# Technische Grundlagen der angewandten Informatik

# **OpenCV - Python**

J. Keppler

Konstanz, 2. April 2015

#### **Zusammenfassung (Abstract)**

Thema: OpenCV - Python

Autoren: J. Keppler jkeppler@htwg-konstanz.de

*OpenCV-Python* ist ein Wrapper für Python, welche den Zugriff auf die Bibliothek *OpenCV* ermöglicht.

Ausführliche Informationen zu *OpenCV-Python* und *OpenCV* findet man im Internet unter folgenden Links:



- http://opencv.org
- http://docs.opencv.org/trunk/doc/py\_tutorials/py\_tutorials.html

# Inhaltsverzeichnis

1	Einl	eitung		1
	1.1	Installa	ation	. 1
2	Refe	renzen		3
	2.1	Funkti	onen	. 3
		2.1.1	cv2.VideoCapture	. 3
		2.1.2	cv2.cvtColor()	. 3
		2.1.3	cv2.imshow()	. 4
		2.1.4	cv2.waitKey()	. 4
		2.1.5	cv2.destroyAllWindows()	. 4
		2.1.6	cv2.destroyWindows()	. 4
	2.2	Klasse	en	. 5
		2.2.1	VideoCapture Klasse	. 5
Aı	nhang			7
	<b>A.</b> 1	Live-B	Bild von der Webcam	. 7
	A.2	Einstel	llungen der Webacm	. 7

#### 1

### **Einleitung**

#### 1.1 Installation

*OpenCV* ist eine freie Programmbibliothek mit Algorithmen für die Bildverarbeitung und maschinelles Sehen. Sie ist für die Programmiersprache C und C++ geschrieben und steht als freie Software unter den Bedingungen der BSD-Lizenz. **OpenCV-Python** ist in Modul für Python, welches eine Wrapper-Klasse für die Funktionen der Bibliothek *OpenCV* bildet.

Das **OpenCV-Python** - Modul wurde unter Windows 7 für Python 3.4 mit 64 Bit compiliert. Dazu wurde Visual Studio 2013 verwendet.

Die Installation wird in folgenden Schritten durchgeführt:

- 1. Das Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable Package (x64) [vcredist\_x64.exe] wird zunächst auf dem Computer ausgeführt.
- 2. Die Datei cv2.pyd wird in das Unterverzeichnis <python directory>\DLLs kopiert. In diesem Verzeichnis müssen auch die passenden DLLs von OpenCV vorhanden sein.
  - opencv\_calib3d300.dll
  - opencv\_core300.dll
  - opencv\_features2d300.dll
  - opency\_ffmpeg300\_64.dll
  - opencv\_flann300.dll
  - opencv\_highgui300.dll

- opencv\_imgcodecs300.dll
- opencv\_imgproc300.dll
- opencv\_ml300.dll
- opencv\_objdetect300.dll
- opencv\_photo300.dll
- opencv\_shape300.dll
- opencv\_stitching300.dll
- opencv\_superres300.dll
- opencv\_video300.dll
- opencv\_videoio300.dll
- opencv\_videostab300.dll

2

## Referenzen

Die hier aufgeführten Klassen und Funktionen bilden nur einen Auszug aus der Bibliothek *OpenCV-Python*. Sie sollten für die Laborübungen in TGAI ausreichend sein.

#### 2.1 Funktionen

#### 2.1.1 cv2.VideoCapture

Die Funktion VideoCapture() stellt die Verbindung zu einem Gerät her. Dabei wird auch der Webacm-Controller geöffnet.

**Definition:** cv2.VideoCapture(device)

cv2.VideoCapture(device) -> <VideoCapture object>

#### 2.1.2 cv2.cvtColor()

Mit der Funktion cvtColor() kann ein Bild in einen anderen Farbraum konvertiert werden.

**Definition:** cv2.cvtColor(src, code [, dst [, dstCn]])

cv2.cvtColor(src, code [, dst [, dstCn]]) -> dst

#### 2.1.3 cv2.imshow()

Zum Anzeigen eines Bildes kann die Funktion imshow() verwendet werden.

**Definition:** cv2.imshow(winname, image) cv2.imshow(winname, image) -> None

#### **2.1.4** cv2.waitKey()

Die Eingabe eines Zeichnen in einem Fenster kann mit der Funktion waitKey() getestet werden.

**Definition:** cv2.waitKey([delay])

cv2.waitKey([delay]) -> retval

delay = 0, wartet unendlich

delay = x, x in Millisekunden

#### 2.1.5 cv2.destroyAllWindows()

Mit dieser Funktion werden alle Ausgabefenster geschlossen.

**Definition:** cv2.destroyAllWindows() cv2.destroyAllWindows() -> None

#### **2.1.6** cv2.destroyWindows()

Mit dieser Funktion werden alle Ausgabefenster geschlossen.

**Definition:** cv2.destroyWindow(winname)

cv2.destroyWindow(winname) -> None

#### 2.2 Klassen

#### 2.2.1 VideoCapture Klasse

#### .read()

Mit der Methode read() werden die Daten des VideoCapture-Device gelesen.

```
Definition: read([image])
read([image]) -> retval, image
```

#### .release()

Die Methode release() werden die Daten des VideoCapture-Device gelesen.

```
Definition: release() release() -> None
```

#### . get()

Mit der Methode get() können Eigenschaften des VideoCapture-Device gelesen werden.

```
Definition: get(propId)
get(propId) -> retval
```

propid	Beschreibung	Wertebereich
3	Frame Width	640
4	Frame Height	480
10	Brightness	0 - 255
11	Contrast	0 - 255
12	Saturation / Color Intensity	0 - 255
14	Gain	0 - 255
15	Exposure	-17
17	White Balance	0 - 10.000

#### .set()

Mit der Methode set() können Eigenschaften des VideoCapture-Device gesetzt werden.

#### **Definition:** get(propId, value)

get(propId, value) -> retval

propid	Beschreibung	Wertebereich
3	Frame Width	640
4	Frame Height	480
10	Brightness	0 - 255
11	Contrast	0 - 255
12	Saturation / Color Intensity	0 - 255
14	Gain	0 - 255
15	Exposure	-17
17	White Balance	0 - 10.000

# **Anhang**

#### A.1 Live-Bild von der Webcam

```
import numpy as np
import cv2

cap = cv2.VideoCapture(0)

while(True):
    ret, frame = cap.read()
    gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    cv2.imshow('frame', gray)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break;

cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Listing 3.1: Live image from webcam

#### A.2 Einstellungen der Webacm

```
import cv2

cap = cv2.VideoCapture(0)

print("frame_width:___" + str(cap.get(3)))
```

```
print("frame_height:__" + str(cap.get(4)))
print("------")
print("brightness:__" + str(cap.get(10)))
print("contrast:__" + str(cap.get(11)))
print("saturation:_" + str(cap.get(12)))
print("-----")
print("gain:__" + str(cap.get(14)))
print("exposure:_" + str(cap.get(15)))
print("-----")
print("white_balance:_" + str(cap.get(17)))
```

Listing 3.2: webcam properties