

### **¿Quién es John T. Draper y el Origen del Apodo «Captain Crunch»?**

John Thomas Draper, nacido el 11 de marzo de 1943, es una figura destacada en la historia de la informática. Como programador y pionero del phreaking, exploró y manipuló sistemas telefónicos, convirtiéndose en un símbolo de la cultura hacker emergente en los años 70. Su apodo, «Captain Crunch», proviene de un silbato incluido en las cajas de cereal Cap'n Crunch, que emitía un tono de 2600 Hz, utilizado por AT&T para señalar líneas disponibles. Este descubrimiento le permitió acceder a la red telefónica de manera no autorizada, marcando el inicio de su notoriedad en la comunidad tecnológica.

### **El Tono de 2600 Hz y la Creación de la «Blue Box»**

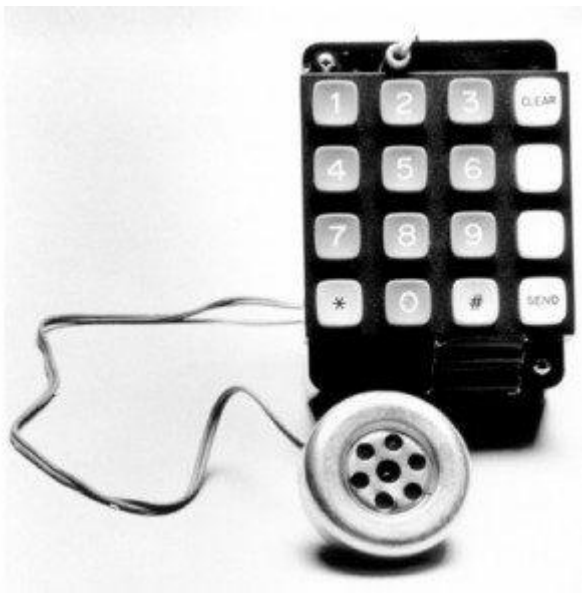
El tono de 2600 Hz era una señal de control utilizada por AT&T. Al emitir este tono en una línea de larga distancia activa, Draper podía engañar al sistema para acceder a funciones restringidas. Para facilitar este proceso, desarrolló la «blue box», un dispositivo capaz de generar los tonos necesarios para navegar por la red telefónica y realizar llamadas gratuitas. Este invento no solo evidenció vulnerabilidades en el sistema telefónico, sino que también inspiró a futuros innovadores en el campo de la tecnología.





### **Conexión con los Fundadores de Apple**

La influencia de Draper se extendió a figuras clave en la industria tecnológica. A mediados de los años 70, conoció a Steve Wozniak y Steve Jobs, futuros fundadores de Apple. Draper les enseñó técnicas de phreaking y el funcionamiento de las «blue boxes». Impresionados, Wozniak y Jobs comenzaron a fabricar y vender sus propias versiones de estos dispositivos, experiencia que les proporcionó conocimientos y fondos para futuros emprendimientos, incluyendo la creación de Apple Computer.



### **Desafíos Legales y Legado Perdurable**

Las actividades de Draper atrajeron la atención de las autoridades, resultando en múltiples arrestos y condenas por fraude telefónico en los años 70 y 80. A pesar de estos desafíos, continuó contribuyendo al mundo de la tecnología, desarrollando «EasyWriter», el primer procesador de textos para el Apple II, y trabajando en proyectos relacionados con la seguridad informática. Su vida refleja la compleja relación entre la exploración tecnológica y las implicaciones legales.

## **Actividades Recientes y Estado Actual**

En años recientes, Draper ha mantenido una presencia activa en la comunidad tecnológica. En agosto de 2024, a sus 81 años, lanzó un canal de YouTube y un sitio web donde comparte experiencias de sus días como phreaker y discute proyectos actuales, incluyendo el uso avanzado de inteligencia artificial y sistemas de comunicación de emergencia. Además, ha mostrado interés en fenómenos aéreos no identificados (UAP) y ha participado en conferencias relacionadas con este tema. En enero de 2025, publicó su primer boletín informativo, marcando un nuevo capítulo en su interacción con la comunidad tecnológica.

## **Importancia de la Historia de Draper en la Ciberseguridad Moderna**

La historia de Draper es un recordatorio de cómo la curiosidad y el ingenio pueden revelar vulnerabilidades en sistemas complejos. Su enfoque en comprender y explorar sistemas es fundamental en la ciberseguridad actual. Profesionales del sector pueden aprender de su legado la importancia de anticipar y mitigar posibles amenazas mediante una comprensión profunda de los sistemas que protegen.

## **Conclusión: El Impacto Duradero de «Captain Crunch»**

John T. Draper, alias «Captain Crunch», ha dejado una marca indeleble en la historia de la tecnología y la ciberseguridad. Su vida y obra destacan la importancia de la curiosidad, la innovación y la comprensión profunda de los sistemas para identificar y corregir vulnerabilidades. Su legado continúa inspirando a profesionales y entusiastas de la tecnología en la búsqueda de un mundo digital más seguro.

## **Trayectoria**

Un amigo ciego de John Draper, Joe Engressia (conocido como Joybubbles) le contó que un pequeño juguete que era distribuido como parte de una promoción del cereal Cap'n Crunch podía ser modificado para emitir un tono a 2600 Hz, la misma frecuencia que usaba AT&T para indicar que la línea telefónica estaba lista para rutear una llamada. Al hacer esto, se podía entrar en modo operador, lo que permitía explorar las diversas propiedades del sistema telefónico, y hacer llamadas gratuitas. Luego de

estudiar dichas propiedades, Draper construyó la primera caja azul.

"Ya no lo hago, ya no, nunca más. Y si lo hago, es sólo por un motivo, estoy aprendiendo como es el sistema. Hago lo que hago sólo para aprender cómo funciona el sistema telefónico", comentó Draper en su sitio web "www.crunchcreations.com". Aunque el sistema telefónico ya ha sido modificado de manera tal que las señales son transmitidas por un sistema separado, el silbato que le dio el sobrenombre a Draper se ha convertido en un objeto de colección. La magnitud de Draper y su descubrimiento se evidencia en el nombre de una de las revistas dedicadas al submundo hacker, 2600.

Draper fue arrestado en 1972, acusado de fraude en contra de las compañías telefónicas. A mediados de los setenta, también, Draper conoció, y le enseñó sus técnicas, a Steve Jobs y Steve Wozniak, quienes luego fundaron Apple Computer pero que por algún tiempo se dedicaron a construir y vender cajas azules. De hecho, Draper fue por poco tiempo empleado oficial de Apple, creando un módem para la Apple II.

El módem nunca se comercializó, en parte debido a que Draper fue nuevamente arrestado en 1977. En prisión escribió EasyWriter, el primer procesador de texto para la computadora Apple II. Draper trabaja actualmente escribiendo software de seguridad informática.

En una entrevista desarrollada en Gnomedex 4.0, Steve Wozniak, amigo personal del Capitán Crunch, comentó que él creía que Draper se encontraba en Corea, aunque también había trabajado durante un tiempo en la India. "Es la persona más feliz que he conocido" culminó Woz.

## **Reconocimientos**

Capitan Crunch; Jhon Draper, Fue uno de los principales impulsores de las técnicas Hacker al vulnerar los sistemas telefónicos (Phone Pheaker), después de ser arrestado en la cárcel creó el software EasyWriter, el primer procesador de texto para la computadora Apple II.

El término "2600" (revista 2600, grupo Alt2600, etc) que no era otra cosa que un silbato que regalaban en una promoción de "los cereales que tomaba el super héroe "Capitan Crunch" y que podía emitir un tono a 2600 Hz, "casualmente", esa era la frecuencia

que la operadora telefónica más “juankeada” de EEUU, la mítica “AT&T”, usaba para advertir de que la línea telefónica estaba preparada para tramitar una llamada.

Acto después era posible hacerse pasar por un operador telefónico y realizar llamadas gratuitamente a corta y larga distancia. Fue el comienzo de un movimiento hacker que ha continuado rompiendo barreras hasta nuestros días y que tuvo su pasado en estos “phreakers” o hackers telefónicos a los cuales personalmente admiro por su tenacidad a la hora de romper muchas de las barreras que iban poniendo a su conocimiento.

Las famosas “cajas azules” del Capitán Crunch listas para hacer estas llamadas, marcaron un hito e incluso fueron fabricadas y vendidas por los dos “Steve”, (Jobs y Wozniak), fundadores de Apple Computer y que durante un tiempo tuvieron en nómina a John Draper antes de que fuera arrestado en el año 1972 por el uso indebido de las líneas telefónicas.

En el video podréis conocer a uno de los padres de la “ingeniería social” el también llamado “la caja azul humana”, Joe Engressia (“Joybubbles”), un tipo del que seguramente aprendió mucho sobre cómo conseguir información otro mítico donde los haya, Kevin Mitnick “Joybubbles” era un phreaker ciego pero no le hacía falta ver para marcar un teléfono ya que poseía una capacidad auditiva tan alta y era tan bueno silbando que podía conmutar llamadas imitando los tonos, de ahí lo de “la caja azul humana”.

No deja de ser una paradoja que Apple en sus comienzos se nutriese de unas de unas fuentes como estas (El capitán Crunch programó el primer procesador de textos que incorporó la Apple II) para acabar siendo la compañía tan cerrada que es hoy en día.

Para más información sobre John T. Draper y sus contribuciones, visita su [sitio web oficial](#).

### **Preguntas Frecuentes sobre John T. Draper, alias «Captain Crunch»**

**¿Por qué se le conoce a John Draper como «Captain Crunch»?**

El apodo «Captain Crunch» proviene de un silbato incluido en las cajas de cereal Cap’n Crunch, que emitía un tono de 2600 Hz

utilizado por AT&T para señalar líneas disponibles. Draper utilizó este silbato para acceder de manera no autorizada a la red telefónica, lo que le valió este sobrenombre.

**¿Qué es una «blue box» y cuál fue el papel de Draper en su desarrollo?**

Una «blue box» es un dispositivo electrónico capaz de generar tonos que permiten manipular sistemas telefónicos