

# Computação Gráfica

## Projecto

João Miguel Moreira de Carvalho Brás Simões, N° 2011150045  
João Ricardo Maximiano Leitão Ribeiro Lourenço, N° 2011151194  
Joaquim Pedro Bento Gonçalves Pratas Leitão, N° 2011150072

25 de Junho de 2014

## Relatório

# 1 Introdução

Com o presente trabalho pretende-se aprofundar e aplicar os conhecimentos abordados *Computação Gráfica*, trabalhando outros aspetos não lecionados na disciplina.

Os principais requisitos e componentes do projeto resumem-se à criação de uma aplicação gráfica, que recorre à tecnologia de *OpenGL*, e que contém o modelo de um robot, elemento chave da aplicação.