1. PORTADA

Imagen, logotipos, botón de menú y botones de acceso.

2. COMO LLEGAR

Texto y acceso a mapa

3. CASTRO DE BAROÑA

a. INTRODUCCIÓN

Texto introductorio describiendo la época para situar al usuario e imágenes entre texto.

b. FOXO E PRIMEIRA MURALLA

Texto descriptivo + imágenes

c. A PORTA E A GRAN CERCA

Texto descriptivo + imágenes

d. OS BARRIOS

Texto descriptivo + imágenes

e. ESCALEIRA MONUMENTAL

Texto descriptivo + imágenes

f. AS CASAS

Texto descriptivo + imágenes

4. RECONSTRUCCIÓN 3D

5. LUGARES PRÓXIMOS

- a. PETROGLIFOS DO MONTE DA GORITA
- b. CASTRO DE QUEIRUGA
- c. PRAIA DO COÍDO
- d. PRAIA DE AREALONGA

6. BIBLIOGRAFÍA

a. Información sobre la bibliografía utilizada

7. AJUSTES

a. Modificación de idioma

8. CRÉDITOS

a. Informaciónn adicional