

Функция `slice()` на вход принимает кортеж и случайный элемент. Требуется вернуть новый кортеж, начинающийся с первого появления элемента в нем и заканчивающийся вторым его появлением включительно. Если элемента нет вовсе – вернуть пустой кортеж. Если элемент встречается только один раз, то вернуть кортеж, который начинается с него и идет до конца исходного.

Тесты:

```
(1, 2, 3), 8)
```

```
(1, 8, 3, 4, 8, 8, 9, 2), 8)
```

```
(1, 2, 8, 5, 1, 2, 9), 8)
```

```
()
```

```
(8, 3, 4, 8)
```

```
(8, 5, 1, 2, 9)
```

Заполните один кортеж десятью случайными целыми числами от 0 до 5 включительно.

Также заполните второй кортеж числами от -5 до 0.

Для заполнения кортежей числами напишите одну функцию.

Объедините два кортежа с помощью оператора `+`, создав тем самым третий кортеж.

С помощью метода кортежа `count()` определите в нем количество нулей.

Выведите на экран третий кортеж и количество нулей в нем.

```
(1, 3, 3, 5, 4, 4, 4, 4, 2, 0)
```

```
(-2, -3, -3, 0, -1, 0, -2, 0, -5, -1)
```

```
(1, 3, 3, 5, 4, 4, 4, 4, 2, 0, -2, -3, -3, 0, -1, 0, -2, 0, -5, -1)
```

```
0 = 4
```