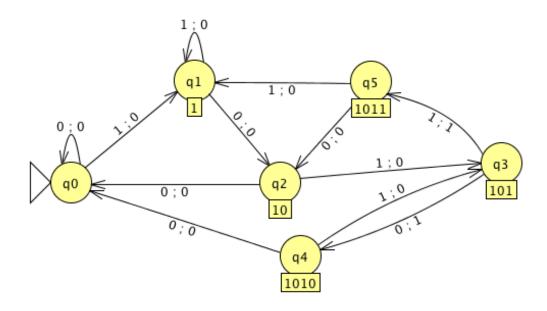


Informe Tarea 2 Arquitectura y Organización de Computadores

Se busca realizar el circuito con las características requeridas, para ello en primer lugar realizamos el diagrama de estados correspondiente.

Se agregó en la etiqueta la parte de las secuencias que se va cumpliendo en cada estado (dígitos finales) para tener una mejor visualización.



Luego se enumeró arbitrariamente cada estado, como se muestra a continuación:

	Dígito			
Estado	A	В	С	
q_0	0	0	0	
q_1	0	0	1	
q_2	0	1	0	
q_3	0	1	1	
q_4	1	0	0	
q_5	1	0	1	

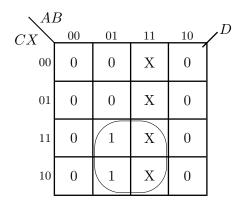


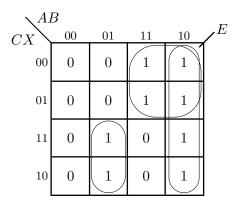
Finalmente, con la enumeración de estados, se generó la tabla de transición y de salida con la que se va a trabajar más adelante.

Estado Input Siguiente Estado Output $\overline{\mathrm{C}}$ F $\overline{\mathrm{Y}}$ No. Α В Χ No. D \mathbf{E} Χ Χ Χ X X X X X X X \mathbf{X} Χ Χ Χ Χ

Tabla 1: Tabla de Transición y Salida

A continuación se realizan los mapas de Karnaugh para cada salida correspondiente, usando la notación incluida en la tabla anterior.







Universidad Técnica Federico Santa María Campus Santiago San Joaquín Juan Pablo Jorquera 201573533-6 Cristian Navarrete 201573549-2

$\setminus AI$	В				
CX	00	01	11	10	\checkmark^F
00	0	0	1	1	
01	0	0	1		
11	0	1	0	1	
10	0	1	0	1	

$\setminus A$	В				
CX	00	01	11	10	✓ ^Y
00	0	0	1	1	
01	0	0	1		
11	0	1	0	1	
10	0		0		



Entonces las funciones son respectivamente: $d_2 = D_2\overline{D_1} + \overline{D_2}D_1$ y $d_3 = D_3\overline{D_1} + \overline{D_3}D_2D_1 + D_3\overline{D_2}$.

- $d_0 = D_0$
- $d_1 = D_1$
- $d_2 = \overline{D_2}$

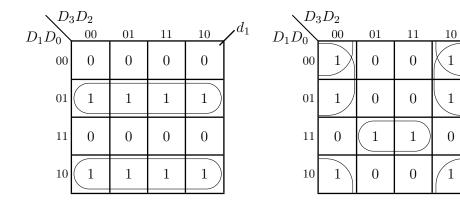
Y para d_3 realizamos el mapa Karnaugh.

Mapa de Karnaugh para $d_{\rm 3}$

$\setminus D_{3}$	$_3D_2$				7
D_1D_0	$_{3}D_{2}$ 00	01	11	10	\angle^{d_3}
00	0	1	0	1	
01	0	1	0	1	
11	0	1	0	1	
10	0		0		

Luego $d_0 = \overline{D_0}$ y usamos Karnaugh para minimizar el resto:

Mapas de Karnaugh para d_1 , d_2 y d_3





$\setminus D_3$	$_{3}D_{2}$ 00				7
D_1D_0	00	01	11	10	\nearrow^{d_3}
00	0	1	0		
01	0	1	0		
11		1	0	0	
10	0		0	1	

Extra

Para ello se toman ambos inputs (la palabra y la clave), de ser necesario se deben transformar a binario, y se hacen pasar por un circuito sumador para que así el resultado sea el caracter codificado, es importante tener en cuenta que el Carry Out es lo que se debe ignorar para simplemente para emular el módulo que se realiza en el cifrado. Finalmente, como el resultado está en binario, bastaría transformar a hexadecimal de vuelta si así se requiere.