```
1 using System.Ling.Expressions;
 2
 3 namespace RekenMachine
 4 {
       class RekenMachine
 5
 6
           // Rudimentaire rekenmachine die de basisbewerkingen +-/* kan uitvoeren
 7
           // Opdracht 15 MBOGodigital
 8
           // Het gebruik van if is niet toegestaan
 9
10
           // 1: hoe moet deze rekenmachine gaan werken (ontwerp) en welke technieken worden gebruikt
11
           // 2: zoek de te gebruiken technieken op zodat je weet hoe ze moeten werken
12
13
           // 3: begin met programmeren en debuggen
           // 4: maak een exe
14
           static void Main(string[] args)
15
           {
16
               // Voer het eerste getal in
17
               Console.WriteLine("Wat is het eerste getal:");
18
               string waarde1 = Console.ReadLine();
19
               // Voer het tweede getal in
20
               Console.WriteLine("Wat is het tweede getal:");
21
               string waarde2 = Console.ReadLine();
22
23
               // Voer de bewerking in
               Console.WriteLine("Wat is de bewerking:");
24
               string bewerking = Console.ReadLine();
25
               switch (bewerking)
26
27
                {
                    case "+":
28
29
                        // code block
                        int Uitkomst = Int32.Parse(waarde1) + Int32.Parse(waarde2);
30
                        Console.WriteLine("de uitkomst is: " + Uitkomst.ToString());
31
32
                        break;
33
                    default:
```

```
Console.WriteLine("öei");
break;
35
36
37
        }
38
      }
39
40
   }
41 }
```

2