

# Título

Autor

Departamento de Computação e Sistemas de Informação  
Instituto de Ciências de Exatas e Aplicadas  
Universidade Federal de Ouro Preto

Data de apresentação

## 1 Introdução

## 2 Ambientes

## 3 Botões

## 4 Colunas

## 5 Tabelas

## 6 Códigos

- Usando pacote listings



Este é um exemplo do artefato gerado a partir desse modelo. Neste modelo você encontra também exemplos de uso de recursos do *beamer*.

# Exemplos de ambientes I

## Exemplo de bloco ordinário

Corpo de bloco normal.

## Bloco de alerta

Corpo de um bloco de alerta.

## Exemplo de ambiente *exampleblock*

Corpo do ambiente “examplebox”.

## Example

A diferença entre um ambiente *example* e um ambiente *examplebox* é que no ambiente *examplebox* o título é customizável enquanto no ambiente *example* não.

## Exemplos de ambientes II

Note que igualmente ao que acontece com o bloco *example* os títulos dos blocos *definition*, *theorem* e *corollary* não são traduzidos pelo pacote *babel*.

### Definition

O quadrado da hipotenusa é igual a soma do quadrado dos catetos.

### Theorem (Pitágoras)

$$a^2 + b^2 = c^2$$

### Corollary

$$x + y = y + x$$

### Demonstração.

$$\omega + \phi = \epsilon$$



Ambiente *description*:

**API** Application Programming Interface

**LAN** Local Area Network

**ASCII** American Standard Code for Information Interchange

O pacote *beamer* permite o uso de botões junto com *hyperlinks*.

▸ Botão de *vá para*

▸▸ Botão de avanço

◀ Botão de retorno

Botão ordinário

Texto que existe antes do ambiente *columns*

Texto na coluna 1

Texto na coluna 2

Texto na coluna 1

Texto na coluna 2

Texto na coluna 1

Texto na coluna 2

Texto na coluna 1

Texto na coluna 2

Fim das colunas. Pode-se inserir imagens, tabelas, listas, etc. dentro do ambiente *columns*



Exemplo de tabela:

Competidor	Nado	Ciclismo	Corrida	Total
João	13:04	24:15	18:34	55:53
Naldo	8:00	22:45	23:02	53:47
Alex	14:00	28:00	n/a	n/a
Sara	9:22	21:10	24:03	54:35

**Tabela:** Resultados de Triatlon

## Código-fonte usando pacote *listings*

Exemplo do uso do pacote *listings* para inserir códigos-fonte externos. O código também pode ser escrito manualmente dentro do próprio arquivo Tex. Evite usar caracteres especiais e letras acentuadas, pois podem não ser exibidas.

---

```
/* Exemplo de um fragmento de código em Java */
```

```
public class Main {  
    int variavel;  
  
    public Main() {  
        System.out.println("Construtor");  
    }  
  
    public void static main(args[]) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```




# Perguntas?




# Muito Obrigado!



UFOP  
Universidade Federal  
de Ouro Preto

 CASSIDY, J. *Presentations with Beamer*. 2013. Disponível em: <<https://www.sharelatex.com/blog/2013/08/13/beamer-series-pt1.html>>.

 TANTAU, T.; WRIGHT, J.; MILETIĆ, V. *Beamer User Guide*. [S.l.], 2015. Disponível em: <<http://linorg.usp.br/CTAN/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf>>.