Juan Pablo Ospina Herrera

jpoh97@gmail.com

+57 312 653 0766

a. ¿Te apasiona el desarrollo de software?

Si, ya que el desarrollo de software para mi es un arte, y al igual que un pintor o escultor siento una enorme satisfacción y pasión cuando creo expresiones poéticas que puedo compartir con el mundo.

b. ¿Tu practica ideal es una en la que estás 100% dedicado al diseño y desarrollo de software, o quisieras un perfil más híbrido pues te apasionan temas de gestión o de otras áreas de la ingeniería de sistemas?

Apesar de que me gustan y me parecen vitales los temas de gestión, mis prácticas ideales están 100% enfocadas al diseño y desarrollo de software. Es fundamental en mi formación profesional aplicar los conocimientos adquiridos en la universidad y con ello poder aprender y enfrentarme a nuevos retos cada día.

c. ¿Cuál es la actividad de desarrollo de software más retadora que has realizado? (puede ser una práctica, un proyecto de investigación, la participación en un semillero, o algún trabajo de freelancing, etc.). Si lo deseas puedes mencionar más de una.

A través de mi recorrido por la universidad he tenido la oportunidad de realizar varios proyectos de los cuales he aprendido demasiado. Sin embargo, los mayores retos a los cuales me he enfrentado son las maratones de programación ya que algunos retos requieren un amplio bagaje de conocimientos sobre estructuras de datos, paradigmas de solución de problemas, grafos, lógica matemática y geométrica, procesamiento de Strings y muchos otros. Tuve la oportunidad de participar en la maratón latinoamericana del 2015 en donde me encontré con retos muy exigentes y de los cuales pude aprender y crecer académicamente.

d. ¿Qué lenguajes de programación o frameworks dominas mejor? ¿Qué te ha llamado la atención del lenguaje?

El lenguaje de programación en el cual soy más fuerte es Java. Me gusta mucho ya que fue bastante simple de aprender y con este he podido realizar proyectos en JavaEE y Android. Además, me considero bastante bueno utilizando frameworks como Spring MVC y Hibernate ya que se pueden integran de manera sencilla y me brindan muchas comodidades a la hora de programar incluyendo un buen rendimiento.

e. ¿Qué áreas de interés en el desarrollo de software tienes actualmente? ¿qué te encuentras aprendiendo de programación? (no necesariamente en la universidad, sino por tu propia motivación)

Actualmente estoy realizando un proyecto sobre arquitecturas Serverless con AWS Lambda. También estoy interesado en el tema de microservicios y estoy inscrito en un diplomado el cual iniciará este 7 de octubre. Por otra parte, estoy terminando un proyecto en Android conectado con firebase el cual permitirá a las personas manejar recordatorios georeferenciados.

Por último debo mencionar que constantemente estudio un poco sobre estructuras de datos y paradigmas de solución de problemas.

f. ¿Cómo haces para mantenerte al día en desarrollo de software? ¿Qué tipo de portales web, cuentas en redes sociales, páginas web sigues? ¿A qué meetups o eventos asistes?

Constantemente reviso la página de Martin Fowler para estar al tanto de las nuevas tendencias en desarrollo de software, además de estar pendiente de las actualizaciones que se publiquen en el radar tecnológico de la empresa ThoughtWorks.

También sigo a través de facebook a CodigoFacilito, Platzi y Udemy, para estar al tanto de los tutoriales que publiquen.

Por otra parte, también me gustan los meetups de MedellinJS e intento ir cada que pueda siempre y cuando no se cruce con mi horario de clases.