

← AÑOS 20 →

← CARACTERÍSTICAS →

Nombre
 Jugador
 Ocupación
 Género Edad
 Lugar de residencia
 Lugar de nacimiento

FUE	<input type="text"/>	DES	<input type="text"/>	POD	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	APA	<input type="text"/>	EDU	<input type="text"/>
TAM	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	Mov	<input type="text"/>
		Idea			<input type="text"/>

← PUNTOS DE VIDA →

Inconsciente ☐
 Moribundo ☐
 Herida grave ☐
 Máximo

☐ Locura temporal

☐ Locura indefinida

Cordura inicial Máxima

CORDURA

← PUNTOS DE MAGIA →

Máximo

SUERTE

La llamada de
CTHULHU

← HABILIDADES DEL INVESTIGADOR →

<input type="checkbox"/> Antropología (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nadar (20%)	<input type="text"/>
Armas de fuego		Crédito (00%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Naturaleza (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Derecho (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Ocultismo (05%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Persuasión (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Electricidad (10%)	<input type="text"/>	Pilotar (01%)	
Arte/Artesanía (05%)		<input type="checkbox"/> Encanto (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Equitación (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Escuchar (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2) (%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psicología (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Historia (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Saltar (20%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Intimidar (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Juego de manos (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sigilo (20%)	<input type="text"/>
Ciencia (01%)		<input type="checkbox"/> Lanzar (20%)	<input type="text"/>	Supervivencia (10%)	
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Lengua propia (EDU) (%)		<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Tasación (05%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Otras lenguas (01%)		<input type="checkbox"/> Tregar (20%)	<input type="text"/>
Combatir		<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> (Pelea) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mecánica (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Medicina (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%)	<input type="text"/>	Mitos de Cthulhu (00%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

← ARMAS →

Arma	Normal	Difícil	Extremo	Daño	Alcance	Ataques	Munición	Avería
Desarmado	1D3 + BD	-	1	-	-
.....
.....
.....
.....

← COMBATE →

Bonif. Daño
 Corpulencia
 Esquivar

