



# Toscana

Diseñado por Niek Neuwahl

2 Jugadores / 20 minutos / 10+

Reglas a la JcK por Ketty Galleguillos (jugandoconketty@gmail.com / [www.jck.cl](http://www.jck.cl))

A medida que avance el juego los jugadores irán llenando el paisaje de Toscana. Un jugador juega con los techos (rojo) y el otro con las plazas (gris).

El objetivo del juego es tener la mayor cantidad de losetas conectadas a través de espacios de tu color.

## PREPARACION

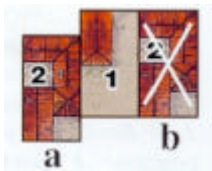
- Separa las losetas por jugador (6 espacios de su color y 2 del otro).
- Deja los contadores a un costado.
- Cada jugador recibe:
  - Un set de 16 losetas que baraja y apila boca arriba en su área de juego.
  - Una ficha de veto.

## TURNO

Colocar la loseta superior de la pila personal en el tablero.

## COLOCAR LOSETAS

- Toma la loseta superior de tu pila y colócala en el tablero.
- La primera loseta colocada debe cubrir el cuadro central del tablero.
- Las losetas siguientes deben ser colocadas de modo que una zona de tu color de la loseta que estás colocando debe tocar (no diagonalmente) otra zona de tu color de una loseta previamente colocada (a).
- Si no puedes colocar la loseta legalmente → Colócala en la parte inferior de tu pila. Pierdes el turno.

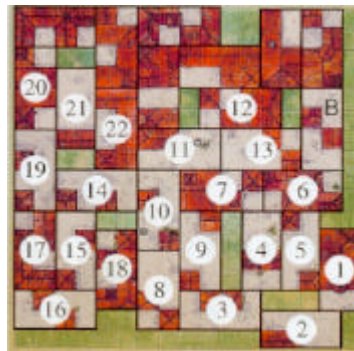


## VETO

- Una vez en el juego puedes ejercer tu derecho a veto evitando que tu contrincante coloque la loseta superior de su pila.
- Debes anunciar tu veto antes de que la loseta sea colocada.
- La loseta vetada es dejada en la parte inferior de la pila del jugador.
- Devuelve la ficha de veto a la caja.

## FIN DEL JUEGO

- Cuando ambos jugadores no tienen jugadas legales.
- El jugador con más losetas con zonas conectadas en su color será el ganador.



## DOS PARTIDAS

- Jugar dos partidas consecutivas con distinto jugador inicial.
- Si cada jugador gana un juego → ganará quien haya acumulado más puntaje en ambos.