

## Análisis de gramática para analizador léxico

Nuestro lenguaje aceptado por nuestro analizador léxico será:

*(graficar | animar | objeto | anterior | círculo | cuadrado | rectángulo | línea | polígono | [0-9]+ | +  
| - | \* | / | ( | ) | azul | rojo | verde | amarillo | naranja | morado | café | negro | línea | curva )*

Los números los usamos de esta manera en nuestro lenguaje ya que pueden venir varios y no vacío:

*D=[0-9]+*

Los espacios en blanco, saltos de línea, tabulaciones, etc., los declaramos para poderlos ignorar luego:

*SEPARADOR = \r|\n|\r\n*

*ESPACIO = {SEPARADOR} | [ \t\f]*

*{ESPACIO} {}*

Usaremos un ArrayList para manejar los errores léxicos que obtengamos desde el archivo .flex y para ello lo declaramos en nuestro archivo:

```
private ArrayList<ErrorLexico> errorsLexList= new ArrayList<ErrorLexico>();
```

Cada token que obtenga el léxico y que sea reconocido por el lenguaje lo retornaremos como símbolo con su respectivo nombre, conteniendo el lexema:

```
/* Coma */
```

```
( "," ) {return symbol(sym.coma, yytext());}
```

Para finalizar los errores los obtendremos y los guardaremos en la lista mencionada anteriormente para tener control sobre ellos de esta manera los guardamos enviándole a nuestro objeto llamado ErrorLexico los parametros del lexema, linea y columna:

```
/* Error de analisis */
```

```
. {ErrorLexico error = new ErrorLexico(yytext(),yyline+1,yycolumn+1);
```

```
errorsLexList.add(error); return symbol(sym.error, yytext());}
```