

Exercícios - Sobrecarga de Operadores

1. Imagine uma classe chamada 'Triangulo' que representa um triângulo retângulo. Como você redefiniria o operador de soma (+) nessa classe para que a operação de soma entre dois objetos 'Triangulo' retorne o valor da hipotenusa do triângulo resultante
2. Considere a classe Time, que representa um horário com horas, minutos e segundos. Implemente o método **add** na classe Time, de forma que seja possível utilizar o operador + para somar dois objetos Time.
3. Considere a classe Point, que representa um ponto no plano euclidiano com coordenadas x e y. Neste exercício, você deve implementar os métodos de sobrecarga de operadores **add** e **sub** na classe Point. O método **add** deve permitir a soma de dois pontos, enquanto o método **sub** deve permitir a subtração de dois pontos.
4. Criar uma classe para lidar com frações a/b sendo b diferente de zero. Implemente os métodos mul, div, add, sub.