

JAVIER PIEDRA

DESARROLLADOR WEB

📍 Madrid, España

✉ javierpieдраiglesias@gmail.com

🌐 jpiedra.com

🔗 github.com/jpiedra181

🌐 linkedin.com/in/javier-piedra/

EDUCACIÓN

GRADO INGENIERÍA GEOMÁTICA Y TOPOGRAFÍA

Universidad de Salamanca
2010-2015

CURSOS

DESARROLLADOR FULL-STACK

ConquerBlocks
2024 - Actualmente

CURSO REACT & TYPESCRIPT

Web Simplified
2025 - Actualmente

MARKETING DIGITAL

The Power MBA
2023

PROTOTIPOS Y DISEÑOS ALTA FIDELIDAD EN FIGMA

Coursera - Google
2022

IDIOMAS

Español nativo
Inglés intermedio / B2

OTROS DATOS

Convenio de Prácticas
Disponibilidad inmediata y horaria
Híbrido, presencial y remoto
Carnet de conducir y vehículo propio

SOBRE MÍ

Actualmente me estoy formando como desarrollador frontend, combinando aprendizaje autodidacta con práctica constante. Me encanta construir interfaces funcionales y visualmente atractivas con HTML, CSS, JavaScript y entre otras herramientas.

Mi pasión por la tecnología nació del gusto por resolver problemas y crear soluciones útiles. Aunque vengo de un entorno muy distinto con un background diferente, ahora estoy completamente enfocado en desarrollarme en el mundo IT, aprendiendo de manera autodidacta por mi cuenta, siguiendo tutoriales, construyendo proyectos, enfrentando errores, dándole solución y comprendiendo cómo trabajan las diferentes tecnologías.

Busco mi primera oportunidad en el sector para seguir creciendo, aprender de profesionales con experiencia y aportar actitud, compromiso y muchas ganas de hacerlo bien.

EXPERIENCIAS

DESARROLLADOR FRONTEND | PORTFOLIO (2024)

<https://jpiedra.com>

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT

TAILWIND

ASTRO

- Desplugué el sitio en Netlify, aprendiendo a vincular un dominio personalizado y gestionar el hosting de forma autónoma.
- Sitio multilenguaje (inglés/español), animaciones CSS para mejorar la experiencia de usuario y bento grid para organizar los proyectos.
- Integré un formulario de contacto funcional, gestionando la validación y el envío de datos de forma segura.
- Gestión de una estructura completa de proyecto con Astro.
- Mejorar mis conocimientos en diseño responsive, accesibilidad y buenas prácticas de frontend.

DESARROLLADOR APP WEB | MOVIELAND (2025)

<https://jpiedra181.github.io/movieland/>

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT

REACT

Aplicación web que permite a los usuarios buscar películas utilizando una API externa.

Entre sus funcionalidades principales se encuentran:

- Búsqueda de películas por nombre en tiempo real.
- Visualización de resultados con detalles como título, imagen y año de lanzamiento.
- Opción para agregar o quitar películas de una sección de "Favoritos", persistente mientras la sesión esté activa.
- Interfaz responsive, moderna e intuitiva.

Este proyecto fue una excelente oportunidad para reforzar conceptos como consumo de APIs con fetch, manejo de estados con useState y useEffect, props, componentes reutilizables y renderizado condicional. También se trabajó la separación lógica de componentes y la estructura de carpetas en una app React.

TECNOLOGÍAS

Lenguajes

- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
- TYPESCRIPT

Librerías y Frameworks

- TAILWIND
- REACT

Diseño UI

- FIGMA

DESARROLLADOR WEB | JUEGO CUESTIONARIO (2025)

<https://jpiedra181.github.io/quiz/>

HTML5

JAVASCRIPT

TAILWIND

JSON

- Juego interactivo de preguntas acerca de diferentes temáticas.
- Interfaz dinámica y muy fácil de entender.
- Adquirí conocimientos sobre cómo trabajar con ficheros JSON y cómo implementar una lógica de generación de preguntas aleatorias.
- El juego es totalmente funcional. Una vez que envías las respuestas puedes ver visualmente tanto las preguntas acertadas como fallidas, así como la puntuación final.
- Un reto al que me enfrenté fue la interacción entre páginas web. Saber trabajar con rutas relativas y absolutas es esencial
- Me permitió afianzar conocimientos acerca del deploy de proyectos en GitHub Pages.

DISEÑADOR UI | FOODIE APP MOBILE (2024)

<http://bit.ly/3XWkQ75>

FIGMA

- Prototipo 100% funcional
- Implementación de varias páginas, para simular una aplicación lo más real posible, ofreciendo al usuario diversas alternativas.
- Uno de los mayores retos ha sido ponerme en los zapatos del usuario, comprendiendo qué dificultades podría enfrentarse el usuario para diseñar una experiencia de usuario más funcional y operativa.

EXPERIENCIA EN OTROS SECTORES

Pasé casi ocho años trabajando en fábricas, un trabajo exigente que me enseñó disciplina, resolución de problemas y trabajo en equipo. Pero en ese recorrido, me di cuenta de algo: me apasiona construir cosas que la gente pueda ver y utilizar.

El haber trabajado en diversos ambientes industriales, a turnos y compartiendo funciones con múltiples personas me ha hecho mejorar mi capacidad de adaptación al entorno laboral.

Gracias a esta necesidad de adaptación, he conseguido entender mucho mejor que significa trabajar en equipo y la importancia de una buena comunicación para alcanzar los objetivos marcados.

Por último, otro aspecto que he desarrollado a lo largo de todos estos años ha sido la proactividad. Aprender a no conformarte, ir un paso más allá es algo esencial en cualquier sector, pero diría que especialmente en el mundo de la programación, ya que de esta forma adquieres un mayor conocimiento de una herramienta, un proyecto o del trabajo que estés desempeñando.