2. Realice un cuadro representativo de los paradigmas

|  |  |
| --- | --- |
| Paradigmas | Definición |
| **Imperativo** | Es una secuencia finita de instrucciones que se ejecutan una tras otra, los datos utilizados se almacenan en la memoria principal y se referencian utilizando variables |
| **Funcional** | En este modelo, el resultado de un cálculo es la entrada del siguiente y así sucesivamente hasta que una composición produce el valor deseado.  La programación funcional incorpora el concepto de función como objeto de primera clase, lo que significa que las funciones se pueden tratar como datos, estos datos pueden pasar como parámetros, calculadas y devueltas como valores normales. |
| **Lógico** | La programación lógica, junto con la funcional, forma parte de lo que se conoce como Programación.  Declarativa, es decir la programación Lógica, se trabaja en una forma descriptiva, estableciendo  relaciones entre entidades, indicando no como, sino que hacer, entonces se dice que la idea esencial de la programación lógica es:  PROGRAMAR = LÓGICA + CONTROL |
| **Orientado a objetos** | Es un paradigma de la programación de computadores que tiene como objetivo el desarrollo computacional basado en una colección de objetos que están interrelacionados y trabajan conjuntamente para resolver un problema.  Surge dentro de los paradigmas de la programación como un enfoque diferente al momento de obtener soluciones computacionales. |