|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requerimiento Funcional** | **Nombre de la Clase** | **Nombre del método** |
| Requerimiento 1: Crear un humedal | Clase Wetland | Wetland(…) |
| Clase Controller | addWetland() |
| Clase Controller | findWetland() |
| Clase Main | createWetland() |
| Requerimiento 2: Crear una especie | Clase Species | Species(…) |
| Clase Wetland | addSpecies() |
| Clase Wetland | findSpecies() |
| Clase Controller | addSpeciesToWetland() |
| Clase Main | createSpecies() |
| Requerimiento 3: Crear un evento | Clase Event | Event(…) |
| Clase Wetland | addEvent() |
| Clase Controller | addEventToWetland() |
| Clase Main | createEvent() |
| Requerimiento 4: Informar la cantidad de mantenimientos para todos los humedales | Clase Controller | getAllMaintenances() |
| Clase Main | showAllMaintenances() |
| Requerimiento 5: Desplegar el nombre del humedal con menos flora | Clase Wetland | getFlora() |
| Clase Controller | leastFlora() |
| Clase Main | showLeastFlora() |
| Requerimiento 6: Dado el nombre de una especie, desplegar los humedales donde se encuentre | Clase Wetland | findSpecies() |
| Clase Controller | findWetlandWithSpecies() |
| Clase Main | showWetlandsWithSpecies() |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requerimiento Funcional** | **Nombre de la Clase** | **Nombre del método** |
| Requerimiento 7: Desplegar la información de todos nuestros humedales, incluyendo el total de especies por tipo | Clase Wetland | toString() |
| Clase Wetland | getAllSpecies() |
| Clase Wetland | getNumberOfSpecies |
| Clase Wetland | getAllWetlands() |
| Clase Main | showWetlands() |
| Requerimiento 8: Desplegar el nombre del humedal con mayor cantidad de animales | Clase Wetland | getAnimals() |
| Clase Controller | mostAnimals() |
| Clase Main | showMostAnimals() |