

Написать программу, выводящую чередующиеся символы по вертикали

```
+--+--+--+--+--+--+--+
+--+--+--+--+--+--+--+
+--+--+--+--+--+--+--+
+--+--+--+--+--+--+--+
+--+--+--+--+--+--+--
```

Пользователь вводит с клавиатуры два числа. Нужно показать все нечетные числа в указанном диапазоне.

```
Начало диапазона: 3
Конец диапазона: 19
3 5 7 9 11 13 15 17 19
```

Написать игру «Угадай число». Программа загадывает число в диапазоне от 1 до 100. Пользователь пытается его угадать. После каждой попытки программа выдает подсказки, больше или меньше его число загаданного. В конце программа выдает статистику: за сколько попыток угадано число. Предусмотреть выход по 0 в случае, если пользователю надоело угадывать число.

```
Введите число от 1 до 100: 12
Загаданное число больше
Введите число от 1 до 100: 100
Загаданное число меньше
Введите число от 1 до 100: 83
Загаданное число меньше
Введите число от 1 до 100: 56
Вы угадали загаданное число с 4 раза
```

---

*Дополнительно (не обязательно к выполнению)*

---

Написать программу, выводющую чередующиеся квадраты символов в шахматном порядке, пользователь вводит размер поля и количество символов

Введите размер поля: 5

Введите количество символов: 3

```
* * *   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *  
   * * *   * * *  
   * * *   * * *  
   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *  
   * * *   * * *  
   * * *   * * *  
   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *  
* * *   * * *   * * *
```