

MANUAL TECNICO DE HOTEL

by Juan Pablo Orizabal Gil
Carné: 201730318

MANUAL TÉCNICO

El software fue hecho, probado y ejecutado en el IDE Netbeans, es posible usarse con Netbeans 8.1 o superior y es aplicable para cualquier equipo que tenga una memoria RAM de 2 gb minimo.

El software es un sistema de gestion de hotel, el cual maneja dos areas fundamentales, el area de recepcion y el area de restaurante, en el se pueden hacer varias funcionalidades como solicitar servicio a la habitacion, así como poder reservar habitaciones, extender la estadia, hacer check in y check out entre otras cosas.

PAQUETE ENTIDADES

Este es el paquete que contiene todas las entidades usadas en el mapeo físico de la base de datos.

CLASE ALOJAMIENTO

Esta clase contiene todo lo de alojamiento. Sus atributos y sus respectivos setters y getters.

Metodos:

Solo contiene los setters y getters de un pojo.

CLASE CLIENTE

Esta clase contiene todo lo de cliente dpi, nombre, apellido, nit. Así como los getters y setters.

Metodos:

Solo contiene los setters y getters de un pojo.

CLASE CONSUMO RESTAURANTE

Esta clase contiene todo lo de consumo restaurante, id consumo, id alojamiento, nombre comida, precio comida entre otros, así como los getters y setters.

Metodos:

Solo contiene los setters y getters de un pojo.

CLASE HABITACION

Esta clase contiene todo lo de consumo restaurante id, tipo habitacion, nivel y precio, así como los getters y setters.

Metodos:

Solo contiene los setters y getters de un pojo.

CLASE MENU

Esta clase contiene todo lo de menú, nombre comida, tipo comida, precio así como los getters y setters.

Metodos:

Solo contiene los setters y getters de un pojo.

CLASE RESERVACION

Esta clase contiene todo lo de reservacion id reservacion, dpi cliente, id habitacion, entre otros así como sus getters y setters.

Metodos:

Solo contiene los setters y getters de un pojo.

CLASE USUARIO

Esta clase contiene todo lo de usuario: usuario, contraseña, nombre, apellido, tipo usuario así como los getters y setters.

Metodos:

Solo contiene los setters y getters de un pojo.

PAQUETE ENUMERADOS

Contiene dos clases de enumerados que sirvan para el manejo de constantes en la aplicación.

ENUMERADOS USUARIOS

Solo contiene tres enumerados: gerente, recepcionista y empleado restaurante.

ENUMERADO MENU

Solo contiene enumerados de los reportes de la aplicación, y de los objetos del menú.

PAQUETE EXPORTACION

Contiene dos clases las cuales sirven para la exportacion a diferentes tipos de documentos, un para pdf y la otra para html.

CLASE HTML

Contiene muchas constantes las cuales sirven para satisfacer el lenguaje de etiquetado de HTML.

Metodos:

usarFileChooser: utiliza un jfilechooser que sirva para poder pedirle al usuario donde desea guardar el documento generado.

DecirQueSeGeneroArchivo: abre un JOptionPane que dice que se genero el archivo correctamente.

GenerarTitulo: genera el titulo que se desea poner al reporte

generarReporte0: genera todo el reporte de ingresos al hotel

generarReporte1: genera todo el reporte de ingresos al hotel por medio de un cliente
generarReporte2: genera todo el reporte de ingresos al hotel por medio de una habitacion
generarReporte3: genera el listado de alojamientos de la habitacion mas popular
generarReporte4: genera el listado de las habitaciones ocupadas
generarReporte5: genera el listado de las habitaciones disponibles
generarReporte6: genera el reporte de todos los consumos del restaurante en un intervalo de tiempo
generarReporte7: muestra todos los clientes del sistema.

CLASE PDF

Contiene las cosas necesarias para poder exportar a pdf.

Metodos:

exportarFactura: sirve para poder exportar la factura

usarFileChooser: abre un file chooser para preguntar donde se va a guardar el documento pdf.

PAQUETE INTERFAZ GRAFICA

Esta clase contiene toda las interfaces que se utilizaron y fueron necesarias utilizar para poder satisfacer la logica del software.

CLASE AREA GERENTE

Esta clase contiene varios atributos de la clase como conexión, frame, escritorio, usuario, modelo.

Metodos:

agregarDatos: agrega los datos de las tablas pertinentes.

CLASE AREA RECEPCIONISTA

Esta clase contiene varios atributos de clase como conexión, frame, escritorio, usuario, modelo, habitacion, hotel.

Metodos

agregarInformacion: agrega la informacion de los modelos de las tablas

liberarCheckOuts: libera los check outs que nunca se llevo a hacerle fisicamente.

AgregarDatos: agrega los datos a las tablas pertinentes

realizarCheckOut: realiza el check out de un cliente

verHabitaciones: mira las habitaciones disponibles

verReservaciones: mira las reservaciones realizadas.

CLASE AREA RESTAURANTE

Esta clase contiene atributos: conexión, frame, escritorio, usuario, modelo, restaurante, habitacion, tabla sorteada.

Método

agregarDatos: agrega los datos de los alojamientos activos

solicitarServicio: solicita el servicio de habitacion al alojamiento pertinente.

CLASE CHECK OUT

Esta clase contiene atributos: conexión, id alojamiento, modelo, habitacion, hotel.

Método

agregarDatos: agrega los datos de los consumos en el restaurante

agregarInformacionTabla: agrega la informacion de las tablas

finalizarCheckOut: finaliza el check out cambia el estado entre otros

agregarTotal: agrega el total a pagar del check out.

CLASE CREAR USUARIO

Esta clase contiene atributos: sesion, conexión, frame.

Método

verificarUsuario: verifica si un usuario se puede crear y si es así lo crea

CLASE EXTENDER ESTADIA

Esta clase contiene atributos: sesion, conexión, frame.

Método

agregarDatos: agrega los datos de las tablas

extenderEstadia: hace todo el procedimiento para poder extender la estadia.

CLASE HABITACIONES GUI

Esta clase contiene atributos: sesion, conexión, frame.

Método

informacionModelo: agrega las columnas del modelo

agregarHabitaciones: agrega las habitaciones a la tabla

borrarHabitaciones: borra los datos de las habitaciones

ocultarBotones: oculta los botones

borrarDatos: borra los datos de las habitaciones
mostrarBotones: muestra los botones pertinentes
agregarDatosLabels: agrega datos a los labels
cambiarInformacionPrecio: cambia el precio de la habitacion

CLASE INICIO SESION

Esta clase contiene atributos: sesion, conexión, frame, menú
Método
validarUsuario: valida la informacion proporcionada y envia al area
pertinente al usuario.

CLASE INGRESAR CLIENTE

Esta clase contiene atributos: dpi, habitacion, conexión.
Método
registrarCliente: registra a un cliente, y crea su cliente.

CLASE INGRESAR CLIENTE

Esta clase contiene atributos: conexión, modelo, menú, habitacion, nombre
comida.

Método
agregarDatos: agrega los datos a las tablas
crearItem: permite la creacion de un nuevo item
eliminarItem: permite la eliminacion de un item
editarItem: permite la edicion de un item
cambiarInformacion: cambia la informacion del item seleccionado
habilitarBotonesCreacion: habilita los botones para crear items
borrarDatos: borra los datos de la tabla
habilitarBotonesEditar: habilita los botones de editar
ocultarBotones: oculta los botones

CLASE MENU PRINCIPAL

Esta clase contiene atributos: conexión y sesion.
Método
agregarFrame: manda al método para poder agregar la pestaña de un usuarios

CLASE REALIZAR CHECK IN

Esta clase contiene atributos: conexión y sesion, modelo, habitacion.
Método
agregarDatosTabla: agrega los datos a la tabla
liberarReservaciones: libera las reservaciones si nunca se llevo a hacer el
check in

crearAlojamiento: crea el alojamiento de un check in

cancelarReservacion: cancela una reservacion

CLASE REALIZAR CHECK IN

Esta clase contiene atributos: conexión, usuario, reportes, modelos de tablas entre otros.

Método

asignarReportes: asigna el vector de los nombres de los reportes.

AgregarModelos: agrega las columnas a los modelos de las tablas

ocultarFiltros: oculta los filtros pertinentes

irReporte: manda al reporte que se desea ver según cual se tenga seleccionado

borrarDatosTablas: borra los datos de las tablas

reporteIngresosHotel: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte.

ReporteIngresosCliente: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte.

ReporteIngresosHabitacion: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte.

ReporteHabitacionMasPopular: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte.

ReporteHabitacionesOcupadas: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte

reporteHabitacionesDisponibles: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte.

ReporteConsumoHechosRestaurante: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte.

ReporteVerClientes: llama a los métodos que se necesitan para crear este reporte.

MostrarFiltros: muestra los filtros pertinentes según los reportes

exportarHTML: manda a exportar el html según el reporte seleccionado.

CLASE RESERVAR HABITACION

Esta clase contiene atributos: conexión, formato, frame, habitacion, fecha entrada, fecha salida.

Método

reservar: crea la reservacion con los datos proporcionados.

CLASE REALIZAR SOLICITAR SERVICIO HABITACION

Esta clase contiene atributos: conexión, id alojamiento, modelo menú, modelo servicio, menú, habitacion.

Método

agregarColumnas: agrega las columnas de las tablas

agregarDatosMenu: agrega los datos del menú a las tablas

eliminarItem: elimina un item que se selecciono previamente

finalizarPedido: finaliza el pedido de un cliente

agregarPedido: agrega el pedido del cliente.

CLASE USUARIO GUI

Esta clase contiene atributos: conexión, usuario, reportes, modelos de tablas entre otros.

Método

agregarColumnas: agrega las columnas de los usuarios

agregarUsuarios: agrega los usuarios a las tablas

borrarUsuarios: borra los datos de los usuarios

ocultarBotones: oculta los botones

mostrarBotones: muestra los botones

editarUsuario: edita un usuario

cambiarInformacion: cambia la informacion de un usuario

eliminarItem: elimina a un usuario.

CLASE VER CLIENTES

Esta clase contiene atributos: conexión , modelo, hotel entre otros.

Método

agregarDatos: agrega los datos de las columnas

agregarInformacion: agrega los clientes a la tabla

borrarInformacion: borra la informacion de las tablas

editarItem: habilita los botones para editar

cambiarInformacion: edita la informacion de un cliente

eliminarItem: elimina la informacion de un item

crearItem: crea la informacion de un item

habilitarBotonesCreacion: habilita los botones de creacion.

CLASE VER HABITACIONES

Esta clase contiene atributos: conexión , modelo, hotel entre otros.

Método

agregarDatos: agrega los datos de las columnas.

VerDatosIntroducir: introduce los datos de los clientes

CLASE VER RESERVACIONES

Esta clase contiene atributos: conexión , modelo, hotel entre otros.

Método

agregarDatos: introduce los datos a la tabla de las reservaciones realizadas.

CLASE VERIFICAR DISPONIBILIDAD

Esta clase contiene atributos: conexión , modelo, hotel entre otros.

Método

agregarDatos: agrega los datos de los modelos

llenarTabla: llena la tabla de las habitaciones

comprobarDisponibilidad: comprueba la disponibilidad de una habitacion.

ReservarHabitacion: reserva una habitacion.

PAQUETE LOGICA

Este paquete contiene toda la logica que se utilizo para poder satisfacer el problema del software.

CLASE VER CONTROL VECES

Esta clase contiene un pojo que servira para ver la habitacion mas popular

Metodos

solo tiene los setters y getters de su respectivo pojo.

CLASE HABITACION BOOLEANA

Esta clase contiene atributos id, id reservacion , esta ocupada.

Método

solo tiene los setters y getters del pojo.

CLASE LOGICA HABITACION

Esta clase tiene todo lo relacionado con la logica de las habitaciones.

Método

agregarDatosHabitacion: agrega los datos de una habitacion

verificarFechas: verifica si dos fechas van una despues de la otra

verificarDisponibilidad: verifica la disponibilidad de una habitacion

compararFechas: compara dos fechas

verificarCamposDpiCliente: verifica los campos de dpi de un cliente

buscarInformacionCliente: verifica un cliente

crearReservacion: crea la informacion de una reservacion

verNumeroReservacion: mira el numero de reservacion

crearCliente: crea un cliente

agregarReservacionesActivas: agrega las reservaciones activas

validarDatosCheckIn: valida los datos de check in

validarDatos: valida los datos de un texto

crearAlojamiento: crea un alojamiento en la base de datos

borrarDatos: borra los datos de alog

hacerTotalAlojamiento: hace el total de alojamiento

liberarReservacion: libera la reservacion de alguien

agregarDatosAlojamientosActivos: agrega los datos activos de alojamientos

obtenerReservacionEspecificas: obtiene una reservacion especifica

verificarExtencionFecha: verifica la extencion de las fechas

actualizarEstadia: actualiza la estadia

introducirDinero: introduce el dinero en la factura

verCheckOut: mira si puede hacer check out.

CLASE LOGICA HOTEL

Esta clase contiene todo lo relacionado a rasgos generales del hotel.

Método

obtenerCliente: obtiene un cliente por el id de alojamiento

cambiarCheckOut: cambia el booleano del check out a true

verHabitaciones: mira las habitaciones disponibles

arregloHabitaciones: crea un arreglo con las habitaciones registradas
introducirDatosHabitacionesOcupadas: introduce los datos de las habitaciones ocupadas
introducirDatosHabitacionesDisponibles: introduce los datos de las habitaciones disponibles
introducirReservaciones: introduce todas las reservaciones
introducirClientes: introduce todos los clientes
editarItemCliente: edita un item cliente
eliminarItemCliente: elimina a un cliente
crearItemCliente: crea el item del cliente
agregarHabitaciones: agrega las habitaciones
actualizarPrecio: actualiza el precio de las habitaciones
agregarUsuarios: agrega usuarios al sistem
actualizarUsuario: actualiza usuarios del sistema
eliminarUsuario: elimina un usuario del sistema
liberarReservacion: libera una reservacion
hacerCheckoutObligatorio: hace el check out obligatorio
obtenerClienteDpi: obtiene el dpi de un cliente
obtenerTotalPagoAlojamiento: obtiene el pago por alojamiento

CLASE LOGICA MENU

Esta clase contiene todo lo relacionado al menu.

Método

agregarDatosMenu: agrgea los datos del menu
crearItem: crea un item del menu
editarItem: edita un item del menu
eliminarItem: elimina un item del menu
verificarCantidad: verifica la cantidad del menu
añadirConsumo: añade un consumo
InsertarConsumo: inserta el consumo a la base de datos

CLASE MOSTRAR INFORMACION

Esta clase contiene todo lo relacionado a los reportes.

Método

verificarFechas: verifica si dos fechas estan correctas
verificarFechaEspecificas: verifica una fecha especifica
verificarId: verifica el id de un alojamiento

ReporteIngresoshotel: tiene la logica para crear el reporte
introducirConsumosHotelFechas: introduce los consumos en las fechas especificas
introducirPagosAlojamientosHotelFechas: introduce los alojamientos del hotel en fechas especificas.
reporteIngresosCliente:tiene la logica para crear el reporte
reporteIngresosHabitacion:tiene la logica para crear el reporte
reporteHabitacionMasPopular:tiene la logica para crear el reporte
nombrehabitacionPopular:tiene la logica para crear el reporte
ordenamiento: es un quicksort que sirve para ordenar lo de la habitacion mas popular.

CLASE SESION

Esta clase contiene todo lo relacionado al inicio de sesion.

Método

verificarUsuario: verifica si existe un usuario en el sistema
agregarFrame: agrega al frame lo que se desea poner, el area especifica
Limpiar: limpia todo lo que esta en el panel del escritorio
validarEspaciosUsuario: valida si no hay espacios en el usuario
validarUsuario: valida un usuario
crearUsuario: crea a un usuario
arregloReportes: contiene el arreglo de los nombres de los reportes.

CLASE TABLA MODELO

Esta clase contiene una heredacion de default table model que sirve para que una tabla no se pueda editar los datos desde la misma tabla

Método

isCellEditable: sobrecargado para que no se puedan editar las celdas en la tabla.

PAQUETE HOTEL

Este paquete unicamente contiene el main.

CLASE HOTEL

Esta clase contiene el main unicamente.

Los diagramas estan en otros documentos.

