Nome: João Paulo de Oliveira 11611BCC046

9° Aula prática

Uberlândia

2016

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct ListElmt_{
  int data;
  struct ListElmt_ *next;
} ListElmt;
typedef struct List_ {
  int size;
  ListElmt *head;
  ListElmt *tail;
} List;
void insere(List* lista,int dat){
  ListElmt *novo_no;
  novo_no = (ListElmt*) malloc(sizeof(ListElmt));
  novo_no->data = dat;
  novo_no->next = lista->head;
  lista->head = novo_no;
  if(lista->size==0) lista->tail = novo_no;
  lista->size++;
List inversa(List lista){
  List inver:
  inver.size = 0;
  ListElmt *no;
  no = lista.head;
```

```
int i;
  for (i=0;i<lista.size;i++){
     insere(&inver,no->data);
     no = no->next;
  return inver;
List sub(List lista, int inicio, int fim){
  if(inicio>fim||fim>lista.size||inicio<1){
     printf("Parametros Incorreto\n");
     exit(1);
  List sub;
  sub.size = 0;
  int i;
  ListElmt *no;
  no = lista.head;
  for(i=1;i<=lista.size;i++){
     if(i>=inicio)
       insere(&sub,no->data);
     no = no->next;
  return sub;
int main(){
  List lista, inv, subli;
```

```
lista.size = 0;
int i;
for(i=30;i>1;i-=10){
  insere(&lista,i);
ListElmt* no;
no = lista.head;
for(i=0;i<lista.size;i++){</pre>
  printf("%d ",no->data);
  no = no->next;
inv = inversa(lista);
subli = sub(lista,2,3);
puts("\n");
no = subli.head;
for(i=0;i<subli.size;i++){</pre>
  printf("%d ",no->data);
  no = no->next;
return 0;
```

## 2.Print do funcionamento:

```
"C:\Users\Joac_Paulo\Google Drive\UFU\2 Perpodo\Algoritmos e Estrutura de Dados\9 Pr\text{Pr\text{Btic...}} \text{Pr\text{Btic...}} \text{Pr\text{Btic
```