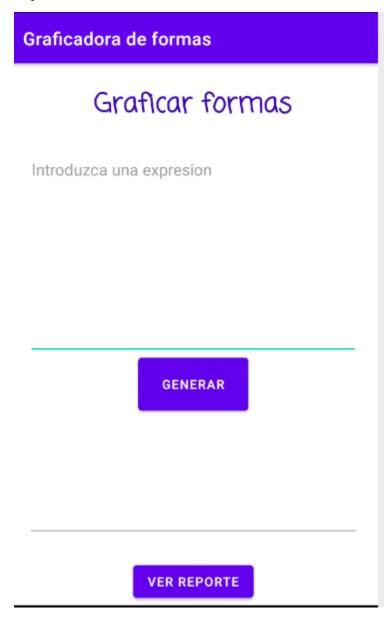
Manual de usuario Graficadora de formas

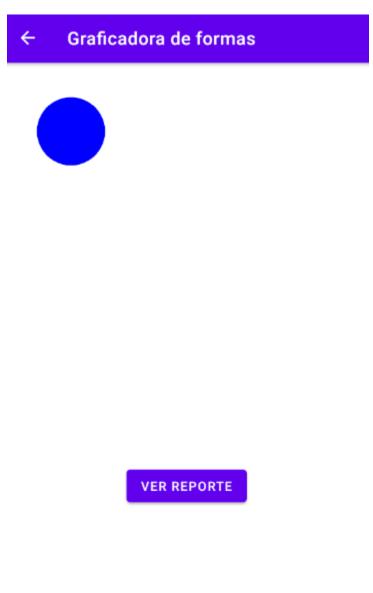
En la pantalla principal podremos ingresar texto para poder graficar nuestras formas y para ello luego de ingresado el texto presionaremos el botón de "Generar" para que, si esta bien escrito todo nos mueva a la siguiente pantalla o si esta mal escrito nos muestre el error en la parte de abajo, para ver los errores puede presionar el botón de "VER REPORTE"



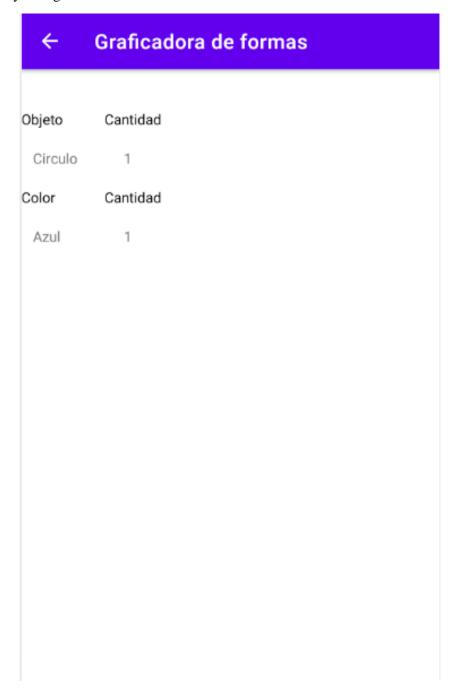
Si vemos el reporte de los errores se nos mostrara una lista con todos los errores y todos sus datos para tener mayor información.

Lexema	Linea	Columna	Tipo	Descripcion
300	1	17	Sintactico	Se esperaba: (

Si ingresa bien la sentencia para graficar la figura se le mostrara la siguiente pantalla con la figura graficada y un botón para ver el reporte de todos los recursos usados en la figura como el color o el tipo de figura.



Al presionar el botón "Ver Reporte" se le mostrara una lista con los colores usados, los operadores matemáticos y las figuras con su cantidad de veces.



Para regresar a la pantalla principal solo tendrá que ir apachando las flechas y volverá página por pagina