

## Actividad 3.2

#	Ejercicio
1	Hacer un trigger que al eliminar un Agente su estado Activo pase de True a False.
2	<p>Modificar el trigger anterior para que al eliminar un Agente y si su estado Activo ya se encuentra previamente en False entonces realice las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Cambiar todas las multas efectuadas por ese agente y establecer el valor NULL al campo IDAgente.</li><li>- Eliminar físicamente al agente en cuestión.</li></ul> <p>Utilizar una transacción</p>
3	<p>Hacer un trigger que al insertar una multa realice las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- No permitir su ingreso si el Agente asociado a la multa no se encuentra Activo. Indicarlo con un mensaje claro que sea considerado una excepción.</li><li>- Establecer el Monto de la multa a partir del tipo de infracción.</li><li>- Aplicar un recargo del 20% al monto de la multa si no es la primera multa del vehículo en el año.</li><li>- Aplicar un recargo del 25% al monto de la multa si no es la primera multa del mismo tipo de infracción del vehículo en el año.</li><li>- Establecer el estado Pagada como False.</li></ul>
4	<p>Hacer un trigger que al insertar un pago realice las siguientes verificaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Verificar que la multa que se intenta pagar se encuentra no pagada.</li><li>- Verificar que el Importe del pago sumado a los importes anteriores de la misma multa no superen el Monto a abonar.</li></ul> <p>En ambos casos impedir el ingreso y mostrar un mensaje acorde.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Si el pago cubre el Monto de la multa ya sea con un pago único o siendo la suma de pagos anteriores sobre la misma multa. Además de registrar el pago se debe modificar el estado Pagada de la multa relacionada.</li></ul>

5	
6	
7	