Nome: João Paulo de Oliveira 11611BCC046

3° Aula prática

```
1.Código fonte:
#include <sys/time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "listaArray.h"
int main(int argc, char *argv[])
  int posicao;
  TipoItem num;
  struct timeval t;
  TipoLista lista;
  TipoItem item;
  int vetor[MAXTAM];
  int i, j, k, n, max;
  gettimeofday(&t,NULL);
  srand((unsigned int)t.tv_usec);
  max = 10;
  FLVazia(&lista);
  /*Gera uma permutacao aleatoria de chaves entre 1 e max*/
  for(i = 0; i < max; i++) vetor[i] = i + 1;
  for(i = 0; i < max; i++){
    k = (int) (10.0 * rand()/(RAND_MAX + 1.0));
    j = (int) (10.0 * rand()/(RAND_MAX + 1.0));
```

n = vetor[k];

```
vetor[k] = vetor[j];
  vetor[j] = n;
/*Insere cada chave na lista */
for (i = 0; i < max; i++)
  item.Chave = vetor[i];
  Insere(item, &lista);
  printf("Inseriu: %d \n", item.Chave);
Imprime(lista);
Retira(9, &lista, &item);
printf ("Retirou: %d \n", item.Chave);
printf ("Digite uma posicao para inserir:");
scanf ("%d", &posicao);
printf ("Digite um numero(1-10):");
scanf ("%d", &num.Chave);
InsereItem(num, &lista, posicao);
printf ("Lista:\n");
Imprime(lista);
/*Retira cada chave da lista */
for(i = 0; i < max; i++){
  /*escolhe uma chave aleatoriamente */
  j = (int) \; ((lista.Ultimo \; \text{--} \; 1) \; * \; rand() \; / \; (RAND\_MAX \; + \; 1.0));
  /*retira chave apontada */
```

```
Retira(j, &lista, &item);

printf("Retirou: %d\n", item.Chave);
}

Imprime (lista);

return(0);
```

2.Print do funcionamento:

```
🔳 "C:\Users\Joao_Paulo\Google Drive\UFU\2🎆 Perφodo\Algoritmos e Estrutura de Dados\4██ P.,, 🕒 💷 🗪 🔀
Inseriu: 6
Inseriu: 9
Inseriu: 4
Inseriu: 3
Inseriu: 2
Inseriu: 7
Inseriu: 7
Inseriu: 1
Inseriu: 5
Inseriu: 10
5
Retirou: 10
Digite uma posicao para inserir:3
Digite um numero(1—10):6
Lista:
1
Retirou: 6
Retirou: 6
Retirou: 3
Retirou: 7
Retirou: 8
Retirou: 9
Retirou: 2
Retirou: 6
Retirou: 1
Retirou: 5
 Process returned 0 (0x0)
Press any key to continue.
                                                                 execution time : 2.891 s
  4
OWS-1252 Line 1, Column 1
```

