Nome: João Paulo de Oliveira 11611BCC046

6° Aula prática

Questão 1:

Ele compila mas não executa, os métodos estáticos necessitam de ser referenciados por objetos

Questão 2:

Sim, o programa não compila pois não há visibilidade da classe A na classe B

Questão 3:

Há um erro de Null Pointer Exception, pois não foi criado o objeto com o método "new"

Questão 4:

• Teste.java:

```
package teste;
import java.util.*;
public class Jogo {
  int dado=0:
  boolean acabou=false;
  ArrayList<Jogador> winners = new ArrayList<Jogador>();
  boolean inicio(ArrayList<Jogador> jogadores){
    System.out.println("Jogador ");
     while(!acabou){
       for(int i=0;i<jogadores.size();i++){
         dado = ((int)(Math.random()*6)+1);
         System.out.println("Jogador "+(i+1)+" joga do dado:\n" + dado +"\n");
         jogadores.get(i).aumentaPonto(dado);
         if(jogadores.get(i).getPontos()>=10){
            acabou = true;
            winners.add(jogadores.get(i));
         }
    return acabou;
  ArrayList<Jogador> vencedores(){
    return winners:
```

• Jogo.java:

```
package teste;
import java.util.*;
public class Jogo {
  int dado=0;
  boolean acabou=false;
```

```
ArrayList<Jogador> winners = new ArrayList<Jogador>();
  boolean inicio(ArrayList<Jogador> jogadores){
     System.out.println("Jogador ");
     while(!acabou){
       for(int i=0;i<jogadores.size();i++){</pre>
          dado = ((int)(Math.random()*6)+1);
          System.out.println("Jogador "+(i+1)+" joga do dado:n" + dado +"n");
         jogadores.get(i).aumentaPonto(dado);
         if(jogadores.get(i).getPontos()>=10){
            acabou = true;
            winners.add(jogadores.get(i));
     return acabou;
  ArrayList<Jogador> vencedores(){
     return winners;
Jogador.java:
package teste;
public class Jogador {
  private String nome;
  private int pontos =0;
  public Jogador(String n){
     nome = new String();
     nome = n;
  void aumentaPonto (int x){
     pontos+=x;
  String getNome(){
     return nome;
  int getPontos(){
     return pontos;
```

2. Print do Funcionamento:

```
Q - Searc
Ref<u>a</u>ctor <u>R</u>un <u>D</u>ebug <u>P</u>rofile Tea<u>m</u> <u>T</u>ools <u>W</u>indow <u>H</u>elp
(default config>
 Start Page 🗯 🕾 run.xml 🔞 🚯 Teste.java 🚳 🚳 Jogador.java 🚳 💩 Jogo.java 🗯 👸 build-impl.xml 🚳
                                   public class Jogo {
                         dado = ((int)(Math.random()*6)+1);
  12
                         System.out.println("Jogador "+(i+1)+" joga do dado:\n" + dado +"\n");
  13
  14
                         jogadores.get(i).aumentaPonto(dado);
  15
                         if(jogadores.get(i).getPontos()>=10){
                             acabou = true;
  16
  17
                             winners.add(jogadores.get(i));
  18
  숨 teste.Jogo >
 Output - Teste (run) 8
      Jogador
 Jogađor 1 joga do dado:
 800
      Jogađor 2 joga do dado:
      Jogador 3 joga do dado:
      Jogador 1 joga do dado:
      Jogador 2 joga do dado:
      Jogađor 3 joga do dado:
      Vencedores:
      João 10 pontos
      BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
```