

Mais exercícios de Sobrecarga de Operadores e Objetos Funcionais

Juliana Pirolla - Revisão

Exercício 1

Imagine que você está trabalhando em um projeto de um sistema de controle de acesso para um evento. Neste sistema, é necessário verificar se uma pessoa é elegível para entrar no evento com base em sua idade. Para isso, você precisa implementar a classe `Person` com o método especial `bool` que retorna `True` se a pessoa tiver idade entre 18 e 65 anos, e `False` caso contrário.

Exercício 2

Suponha que você esteja trabalhando em um projeto que envolve o uso de vetores bidimensionais. Para facilitar a manipulação desses vetores, você implementou a classe `Vector2D` com os métodos necessários.

Crie uma instância da classe `Vector2D` chamada `vector1` com os valores $x = 3$ e $y = 4$. Imprima os valores de x e y do objeto `vector1`. Chame o método especial `abs` no objeto `vector1` e armazene o resultado em uma variável chamada `magnitude`. Imprima o valor da magnitude calculada.

Exercício 3

Você precisa desenvolver uma classe chamada `ShiftedMul` em Python, que representa uma multiplicação com deslocamento. Essa classe será responsável por executar cálculos de multiplicação com um deslocamento adicional.

A classe `ShiftedMul` possui os seguintes métodos:

```
__init__(self, shift): Este é o método construtor da classe. Ele recebe um parâmetro shift, o
```

```
__call__(self, a, b): Este método permite que a instância do objeto seja chamada como uma fun
```

A sua tarefa é implementar a classe ShiftedMul conforme a descrição acima.

Exercício 4

ocê foi desafiado a implementar uma função em Python chamada `shifted_mul(shift)`, que realiza cálculos de multiplicação com um deslocamento adicional. A função `shifted_mul()` recebe um parâmetro `shift` e retorna uma função personalizada que executa a multiplicação com o deslocamento fornecido.

Sua tarefa é implementar a função `shifted_mul()` e utilizá-la para criar duas funções personalizadas: `mul_com_deslocamento2` e `mul_com_deslocamento5`. A primeira função deve multiplicar dois números e adicionar um deslocamento de 2 ao resultado, enquanto a segunda função deve multiplicar dois números e adicionar um deslocamento de 5 ao resultado.

Depois de criar as funções personalizadas, você deve utilizar cada uma delas para calcular o resultado das seguintes operações:

```
mul_com_deslocamento2(3, 4)
mul_com_deslocamento5(2, 6)
```

Exercício 5

O código fornecido apresenta uma função principal chamada `talk(f)`, que recebe uma função como parâmetro e a chama com argumentos fixos (1, 10).

Além disso, o código inclui duas funções definidas diretamente, `simple(a, b)` e `lam`, que são passadas como argumentos para a função `talk(f)`. Há também uma classe chamada `Func`, com um método especial `call()` que é usado quando uma instância dessa classe é chamada como uma função.

```
def talk(f):
    print(f(1, 10))

def simple(a, b):
    return 2 * a + b

lam = lambda a, b: 2 * b + a

class Func:
    def __init__(self, c):
        self._c = c
```

```
def __call__(self, a, b):  
    return self._c * a + b  
  
talk(simple)  
talk(lam)  
talk(Func(2))  
talk(Func(20))
```

Sua tarefa é analisar o código fornecido e responder a algumas perguntas:

1. Qual será a saída exibida na tela após a execução do código fornecido?
2. Qual é a relação entre a função `simple(a, b)` e a função lambda `lam`? Em que aspecto elas são semelhantes e em que aspecto diferem?
3. O que acontece quando uma instância da classe `Func` é passada como argumento para a função `talk(f)`? Explique o papel do método `call()` na classe `Func`.
4. Modifique o código para criar uma nova função ou método, juntamente com uma chamada correspondente à função `talk(f)`. Observe como a função `talk(f)` pode ser usada para chamar diferentes implementações de funções ou métodos.