Tecnicatura Universitaria en Programación Laboratorio de Computación III



Actividad 3.1

#	Ejercicio
1	Crear una vista llamada VW_Multas que permita visualizar la información de las multas con los datos del agente incluyendo apellidos y nombres, nombre de la localidad, patente del vehículo, fecha y monto de la multa.
2	Modificar la vista VW_Multas para incluir el legajo del agente, la antigüedad en años, el nombre de la provincia junto al de la localidad y la descripción del tipo de multa.
3	Crear un procedimiento almacenado llamado SP_MultasVehiculo que reciba un parámetro que representa la patente de un vehículo. Listar las multas que registra. Indicando fecha y hora de la multa, descripción del tipo de multa e importe a abonar. También una leyenda que indique si la multa fue abonada o no.
4	Crear una función que reciba un parámetro que representa la patente de un vehículo y devuelva el total adeudado por ese vehículo en concepto de multas.
5	Crear una función que reciba un parámetro que representa la patente de un vehículo y devuelva el total abonado por ese vehículo en concepto de multas.
6	Crear un procedimiento almacenado llamado SP_AgregarMulta que reciba IDTipoInfraccion, IDLocalidad, IDAgente, Patente, Fecha y hora, Monto a abonar y registre la multa.
7	Crear un procedimiento almacenado llamado SP_ProcesarPagos que determine el estado Pagada de todas las multas a partir de los pagos que se encuentran registrados (La suma de todos los pagos de una multa debe ser igual o mayor al monto de la multa para considerarlo Pagado).