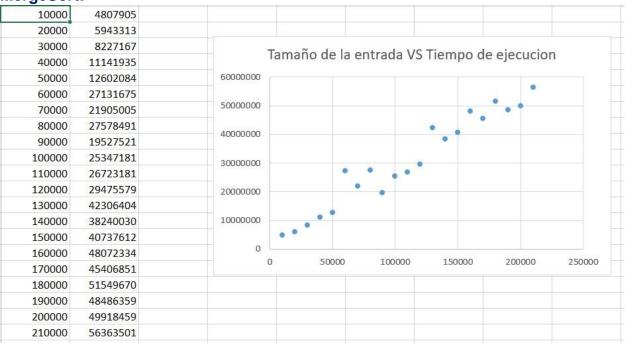








## MergeSort:



3.3 No es apropiado usarlo para un videojuego que posee millones de elementos ya que a medida que la cantidad de datos aumenta el tiempo que demora la

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez







ejecución se incrementa a una gran velocidad por lo cual no es recomendable usarlo en estos casos.

- **3.4** Porque el método mergeSort tiene log, porque tiene 2 métodos, uno divide el arreglo en n veces, y el otro lo organiza.
- 3.5
- 3.6
- **3.7** Todos los algoritmos del punto 2.1 tiene una complejidad de O(n).
- 3.8 La variable (n) en la complejidad sería el tamaño del arreglo.

#### 4) Simulacro de Parcial

- 4.1
- 4.2 A
- 4.3 A
- 4.4
- 4.5 B, A
- **4.6** B
- **4.7**1,2,3
- 4.8 C
- **4.9** A
- **4.10** B
- 4.11 C

# 5) Lectura recomendada (opcional)

Mapa conceptual

#### 6) Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)

- 6.1 Actas de reunión
- 6.2 El reporte de cambios en el código
- 6.3 El reporte de cambios del informe de laboratorio

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez





