

Compiladores - Prof. Isidro

Checklist para composição da nota do projeto.

Para cada um dos itens, gere um exemplo em código. Para validar seu compilador, seu projeto deve transformar da Linguagem Especificada para uma linguagem específica (C, Java, outros). Valide seu compilador, procedendo com a compilação do programa-objeto gerado.

Itens Obrigatórios

1	Possui 2 tipos de variáveis	
2	Possui a estrutura If.. else	
3	Possui estrutura de controle while/do while	
4	Operações Aritméticas executadas corretamente	
5	Atribuições realizadas corretamente	
6	Possui operações de Entrada e Saída	
7	Aceita números decimais	
8	Verificar se a variável já foi previamente declarada	
9	Verificar se a variável foi declarada e não foi usada	
10	Verificar se uma variável está sendo usada sem ter valor inicial	

Itens Opcionais (aqui estão apenas alguns exemplos)

	ITEM	Complexidade
1	Editor Highlight (simulando uma pequena IDE)	3
2	Avaliador de expressões aritméticas	3
3	Inserção de Operadores lógicos	2
4	Geração de várias linguagens-alvo	3
5	Uma API Rest para implementação do compilador	4
6	Um Interpretador (runtime) para a linguagem	5

A nota irá aumentar segundo o critério

De C para B → itens cuja somatória das complexidades seja pelo menos 7

De C para A → itens cuja somatória das complexidades seja pelo menos 10