3° Aula prática

#### 1. Código fonte:

• Aluno.java:

```
package javaapplication1;
       public class Aluno {
         String nome;
         String SNumeroDeMatricula;
         int NotaGeral;
       GradeCurricular.java:
       package javaapplication1;
       public class GradeCurricular{
         String Disciplinas[] = new String[100];
         //private String NomeDisciplina;
         void AddDisciplina(String NomeDisciplina,int i){
            Disciplinas[i] = NomeDisciplina;
         void RmDisciplina(String NomeDisciplina, int tamanho){
            int i,j,f = 0;
            for(i=0;i<tamanho-1;i++){
              if(Disciplinas[i].equals(NomeDisciplina)){
                 Disciplinas[i]="";
              if(f==1){
                 Disciplinas[i]=Disciplinas[i+1];
      JavaApplication1.java(main):
package javaapplication1;
public class JavaApplication1 {
  public static void main(String[] args) {
    int NumeroDisciplinas = 0;
```

```
Aluno Neiton = new Aluno();
Neiton.NotaGeral = 0;
Neiton.nome = "Neiton";
Neiton.SNumeroDeMatricula = "Pn13VSFAMAT";
Professor João = new Professor();
João.AnoEgresso= 2010;
GradeCurricular Computação = new GradeCurricular();
Computação.AddDisciplina("POO1", NumeroDisciplinas++);
Computação.RmDisciplina("POO1", NumeroDisciplinas);
  Professor.java:
  package javaapplication1;
  public class Professor {
     int Idade;
     int AnoEgresso;
```

## 2. Print do Funcionamento:

- 3. Texto:
  - 3.1 Uma grade curricular é um conjunto de disciplinas, e ela adiciona e remove disciplinas.
  - 3.2 Um aluno possui um nome, número de matrícula e nota geral.
  - 3.3 Um professor tem a idade, o ano que entrou na faculdade, seus alunos, as disciplinas

que ele ministra aula e a nota que ele dá a cada aluno.

#### • Substantivos:

- ° 3.1 Grade curricular, conjuntos de disciplinas
- ° 3.2 Aluno, nome, número de matrícula, nota
- ° 3.3 Professor, idade, ano que entrou

## • Verbos:

- 3.1 Adicionar disciplinas e remover disciplinas
- 3.2 Possui nome, numero de matricula e nota geral.
- ° 3.3 Possui idade e ano de egresso

# 4. Diagrama UML:

