Color Stack

COLOR STACK

1、ゲームの内容物

・盤面カード 18 枚

A：2枚　B：4枚　C：4枚　D：4枚　E：4枚

・サイコロ 12 個：赤、青、黄、緑が各 3 個ずつ
・説明書 1 枚：本紙

2、ゲームの目的

プレイヤーは自分の 2 色のサイコロをコマとして動かし、赤、青、黄、緑の 4 色のサイコロを 1 個ずつ積むことが目的です。同じ色のサイコロを積むことはできません（勝利条件を満たすときのみ積むことができます）。

3、ゲームの準備

盤面カード 18 枚をひとまとめにしてよく混ぜます。ランダムに 6 枚（または 9 枚）を選んでテーブルの上に並べ、残りのカードを箱にしまいます。6 枚なら手軽に読み合いを楽しめます。9 枚なら戦略性が高くなります。各プレイヤーは、赤、青、黄、緑から 2 色を選び、自分の色とします。その後、自分のサイコロを 1 つずつ振り、盤面カードの上に図のように左から順に並べていきます。
※サイコロを置くマスが黒いマスなら、カードを反対向きにします。

(a) ライト：6 枚　　(a) ヘビー：9 枚

4、ゲームの流れ

じゃんけんで先手、後手を決めます。先手のプレイヤーから交互に手番を行っていきます。手番になったら、プレイヤーは次に述べる①②からいずれかの行動を選択して実行します。

①自分のコマを 1 つ選び、数字を変える
自分のサイコロを一つ選び、上面の数字を好きな数字に変えることができます。積んだ上のサイコロも目を変えられます。

②自分のコマを 1 つ選び、動かす。
サイコロの動かし方には、以下のルールが存在します。

・サイコロの上面の目の数だけサイコロを動かすことができます。前後左右に自由に動かせますが、ナナメには動かせません。一度通ったマスは通れません。また、目の数より少ないマスで止めることはできず、目の数ちょうどのマスで止めなければなりません。

・黒いマスは通ることができません。

・通りたいマスに別のサイコロがある場合、通ることができません。
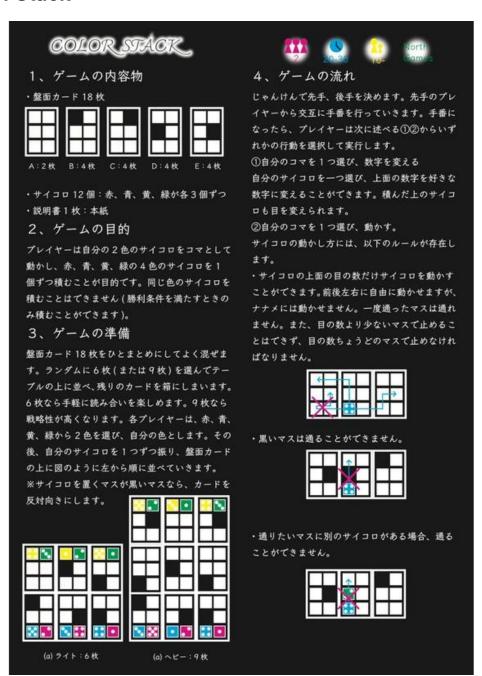
[translation]

1. Game Components

Board cards: 18 cards

A: 2 cards　B: 4 cards　C: 4 cards　D: 4 cards　E: 4 cards

Dice: 12 (3 each of red, blue, yellow, green)

2. Game Objective

Each player aims to stack their own dice so that one of each of the four colors (red, blue, yellow, green) is in a single stack.

You cannot stack two dice of the same color in one stack.

The first player to achieve a complete stack with all four colors wins.

3. Game Setup

Shuffle all 18 board cards and place them randomly in a 3×6 grid with the blue side facing up.

Distribute cards evenly to both players in the layout shown below. This ensures the game starts in a balanced state.

Each player chooses two colors (from red, blue, yellow, and green) and takes three dice of each color. Then, they place one die of each of their colors on the board, as shown in the diagram.

    Player A: red & yellow
    Player B: blue & green

  Note: The layout example below shows a mirrored setup.

Example Layouts:

  Light version: 6 cards   Heavy version: 9 cards

4. Game Flow

Decide who goes first via rock-paper-scissors. The first player starts with one move.

On your turn, choose one of the following actions:

- Move one of your own dice.
- Stack one of your dice onto another.

How to Move a Die:

  Choose one of your dice and move it based on the number showing on top.

Movement Rules:

  The number on top of the die determines how many spaces it moves.

  Movement must be in a straight line (orthogonally), not diagonally.

  You cannot pass through or stop on: Black spaces, Spaces occupied by other dice

You cannot end your move on a space occupied by another die unless you are stacking (and stacking rules are met).

Examples of Illegal Moves:

Passing through a black square → ✗

Passing through another die → ✗

Trying to stop on an occupied square without stacking properly → ✗

・サイコロを止めたいマスに別のサイコロがあり、強さが同じあるいは上回っている場合、サイコロを上に積むことができます。強さについては後述します。

・上に積むサイコロは、上面の数字を変えずに積みます。

・上にサイコロが積まれたら、下のサイコロは上のサイコロと一緒に動きます。下のサイコロだけ動かすことはできません。

・先手のプレイヤーは、初手でサイコロを積むことはできません。

5、コマの強さについて

・サイコロのコマには強さがあります。

・プレイヤーがサイコロを積むことができるのは、強さが同じあるいは上回っている時に限ります。

・より強いサイコロに積むことはできません。

・数字が小さいほど強く、大きいほど弱いです。

・ただし、例外として、6 は 1 より強いです。

・積むことが可能か不可能かについて、下の図を参考にしてください。左の列のサイコロを動かした時に、上の行のサイコロに積むことができるかどうかを表にしています。上に積むことが可能なら白いマス、不可能なら黒いマスで表現しています。

上に積むサイコロ	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

例）4 のコマは 4,5,6 の上に積むことが可能
例）1 のコマは 6 の上に積むことは不可能

6、ゲームの終了

・赤、青、黄、緑の 4 色のサイコロを積むことが勝利条件です。

・勝利条件を満たす場合に限り、動かすサイコロと同じ色を含むサイコロに積むことができます。

・先に 4 色のサイコロを積んだプレイヤーの勝利です。

さあ、始めましょう！

※誤飲・誤嚥すると危険です。小さなお子様の近くでは決して遊ばないでください。

7、North Games について

North Games はシンプルで誰でも楽しめるボードゲームを提案します。「STACK TEN」など他の作品も amazon で販売中です。

何か不備がありましたら、下記の連絡先までご連絡ください。意見や感想なども募集しております。

X(旧 Twitter)
North Games

COLOR STACK

page 2/2

If there is another die on the square where you want to place your die, and it is stronger than yours, you cannot stack your die on it. (More details about strength are explained below.)

When stacking a die, do not change the number on the top face.

If a die is stacked on top, the die below cannot move. Only the top die can be moved.

The first player cannot start by stacking a die.

5. About Piece Strength

Dice have strength.

Whether you can stack your die on another depends on the strength difference. You can only stack on dice weaker than yours.

The smaller the number, the stronger the die. That is, 1 is the strongest.

Regarding invalid stacking, a die with a larger number cannot be stacked on a die with a smaller number. The strength is visually represented using the chart below.

Examples:

A 4 die can be stacked on dice showing 4, 5, or 6.

A 1 die cannot be stacked on a die showing 6.

6. Game End

The winning condition is to stack one die of each color (red, blue, yellow, green).

Only the player who meets the winning condition can move their dice to form a stack containing all four colors.

The player who achieves a stack with all four colors wins.

7. About North Games

North Games creates simple yet fun board games.

We also sell other titles such as "STACK TEN" on Amazon.

If you encounter any problems or have feedback, please contact us via the address below. We value your opinions and suggestions.

The Color Stack is a simple, new strategy game in which the dice are pieces.

The goal is to load four color dice.

When it comes to your own, your own color.

1. Move the dice
2. Turn the eyes of the dice into the eyes you like.

I will explain how to move the dice.

The dice can be moved freely, front, back, left and right, but it cannot be moved by sloths.

1. The number of eyes just need to move. You can't move less than the number of eyes.
2. Once you have passed through your hand, you cannot pass through.
3. You can't go through trout with other dice.
4. I can't get through the black trout.
5. When there is another dice in the trout after moving the dice, it can be loaded if the strength is higher.

The dice have strength, and the smaller the eyes, the stronger. In other words, six is easy to move, but one is weak and strong, which is difficult to move.

The most important strategic point is the placement of the coma.

By placing the coma well, let's aim to limit the movement of the opponent and load it up.