

Projeto de Programação e Algoritmo

Utilizando as estruturas de controle: Sequencial, decisão e laço de repetição, construa um algoritmo que seja capaz de concluir qual dentre os animais seguintes foi escolhido, através de perguntas e respostas.

Animais possíveis:

- | | | |
|-----------|------------|-------------|
| • Leão | • Baleia | • Tartaruga |
| • Cavalo | • Avestruz | • Crocodilo |
| • Homem | • Pinguim | • Cobra |
| • Macaco | • Pato | |
| • Morcego | • Águia | |

Perguntas possíveis:

- | | |
|---------------|--------------|
| É mamífero? | É carnívoro? |
| É quadrúpede? | É herbívoro? |

No algoritmo inteiro será possível fazer 6 perguntas, ou seja, as 4 apresentadas anteriormente e no máximo mais 2 perguntas poderão ser criadas.

Fase 1 - Pesquise sobre cada um dos animais abordados e preencha a tabela verdade com respostas **Sim** ou **Não**, para verificar quais as combinações de respostas consegue identificar o animal que o usuário está se referindo;

Tabela Verdade:

Animais	Mamífero?	Quadrúpede?	Carnívoro?	Herbívoro?		
Leão						
Cavalo						
Homem						
Macaco						
Morcego						
Baleia						
Avestruz						
Pinguim						
Pato						
Águia						
Tartaruga						
Crocodilo						
Cobra						

Fase 2 - Crie **duas** perguntas que consigam diferenciar as combinações idênticas entre alguns animais;

Fase 3 - Crie a tabela verdade preenchida (arq. do Word ou Excel);

Fase 4 - Desenvolva o algoritmo em Dev C++;

OBS.: A data limite para entrega: **27/05/2022**

Bom Trabalho!
Prof. Eduardo Pimenta