

**MANUAL TECNICO SISTEMA DE TARJETAS DE BANCO**

**by Juan Pablo Orizabal Gil**

**Carné: 201730318**

### **MANUAL TÉCNICO**

El software se puede utilizar en cualquier sistema operativo gracias a java, ademas se puede correr en la mayoría de computadoras que tengan instalado java 6 o superior. Se utilizo el JDK8 de java, y el IDE Netbeans.

El software es un sistema de almacenamiento de datos de tarjetas de credito de un banco, es 100% gráfico, se utilizo la librería Swing que viene incluido en el JDK 8 de Java, se puede guardar distintas cosas, todo se almacena en archivos binarios para su lectura posterior.

El software consta de varias clases entre las que esta: LogicaDelJuego, CargarDatosThread, InterfazGrafica, entres otros.

## **CLASE INTERFAZ GRAFICA**

*Tiene varias variables privadas que sirven para hacer el uso correcto de la interfaz: una direccion de imagen, un nombre a leer, entre otros.*

### **METODOS**

**INTRODUCIR DATOS A LA LISTA**= Pide una cadena la cual ingresara en la lista de la interfaz.

**MOSTRAR INFORMACION APLICACION**= Llama a la que muestra la info.

**GUARDAR INFORMACION LISTA**= Añade la informacion de la lista al archivo de texto.

**CERRAR**= Sirve cuando se va a cerrar la aplicación, en este momento guarda la informacion de la lista.

**CONFIRMAR SALIDA**= Guarda la informacion de la lista.

## **CLASE LOGICA JUEGO**

*Esta clase tiene muchos atributos que sirvan para aplicar la logica de forma correcta, entre los principales estan: limite caracteres 1 y 2 que sirven para saber el limite, Calendar para fecha, cadenas como cargo, abono, así como una excepcion personalizada.*

### **METODOS**

**VER LISTADO TARJETAS**= Mira el listado de las tarjetas.

**VER LISTADO SOLICITUDES** = Busca las solicitudes y las guarda en un arraylist.

**CREAR TARJETA HTML**= Carga la tarjeta en cuestion y la manda a crear el reporte.

**CREAR ESTADO CUENTA**= Carga las tarjetas y los movimientos del sistema y los manda al reporte.

**CREAR LISTADO SOLICITUDES** = Carga las solicitudes del sistema.

**CREAR LISTADO TARJETAS** = Crea el listado de tarjetas del sistema.

**SE PUEDE AUTORIZAR**= Verifica si se puede autorizar una solicitud, y crea la tarjeta con los datos de la solicitud.

**SE PUEDE CANCELAR TARJETA** = Verifica si se puede cancelar la tarjeta.

**HACER UN MOVIMIENTO**= Verifica si se puede hacer un movimiento y lo guarda.

**EXISTE SOLICITUD** = Mira si existe la solicitud que se le envio como parametro.

**TIENE SALDO PENDIENTE**= Mira si tiene saldo pendiente la tarjeta.

**BUSCAR TARJETA**= Busca la tarjeta en cuestion.

**CARGAR DATOS SOLICITUDES**= Carga datos de una solicitud.

**CARGAR DATOS AUTORIZACIONES**= Carga datos de una autorizacion.

**CARGAR DATOS TARJETAS** = Carga dato de una tarjeta, o varias dependiendo si hay o no parametro.

**QUITAR COMILLAS A LA LINEA**= Quita las comillas de una linea del archivo de texto que se esta evaluando.

**VER CANTIDAD DIAS**= Mira si cumple la cantidad de dias que deberia de tener el mes según su mes.

**GUARDAR SOLICITUD**= Guarda la solicitud en cuestion.

**GUARDAR CANCELACION**=Guarda la cancelacion en cuestion.

**GUARDAR AUTORIZACION**= Guarda la autorizacion en cuestion.

**GUARDAR CONSULTA TARJETA**=Guarda la consulta de tarjeta en cuestion.

**GUARDAR ESTADO CUENTA**=Guarda el estado de cuenta en cuestion.

**GUARDAR LSITADO TARJETAS**=Guarda el listado de tarjetas en cuestion.

**GUARDAR LISTADO SOLICITUDES**=Guarda el listao de solicitudes en cuestion.

**GUARDAR TARJETA**=Guarda la tarjeta en cuestion.

**VERIFICAR CUMPLE LIMITE** =Verifica si cumple el limite

**VERIFICAR TIPO TARJETA**=Verifica si cumple el tipo de tarjeta.

**CONVERTIR FECHA A GUIONES**=Convierte la fecha sin guiones.

## **CLASE TARJETA**

Esta clase contiene varios atributos privados que son los que le dan la esencia a una tarjeta de credito, entre los mas destacados estan: numero de tarjeta, tipo de tarjeta, limite, nombre, direccion, estado tarjeta, salario, saldo, fecha autorizada y fecha rechazada.

### **METODOS**

Sus métodos todos son getters and setters de los atributos previamente nombrados, no tienen mayor ciencia.

## **CLASE MOVIMIENTO**

La clase movimiento tiene varios atributos privados: numero tarjeta, fecha, tipo movimiento, descripcion, establecimiento, monto.

### **METODOS**

Sus métodos todos son getters and setters de los atributos previamente nombrados, no tienen mayor ciencia.

### **CLASE SOLICITUD**

La clase solicitud tiene varios atributos privados: numero de solcitiud, fecha, tipo, nombre, salario, direccion, fecha autorizada, fecha rechazada, estado solicitud.

### **METODOS**

Sus métodos todos son getters and setters de los atributos previamente nombrados, no tienen mayor ciencia.

### **CLASE CARGAR DATOS THREAD**

La clase tiene varios atributos importantes: archivo, archivo de entrada, nombre archivo, tiempo en milisegundos, nombre solicitudes, solicitud, movimiento, autorizacion tarjeta, cancelacion tarjeta, consultar tarjeta, estado cuenta, listado solicitudes, linea código, casi todos son cadenas que sirven para hacer comparaciones, a excepcion de las primeras que son para crear la via de leer el archivo.

### **METODOS**

**CARGAR DATOS THREAD**= Este es el constructor que pide un archivo, un nombre y el tiempo que tardara en leer cada instrucción.

**RUN**= Es donde empezara el hilo.

**LEER ARCHIVO**= Lee el archivo que se ingreso con el filechooser.

**VERIFICAR OBJETO AL LLAMAR**= Segun que tipo de orden sea llamara a una u otra cosa dentro de su método.

### **CLASE CANCELACION TARJETAS**

Tiene atributos privados: tarjeta cancelar, saldo pendiente, esta activa, fecha cancelada.

#### **METODOS**

Todos son getters and setters, solo sirven para manipular sus atributos anteriormente mencionados.

### **CLASE AUTORIZACION TARJETA**

Tiene muchos atributos privados: numero solicitud, limite credito, formato tarjeta, tarjeta nacional, tarjeta regional, tarjeta internacional, limite credito de los 3 tipos, fecha autorizada, autorizacion solicitud, nacional, regional, internacional, credito de los 3 tipos, cuenta tarjetas.

#### **METODOS**

Tiene sus respectivos setters and getters, que sirven para manipular los atributos privados.

**GENERAR NUMERO DE TARJETA=** Sirve para generar el numero de tarjeta.

**GENERAR4NUMEROS=** Genera los primeros 4 números de las tarjetas.

**TIPO TARJETA=** Asigna el tipo de tarjeta que sera.

**LIMITE TARJETA=** Mira el limite de la tarjeta.

**SALDO TARJETA=** Asigna el saldo.

**VERIFICAR SI CUMPLE SALARIO=** Verifica si cumple su salario con el tipo de tarjeta que desea.

**GUARDAR CONTADOR TARJETAS =** Guarda el contador de tarjeta de los números asignados.

**CARGAR CONTADOR TARJETAS =** Carga el contador de tarjeta de los números de las tarjetas.

### **CLASE ACERCA DE**

Solo tiene un método que es mostrar en un pop-up los datos del desarrollador.

### **CLASE ESTADO CUENTA**

Tiene varios atributos finales: tarjetas clientes, movimientos, movimiento cliente, intereses, monto total, saldo total.

### **METODOS**

Solo tiene getters and setters para manipular los atributos.

### **CLASE CONTROL NUMERO TARJETAS**

Lleva el control de los números de las tarjetas.

### **METODOS**

Solo tiene getters and setters.

### **CLASE CONTROL NUMERO TARJETAS**

Tiene atributos finales: datos tarjeta, solicitud tarjeta, tarjeta a evaluar, tarjeta cancelada.

### **METODOS**

Luego solo tiene setters and getters para manipular los atributos.

### **CLASE INTERESES**

Esta clase calcula los intereses de una tarjeta, tiene atributos que son los intereses que se aplicaran

### **METODOS**

Solo tiene un método calcular intereses: calcula el interes según el tipo de tarjeta.



### **CLASE EXCEPCION PERSONALIZADA**

Esta clase genera varias excepciones, las cuales son: formato y logicas.  
Hereda de Excepcion.

#### **METODOS**

**VERIFICAR SI CUMPLE FORMATO FECHA**= Verifica si cumple el formato la fecha.  
**VERIFICAR SI CUMPLE LIMITE CARACTERES**= Verifica si cumple los caracteres.  
**VERIFICAR NUMERO SOLICITUD**= Verifica si existe la solicitud.

### **CLASE EXCEPCION FORMATO**

Solo tiene la forma que sera una excepcion de tipo formato.

#### **METODOS**

No tiene métodos.

### **CLASE EXCEPCION LOGICA**

Solo tiene la forma que sera una excepcion de tipo logica.

#### **METODOS**

No tiene métodos.

## **GENERAR CODIGO HTML**

Tiene todos las plantillas de la sintaxis del lenguaje html almacenadas en strings que servirán para formar dicha sintaxis.

### **METODOS**

**CREAR ARCHIVO HTML**= Crea un archivo html.

**GENERAR TITULO ESTADO CUENTA**= Introduce la sintaxis respectiva para el titulo de estado de cuenta.

**GENERAR ESTADO CUENTA**= Introduce la sintaxis respectiva para un estado de cuenta.

**GENERAR LISTADO TARJETAS**= Introduce la sintaxis respectiva para el listado de tarjetas.

**GENERAR LISTADO SOLICITUDES**= Introduce la sintaxis respectiva para el listado de solicitudes.