

6º Aula prática

Questão 1:

Ele compila mas não executa, os métodos estáticos necessitam de ser referenciados por objetos

Questão 2:

Sim, o programa não compila pois não há visibilidade da classe A na classe B

Questão 3:

Há um erro de Null Pointer Exception, pois não foi criado o objeto com o método “new”

Questão 4:

- Teste.java:

```
package teste;
import java.util.*;
public class Jogo {
    int dado=0;
    boolean acabou=false;
    ArrayList<Jogador> winners = new ArrayList<Jogador>();

    boolean inicio(ArrayList<Jogador> jogadores){
        System.out.println("Jogador ");
        while(!acabou){
            for(int i=0;i<jogadores.size();i++){
                dado = ((int)(Math.random()*6)+1);
                System.out.println("Jogador "+(i+1)+" joga do dado:\n" + dado +"\n");
                jogadores.get(i).aumentaPonto(dado);
                if(jogadores.get(i).getPontos()>=10){
                    acabou = true;
                    winners.add(jogadores.get(i));
                }
            }
        }
        return acabou;
    }

    ArrayList<Jogador> vencedores(){
        return winners;
    }
}
```

- Jogo.java:

```
package teste;
import java.util.*;
public class Jogo {
    int dado=0;
    boolean acabou=false;
```

```

        ArrayList<Jogador> winners = new ArrayList<Jogador>();

        boolean inicio(ArrayList<Jogador> jogadores){
            System.out.println("Jogador ");
            while(!acabou){
                for(int i=0;i<jogadores.size();i++){
                    dado = ((int)(Math.random()*6)+1);
                    System.out.println("Jogador "+(i+1)+" joga do dado:\n" + dado +"\n");
                    jogadores.get(i).aumentaPonto(dado);
                    if(jogadores.get(i).getPontos()>=10){
                        acabou = true;
                        winners.add(jogadores.get(i));
                    }
                }
            }
            return acabou;
        }

        ArrayList<Jogador> vencedores(){
            return winners;
        }
    }
}

```

- Jogador.java:

```

package teste;

public class Jogador {
    private String nome;
    private int pontos =0;
    public Jogador(String n){
        nome = new String();
        nome = n;
    }
    void aumentaPonto (int x){
        pontos+=x;
    }
    String getNome(){
        return nome;
    }

    int getPontos(){
        return pontos;
    }
}

```

2. Print do Funcionamento:

