

Componente curricular: Lógica de Programação e Algoritmos

Professor: Alice Mota Faleiro

Ementa

Lógica de programação. Conceitos fundamentais para construção de algoritmos estruturados. Estruturas de decisão e repetição, variáveis compostas homogêneas.

Objetivos

Proporcionar ao egresso a obtenção de conhecimentos que o possibilitem desenvolver raciocínio lógico computacional, bem como a resolver problemas algoritmicamente e efetuar testes nos algoritmos.

Competências

Compreender e aplicar os conceitos e técnicas relacionadas a programação de computadores.

Conteúdo Programático

- Conceitos fundamentais
 - Dados x informação
 - Esquema de processamento de dados
 - Algoritmos
 - Tipo de Dados (Literal, Caracter, Inteiro, Real, Lógico, Constante)
 - Constante e variável, Operadores (Aritméticos), Expressões (Aritméticas) e Prioridades entre operadores
- Modelos de pseudocódigo, código na linguagem Java.
- Estruturas Sequenciais
- Estruturas Condicionais
- Estruturas de Repetição
- Vetores e Matrizes
- Métodos