

*Soyons des designers!*  
*Projet de fin d'études*

Jean-Philippe Labbé  
Superviseur: Jérémie Rostand

1<sup>er</sup> mai 2008

# Laissez-moi vous conter une histoire...



Frère Jacques

# Laissez-moi vous conter une histoire...



Frère Jacques



Ses écolières

# Réussite du Frère Jacques

## Problème (des écolières de Kirkman)

*Quinze écolières marchent en rang de trois quotidiennement pour sept jours. On doit les disposer afin que deux jeunes filles marchent dans un même rang une et une seule fois durant les sept jours.*

Les étudiantes se nomment Alice, Béatrice, Catherine, Dominique, Élise et ainsi de suite jusqu'à Olivia...

# Réussite du Frère Jacques

| Dimanche |   |   | Lundi |   |   | Mardi |   |   | Mercredi |   |   |
|----------|---|---|-------|---|---|-------|---|---|----------|---|---|
| A        | B | C | M     | H | C | G     | K | C | F        | I | C |
| D        | E | F | A     | D | J | M     | A | E | G        | M | D |
| G        | H | I | F     | K | N | J     | I | O | E        | N | L |
| J        | K | L | E     | I | B | D     | N | H | A        | O | K |
| M        | N | O | G     | O | L | F     | L | B | J        | B | H |

,

| Jeudi |   |   | Vendredi |   |   | Samedi |   |   |
|-------|---|---|----------|---|---|--------|---|---|
| J     | N | C | E        | O | C | D      | L | C |
| F     | G | A | J        | F | M | E      | J | G |
| D     | O | B | A        | L | H | M      | B | K |
| M     | L | I | G        | B | N | F      | H | O |
| E     | H | K | D        | K | I | A      | I | M |

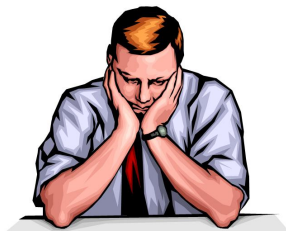
.

# La demande du professeur Fati Guay



Professeur Fati Guay

# La demande du professeur Fati Guay



Professeur Fati Guay



Ses élèves

# Définition d'un hypergraphe

Soient  $V := \{p_1, p_2, \dots, p_v\}$  et  $\mathbf{B} := \{B_i\}_{i \in I}$ .

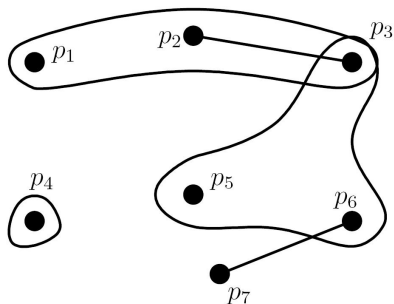
## Définition

$\mathcal{H} := (V, \mathbf{B})$  est appelé un *hypergraphe d'ordre*  $v = |V|$  s'il satisfait aux conditions

$$\begin{aligned} B_i &\neq \emptyset & (\forall i \in I), \\ \bigcup_{i \in I} B_i &= V. \end{aligned}$$

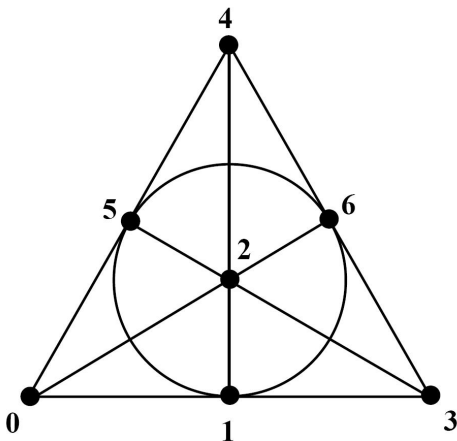


# Représentation d'un hypergraphe



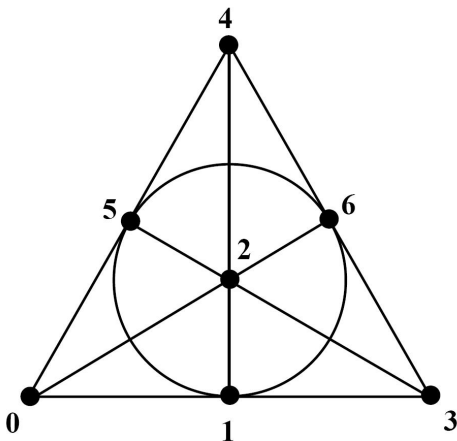
$$H := (\{p_i\}_{1 \leq i \leq 7}, \{\{p_1, p_2, p_3\}, \{p_3, p_5, p_6\}, \{p_2, p_3\}, \{p_6, p_7\}, \{p_4\}\})$$

# Propriétés



$PG(2,2)$

# Propriétés

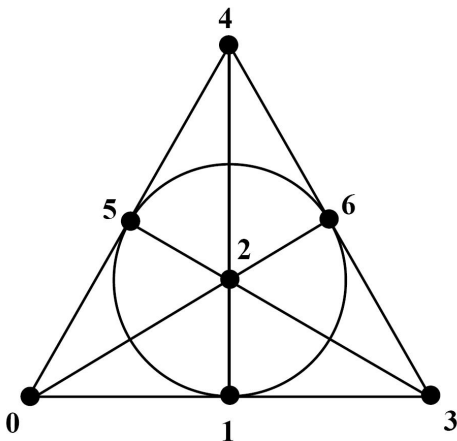


$\text{PG}(2,2)$

Un hypergraphe est :

① simple ou multiple

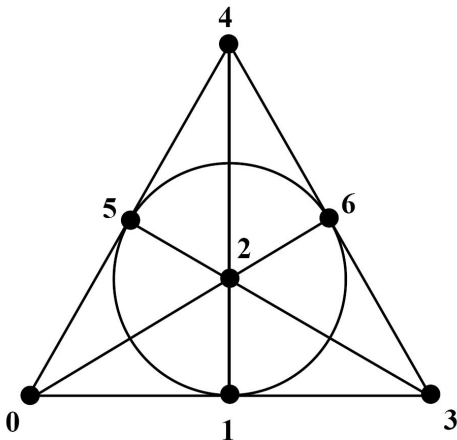
## Propriétés

 $PG(2,2)$ 

Un hypergraphe est :

- 1 simple ou multiple
- 2 régulier si  $d(p_i) = d(p_j)$   
 $\forall p_i, p_j \in V$

## Propriétés

 $PG(2,2)$ 

Un hypergraphe est :

- 1 simple ou multiple
- 2 régulier si  $d(p_i) = d(p_j)$   
 $\forall p_i, p_j \in V$
- 3 uniforme si  $|B_i| = |B_j|$   
 $\forall B_i, B_j \in \mathbf{B}$

# Matrice d'incidence

À chaque hypergraphe  $\mathcal{H}$ , on peut associer une **matrice d'incidence**  $M_{\mathcal{H}}(\mathbb{Z}_2)$ .

## Définition

$M_{\mathcal{H}}$  est une matrice  $v \times b$ , où  $b := |I|$  avec les coefficients :

$$m_{ij} := \begin{cases} 1 & \text{si } v_i \in B_j ; \\ 0 & \text{si } v_i \notin B_j. \end{cases}$$

\_\_\_\_\_

 $PG(2,2)$ 
$$\begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

## Théorème

*Pour tout hypergraphe  $\mathcal{H} = (V, \mathbf{B})$ , nous avons*

$$\sum_{p \in V} d(p) = \sum_{B \in \mathbf{B}} |B|.$$



## Théorème

*Pour tout hypergraphe  $\mathcal{H} = (V, \mathbf{B})$ , nous avons*

$$\sum_{p \in V} d(p) = \sum_{B \in \mathbf{B}} |B|.$$

## Corollaires

*1) Soit  $\mathcal{H} = (V, \mathbf{B})$  un hypergraphe d'ordre  $v$  ayant  $b$  arêtes qui est  $r$ -régulier et  $k$ -uniforme. Alors*

$$vr = bk.$$

## Théorème

Pour tout hypergraphe  $\mathcal{H} = (V, \mathbf{B})$ , nous avons

$$\sum_{p \in V} d(p) = \sum_{B \in \mathbf{B}} |B|.$$

## Corollaires

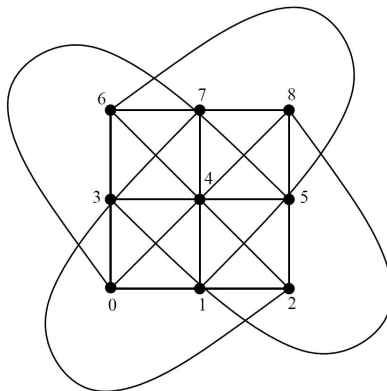
1) Soit  $\mathcal{H} = (V, \mathbf{B})$  un hypergraphe d'ordre  $v$  ayant  $b$  arêtes qui est  $r$ -régulier et  $k$ -uniforme. Alors

$$vr = bk.$$

2) Soit  $\mathcal{G} = (V, \mathbf{B})$  un graphe ayant  $b$  arêtes. Alors

$$\sum_{p \in V} d(p) = 2b.$$

## Un autre exemple



$$AG(2, 3) := (\mathbb{Z}_9, \{\{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}, \{6, 7, 8\}, \{0, 3, 6\}, \{1, 4, 7\}, \{2, 5, 8\}, \{2, 3, 7\}, \{1, 3, 8\}, \{1, 5, 6\}, \{0, 5, 7\}, \{0, 4, 8\}, \{2, 4, 6\}\})$$

# Structure d'incidence

Soient  $V$  et  $\mathbf{B}$  deux ensembles quelconques disjoints et  $I \subseteq V \times \mathbf{B}$ .

## Définition

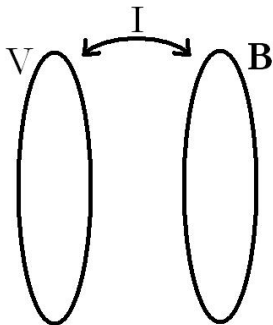
Une *structure d'incidence* est un triplet  $\mathbf{D} = (V, \mathbf{B}, I)$ .

# Structure d'incidence

Soient  $V$  et  $\mathbf{B}$  deux ensembles quelconques disjoints et  $I \subseteq V \times \mathbf{B}$ .

## Définition

Une *structure d'incidence* est un triplet  $\mathbf{D} = (V, \mathbf{B}, I)$ .

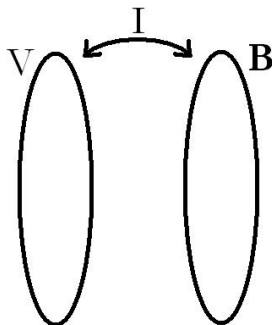


# Structure d'incidence

Soient  $V$  et  $\mathbf{B}$  deux ensembles quelconques disjoints et  $I \subseteq V \times \mathbf{B}$ .

## Définition

Une *structure d'incidence* est un triplet  $\mathbf{D} = (V, \mathbf{B}, I)$ .



Exemples :

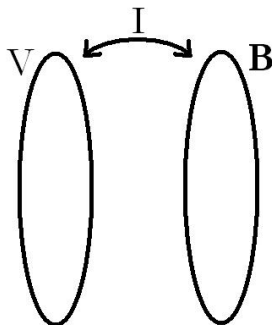
- 1  $V := \{\text{points dans } \mathbb{R}^2\},$   
 $\mathbf{B} := \{\text{droites dans } \mathbb{R}^2\}$

# Structure d'incidence

Soient  $V$  et  $B$  deux ensembles quelconques disjoints et  $I \subseteq V \times B$ .

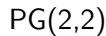
## Définition

Une *structure d'incidence* est un triplet  $D = (V, B, I)$ .



Exemples :

- ①  $V := \{\text{points dans } \mathbb{R}^2\},$   
 $B := \{\text{droites dans } \mathbb{R}^2\}$
- ②  $V := \{\text{Étudiants du DMS}\},$   
 $B := \{\text{Cours du DMS}\}$


$$\begin{array}{ccccccc} & B_1 & B_2 & B_3 & B_4 & B_5 & B_6 & B_7 \\ \begin{array}{l} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \end{array} & \left( \begin{array}{ccccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \end{array}$$



# Définition d'un design

## Définition

Une structure d'incidence  $\mathbf{D}$  finie est appelée un **design** avec paramètres  $v, k, \lambda$  ( $v, k, \lambda \in \mathbb{N}$ ) si elle satisfait les conditions suivantes :

- $|V| = v$ ;
- Toute paire de points sont joints par exactement  $\lambda$  blocs ;
- $|B| = k$  pour tout bloc  $B$ .

Dans ce cas,  $\mathbf{D}$  est noté  $S_\lambda(2, k; v)$ .

Exemples : Voir  $PG(2,2)=S(2,3;7)$  et Voir  $AG(2,3)=S(2,3;9)$

# Théorème sur les designs

## Théorème

Soient  $\mathbf{D}$  un  $S(2, k; v)$  et  $\lambda = 1$ . Alors nous avons

$$d(p) = (v - 1)/(k - 1) =: r \quad \text{pour tout point } p;$$

$$|\mathbf{B}| = v(v - 1)/k(k - 1) =: b.$$

# Théorème sur les designs →

## Théorème

Soient  $\mathbf{D}$  un  $S(2, k; v)$  et  $\lambda = 1$ . Alors nous avons

$$\begin{aligned} d(p) &= (v-1)/(k-1) =: r && \text{pour tout point } p; \\ |\mathbf{B}| &= v(v-1)/k(k-1) =: b. \end{aligned}$$

## Corollaire

Soient  $v, k \in \mathbb{N}$ . Alors les conditions suivantes sont nécessaires pour l'existence d'un  $S(2, k; v)$

$$\begin{aligned} (v-1) &\equiv 0 \pmod{k-1}; \\ v(v-1) &\equiv 0 \pmod{k(k-1)}. \end{aligned}$$

# Partition et résolubilité d'un design

## Définition

Soient  $\mathbf{D} = (V, \mathbf{B}, I)$  une structure d'incidence et  $\mathbf{B} = \mathbf{B}_1 \cup \dots \cup \mathbf{B}_m$  une partition de l'ensemble des blocs. Les sous-structures  $\mathbf{D}|_{\mathbf{B}_i}$  forment une *partition* de  $\mathbf{D}$ .

# Partition et résolubilité d'un design

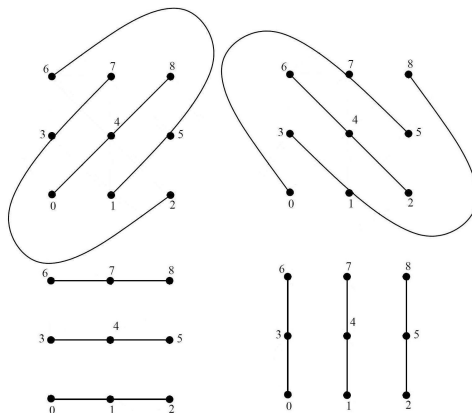
## Définition

Soient  $\mathbf{D} = (V, \mathbf{B}, I)$  une structure d'incidence et  $\mathbf{B} = \mathbf{B}_1 \cup \dots \cup \mathbf{B}_m$  une partition de l'ensemble des blocs. Les sous-structures  $\mathbf{D}|_{\mathbf{B}_i}$  forment une *partition* de  $\mathbf{D}$ .

## Définition

Soit  $\mathbf{D}$  une structure d'incidence d'ordre  $v$ . Si chaque sous-structure d'une partition  $\mathbf{B}_1 \cup \dots \cup \mathbf{B}_m$  de  $\mathbf{D}$  est un  $S(1, k; v)$  (ou classe de parallèles), alors la partition est appelée une *résolution*.

\_\_\_\_\_



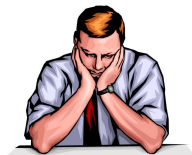
## Partition de $AG(2,3)$ [Voir \$AG\(2,3\)\$](#)

Voir AG(2,3)

# Le frère Jacques explique...



« Finalement, tu recherches un  $S(2, k = 4; v = 16)$  résolvable ! »



# Critère nécessaire et suffisant

## Théorème

*Un  $S(2, 4; v)$  résoluble existe si et seulement si*

$$v \equiv 4 \pmod{12}.$$



# Critère nécessaire et suffisant

## Théorème

*Un  $S(2, 4; v)$  résoluble existe si et seulement si*

$$v \equiv 4 \pmod{12}.$$

Clairement  $v \equiv 0 \pmod{k}$  et cette condition nous donne la nécessité.

# Critère nécessaire et suffisant

## Théorème

*Un  $S(2, 4; v)$  résoluble existe si et seulement si*

$$v \equiv 4 \pmod{12}.$$

Clairement  $v \equiv 0 \pmod{k}$  [et cette condition](#) nous donne la nécessité.

En 1972, Hanani, Ray-Chaudhuri et Wilson ont démontré la suffisance de ce critère.

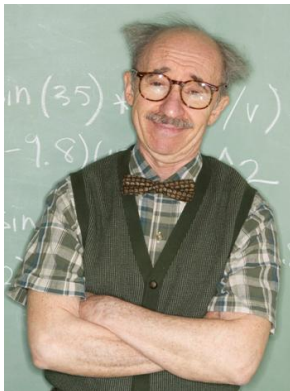
# La construction pour $v = 16$

Fati Guay enseigne 5 jours par semaine à 16 élèves : André, Bianca, Claude, Dominique, ..., Pascale. Voici les rangs qu'il recherche :

$$\begin{array}{c}
 \text{Lundi} \\
 \left[ \begin{array}{cccc} A & B & C & D \\ E & F & G & H \\ I & J & K & L \\ M & N & O & P \end{array} \right]
 \end{array},
 \begin{array}{c}
 \text{Mardi} \\
 \left[ \begin{array}{cccc} E & I & M & D \\ O & A & H & J \\ G & B & L & N \\ K & C & P & F \end{array} \right]
 \end{array},
 \begin{array}{c}
 \text{Mercredi} \\
 \left[ \begin{array}{cccc} O & G & K & D \\ P & E & J & B \\ H & I & N & C \\ L & M & F & A \end{array} \right]
 \end{array},$$

$$\begin{array}{c}
 \text{Jeudi} \\
 \left[ \begin{array}{cccc} P & H & L & D \\ F & O & B & I \\ J & G & C & M \\ N & K & A & E \end{array} \right]
 \end{array},
 \begin{array}{c}
 \text{Vendredi} \\
 \left[ \begin{array}{cccc} F & J & N & D \\ A & P & I & G \\ B & H & M & K \\ C & L & E & O \end{array} \right]
 \end{array}.$$

# Épilogue - Merci !



Professeur Fati Guay



Ses élèves **disciplinés**

# Questions

# Questions

Problème des écolières de Kirkman →

Construction des designs →

PG →

AG →

Résoluble →

Applications de  $PG(2,2)$  →

Carrés latins →

Matrice de Hadamard →

# Questions

Problème des écolières de Kirkman : 

- 1 Posé en 1847.
- 2 7 solutions différentes (isomorphisme près)
- 3  $RS(2,3;v)$  existe  $\Leftrightarrow v \equiv 3 \pmod{6}$  (1971)

# Questions

Construction des designs : 

- 1 Graphes existants
- 2 Algèbre
- 3 Induction (parfois...)

## Lemme

*Si  $q = 4t + 1$  est une puissance d'un nombre premier, alors il existe un  $S(2, 4, 3q + 1)$  résoluble (constructible). [ $V = \mathbb{Z}_3 \times GF(q) \cup (*)$ ]*



# Questions

Plans projectifs : 

## Définition

*Une structure d'incidence  $\mathbf{D} = (V, \mathbf{B}, I)$  est appelée un **plan projectif** si et seulement si elle satisfait les axiomes suivants :*

- *Toute paire de points distincts sont rejoints par exactement une ligne.*
- *Toute paire de lignes distinctes se croisent en un unique point.*
- *Il existe un quadrangle, c'est-à-dire quatre points tels qu'il n'y a pas trois points de ceux-ci qui sont colinéaires.*

# Questions


Plans affins : 

## Définition

*Une structure d'incidence  $\mathbf{D} = (V, \mathbf{B}, I)$  est un **plan affin** si et seulement si elle satisfait les axiomes suivants :*


- *Toute paire de points distincts sont rejoints par exactement une ligne.*
- *Étant donné un point  $p$  et une ligne  $G$  non incidente à  $p$ , il y a exactement une ligne  $H$  tel que  $pH$  qui n'est pas adjacente à  $G$*
- *La structure possède un triangle, c'est-à-dire trois points non colinéaires.*

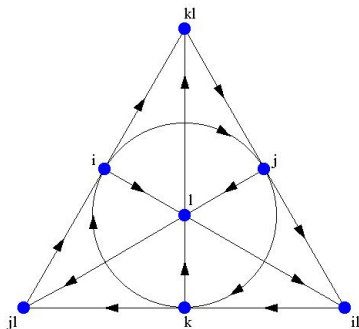
# Questions

Quelques designs résolubles : 

| $RS_{\lambda}(2, k; v)$ | #        |
|-------------------------|----------|
| $RS(2, 3; 9)$           | 1        |
| $RS(2, 4; 16)$          | 1        |
| $RS(2, 5; 25)$          | 1        |
| $RS(2, 3; 15)$          | 7        |
| $RS_2(2, 3; 9)$         | 9        |
| $RS(2, 4; 28)$          | $\geq 7$ |
| $RS(2, 4; 40)$          | $\geq 2$ |

# Questions

Applications de  $PG(2,2)$  :   
 Multiplication des octonions



Loterie de Transylvanie

Trois nombres choisis au hasard  
 de 1 à 14.

Solution : Deux plan projectif  
 (1 à 7 et 8 à 14)

- ① 21/26 d'avoir 2/3 sur 1 billet
- ② 4/26 d'avoir 2/3 sur 3 billets différents
- ③ 1/26 d'avoir 3/3

# Questions

## Proposition ( ← )

*Un design transversal  $TD[k; s]$  existe  $\Leftrightarrow$  il existe  $k - 2$  carrés latins mutuellement orthogonaux d'ordre  $s$*

Exemple :

|                | BMW      | Mercedes | Porsche  | Audi     |
|----------------|----------|----------|----------|----------|
| Avant-gauche   | Michelin | Goodyear | Conti    | Pirelli  |
| Avant-droit    | Goodyear | Conti    | Pirelli  | Michelin |
| Arrière-gauche | Conti    | Pirelli  | Michelin | Goodyear |
| Arrière-droit  | Pirelli  | Michelin | Goodyear | Conti    |

# Questions

Lien avec les matrices d'Hadamard 

## Proposition

*Un design symétrique  $S_{n-1}(2, 2n-1; 4n-1)$  existe  $\Leftrightarrow$  il existe une matrice d'Hadamard d'ordre  $4n$ .*