




Desin Review
Juan Pablo Ospino Solano
Versión 1.0

Revisión de diseño.

Para la revisión de diseño se tomó como estrategia la validación del diseño conceptual y el flujo que se diseñó del como funcionaría el programa. Por otro lado se revisan cada uno de los componentes y se evalúan conjuntamente.

		Diseño conceptual			
Completo	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar que el diseño cubre todo el diseño. - Verificar que las implementaciones tengan relación con el dominio del requerimiento. - Verificar que todas las cosas que se solicitan estén incluidos en el diseño. 	X			
Límites	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar que el diseño que asuma un alcance. 	X			
Logica	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar que la secuencia tenga sentido. - verificar que los loops estén correctamente analizados. 	X			
Casos especiales	<ul style="list-style-type: none"> - verificar los casos en los que el problema debe tener un comportamiento diferente al flujo normal de la aplicación. - Segurar de los valores máximo y mínimos que una variable puede llegar a tomar; tipos de datos de las mismas. 	X			
Uso funcional	<ul style="list-style-type: none"> - verificar que la finalidad de cada uno de los componentes sea clara y apropiado su uso. - verificar que las abstracciones son definidas con precisión. 	X			
Consideraciones del sistema	<ul style="list-style-type: none"> - Verifique que el programa no exceda los límites del sistema. - verificar que sea tenidos en cuenta aspectos de seguridad e integridad de los datos. 	X			
Nombre	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar que los nombres de los componentes y las variables estén relacionados con el dominio. - verificar que el objetivo de cada palabra 	X			

 Universidad de los Andes	<p style="text-align: right;">Desin Review Juan Pablo Ospino Solano</p>	<p>Elaborado: Juan Ospino Revisión: 2017-03-20 Versión 1.0</p>
---	---	--

	y su uso está definido.				
Estandar	- Verificar que el diseño esté conforme con las normativas del cliente o de directrices de arquitectura.	X			